

[19] 中华人民共和国国家知识产权局



[12] 实用新型专利说明书

专利号 ZL 200720002696.7

[51] Int. Cl.
A63F 13/02 (2006.01)
A63F 13/00 (2006.01)
A61B 5/00 (2006.01)

[45] 授权公告日 2008 年 2 月 13 日

[11] 授权公告号 CN 201020264Y

[22] 申请日 2007.1.26

[21] 申请号 200720002696.7

[73] 专利权人 徐道政

地址 台湾省台北市松山区光复北路9号5楼

[72] 发明人 徐道政

[74] 专利代理机构 中国商标专利事务所有限公司

代理人 宋义兴

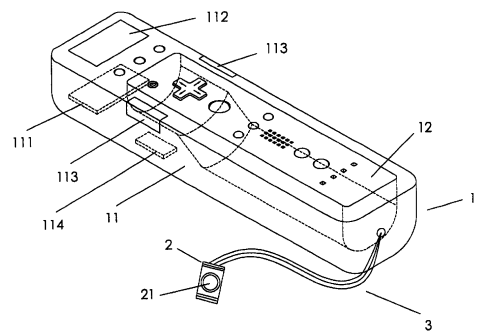
权利要求书 1 页 说明书 4 页 附图 12 页

[54] 实用新型名称

可测量人体多项数据的游戏机控制器

[57] 摘要

本实用新型涉及一种可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于包括：一主体，该主体可分为控制部及测量部，该测量部上设有一电路装置、一显示器及一测量器，该测量器设于使用者游戏时手握之处；该控制部用来操纵游戏机，该测量部于使用者游戏的同时利用该测量器量测人体多项数据。本实用新型的优点是，上述可测量人体多项数据的游戏机控制器较习式游戏机控制器更多了可以测量人体多项数据的功能，使人们于从事该项运动游戏的同时，又可以很自然、很方便的测量人体多项数据的功能，更可由所得的数据知道刚才所进行的游戏消耗了多少热量或自己目前的身体状况如何。



1. 一种可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于包括：一主体，该主体可分为控制部及测量部，该测量部上设有一电路装置、一显示器及一测量器，该测量器设于使用者游戏时手握之处；该控制部用来操纵游戏机，该测量部于使用者游戏的同时利用该测量器量测人体多项数据。
2. 如权利要求1所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于更包括一手腕带，该手腕带内设有另一测量器。
3. 如权利要求2所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于主体的控制部为可分离组合式。
4. 如权利要求3所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于测量器可为体温测量器、体脂测量器、心跳测量器或血压测量器。
5. 如权利要求4所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该测量部内更包括一摇摆测量器，用来计算该控制器的摇摆次数。
6. 如权利要求5所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该游戏机控制器为任天堂Wii主机的游戏机控制器。
7. 如权利要求1、2、3、4、5或6所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该主体为一网球拍形状，以达到仿真网球运动的效果。
8. 如权利要求1、2、3、4、5或6所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该主体为一羽球拍形状，以达到仿真羽球运动的效果。
9. 如权利要求1、2、3、4、5或6所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该主体为一高尔夫球杆形状，以达到仿真高尔夫球运动的效果。
10. 如权利要求1、2、3、4、5或6所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该主体为一乒乓球拍形状，以达到仿真乒乓球运动的效果。
11. 如权利要求1、2、3、4、5或6所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该主体为一棒球棒形状，以达到仿真棒球运动的效果。
12. 如权利要求1、2、3、4、5或6所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该主体为一方向盘形状，以达到仿真开车运动的效果。
13. 如权利要求1、2、3、4、5或6所述的可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于该主体为一钓杆，以达到仿真钓鱼运动的效果。

可测量人体多项数据的游戏机控制器

技术领域

本实用新型为一种游戏机控制器，尤指于游戏的同时可测量到人体多项数据的游戏机控制器。

背景技术

随着时代进步，人们越来越重视娱乐休闲的生活，科技产业也针对此一方面投入大量的人力与金钱积极的开发，因此科技娱乐在此一世纪可说是突飞猛进的一项产业，其中又以电视游戏机最受大众喜爱。

如图1所示，为日前任天堂刚于市面上推出贩受的一种游戏主机“Wii”（A），此一游戏机推出多款运动型的游戏，搭配其所做的控制器（B）进行游戏，仿佛就像真的在实行该项运动一般，使人们不在受场地的限制，于家中即可从事各种运动。

又，现代人于注重娱乐的同时也非常注重身体健康，该游戏机已经成功的将运动结合到游戏内，如可使人们于从事该项运动游戏的同时，又可以很自然、很方便的量测到当时人体的多项数据（如：体温、心跳、体脂或血压等数据），那么即可使从事该项活动更多了一项掌握人体状况的功能；有鉴于此，本创作人更积极创作一种可达上述功能的装置。

实用新型内容

本实用新型的目的是提供一种可测量人体多项数据的游戏机控制器，该控制器可以在人们从事运动型游戏的同时，又可以很自然、很方便的量测到当时人体的多项数据（如：体温、心跳、体脂或血压等数据），使游戏机在从事游戏时又多了一项掌握人体状况的功能。

本实用新型的目的是这样实现的，一种可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于包括：一主体，该主体可分为控制部及测量部，该测量部上设有一电路装置、一显示器及一测量器，该测量器设于使用者游戏时手握之处；该控制部用来操纵游戏机，该测量部则在使用者游戏的同时利用该测量器量测人体多项数据。

本实用新型的优点是，上述可测量人体多项数据的游戏机控制器较习式游戏机控制器更多了可以测量人体多项数据的功能，使人们于从事该项运动游戏的同时，又可以很自然、很方便的测量人体多项数据的功能，更可由所得的数据知道刚才所进行的游戏消耗了多少热量或自己目前的身体状况如何。

附图说明

图1是习用游戏主机及摇控器的外观图。

图2是本创作实施例一的立体说明图。

图3是本实用新型实施例一的立体外观图。

图4是本实用新型实施例一的电路流程图。

图5是本实用新型实施例二的立体外观图。

图6是本实用新型实施例三的立体外观图。

图7是本实用新型实施例四的立体外观图。

图8是本实用新型实施例五的立体外观图。

图9是本实用新型实施例六的立体外观图。

图10是本实用新型实施例七的立体外观图。

图11是本实用新型实施例八的立体外观图。

图12是本实用新型实施例九的立体外观图。

图式符号说明

(A) 游戏主机

(B) 控制器

(1) 主体

(11) 测量部

(111) 电路装置

(1111) 信号放大电路

(1112) 主控 IC

(1113) 信号放大电路

(1114) 模拟数字电路

(1115) 显示电路

- (1116) 控制按钮
- (112) 显示器
- (113) 测量器
- (114) 摇摆测量器
- (12) 控制部
- (2) 手腕带
- (21) 测量器
- (3) 连接线

具体实施方式

为使审查员能确实了解本实用新型欲达前述的目的，而所需具备特殊构造及其操作技术手段，兹配合图标及图号详细说明如后，谨请参阅。

实施例一，是本实用新型应用于任天堂Wii主机上的实施例，请参阅图2~图3，本实用新型为一种可测量人体多项数据的游戏机控制器，包括：一主体1及一手腕带2，该主体1与该手腕带2间设有一连接线3，以防止使用者于游戏时不小心将控制器甩出；其中：该主体1可分为控制部12及测量部11，该测量部11上设有一电路装置111、一显示器112及一测量器113，该测量器113设于使用者游戏时手握之处，由手部与之接触可测量出体温或体脂等数据。

又，该测量部内设有一摇摆测量器114，用来计算该控制器的摇摆次数，由本数据更可推算出消耗的卡路里；而该手腕带2内也另外设有另一测量器21，该测量器21可测量出血压或心跳等数据。

请参阅图4，说明本实用新型的电路流程，本实用新型于该主体1的测量部11及手腕带2共设有三个测量器，其功能与动作流程如下：1. 该测量器113与手指接触后会将测到的心跳或体温，经由信号放大电路1111传送至主控IC1112；2. 该测量器21与手腕接触后会将测到的心跳或血压，经由信号放大电路1113及模拟数字电路1114传送至主控IC1112；3. 该摇摆测量器114则会于使用的同时计算控制器总共摆动了多少次数，传送至主控IC1112；4. 主控IC1112则会将所接收到的数据经由显示电路1115显示于该显示器112上；5. 该电路装置111上设有数个控制按钮1117，可用来做各种设定。

又，本实用新型所用的测量器113及21可为体温测量器、体脂测量器、心跳

测量器或血压测量器等各种量测器，可依需要装设各种不同的量测器，以获得所需的数据。

实施例二，如图5所示，将该主体 1 的控制部 12 制作为可分离组合式，可将该控制部 12 直接由该游戏机原本的控制器 12 取代，与该测量部 11 结合，其余与实施例一相同。

实施例三，如图6所示，如为使游戏起来更接近真实运动的感觉，可将该主体 1 制作成该游戏主题使用的器具形状，其余与实施例一相同，本实施例为进行网球游戏时主体 1 为网球拍形状的样子。

实施例四，如图7所示，如为使游戏起来更接近真实运动的感觉，可将该主体 1 制作成该游戏主题使用的器具形状，其余与实施例一相同，本实施例为进行羽毛球游戏时主体 1 为羽毛球拍形状的样子。

实施例五，如图8所示，如为使游戏起来更接近真实运动的感觉，可将该主体 1 制作成该游戏主题使用的器具形状，其余与实施例一相同，本实施例为进行高尔夫球游戏时主体 1 为高尔夫球杆形状的样子。

实施例六，如图9所示，如为使游戏起来更接近真实运动的感觉，可将该主体 1 制作成该游戏主题使用的器具形状，其余与实施例一相同，本实施例为进行乒乓球游戏时该主体 1 为乒乓球拍形状的样子。

实施例七，如图10所示，如为使游戏起来更接近真实运动的感觉，可将该主体 1 制作成该游戏主题使用的器具形状，其余与实施例一相同，本实施例为进行棒球游戏时该主体 1 为棒球棒形状的样子。

实施例八，如图11所示，如为使游戏起来更接近真实运动的感觉，可将该主体1制作成该游戏主题使用的器具形状，其余与实施例一相同，本实施例为进行开车游戏时该主体 1 为方向盘形状的样子。

实施例九，如图12所示，如为使游戏起来更接近真实运动的感觉，可将该主体1制作成该游戏主题使用的器具形状，其余与实施例一相同，本实施例为进行钓鱼游戏时该主体 1 为钓杆形状的样子。

由上述可知，本实用新型可使使用者于游戏的同时可以很自然、很方便的测量人体多项数据的功能，更可由所得的数据知道刚才所进行的游戏消耗了多少热量或自己目前的身体状况如何。

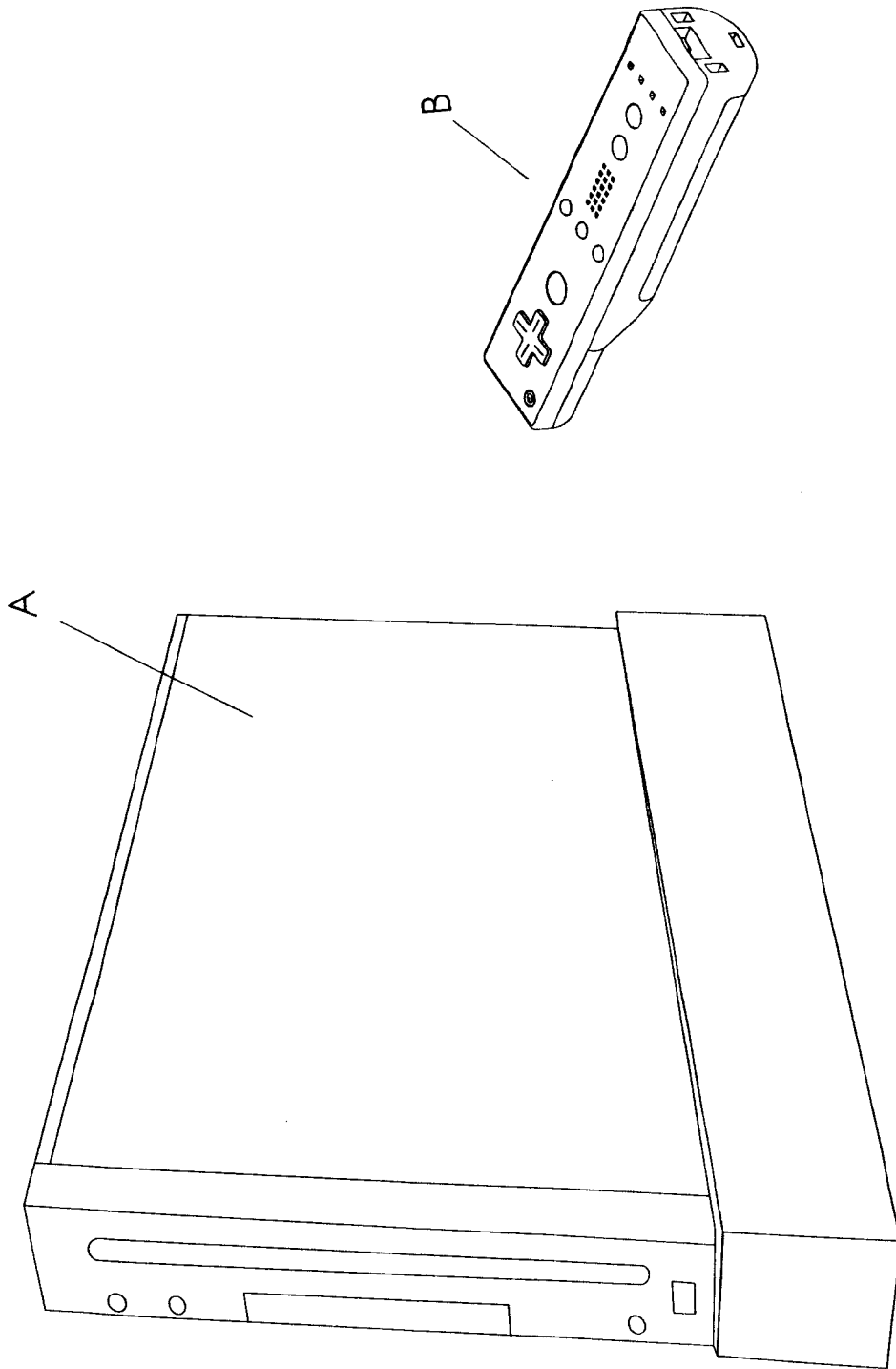


图 1

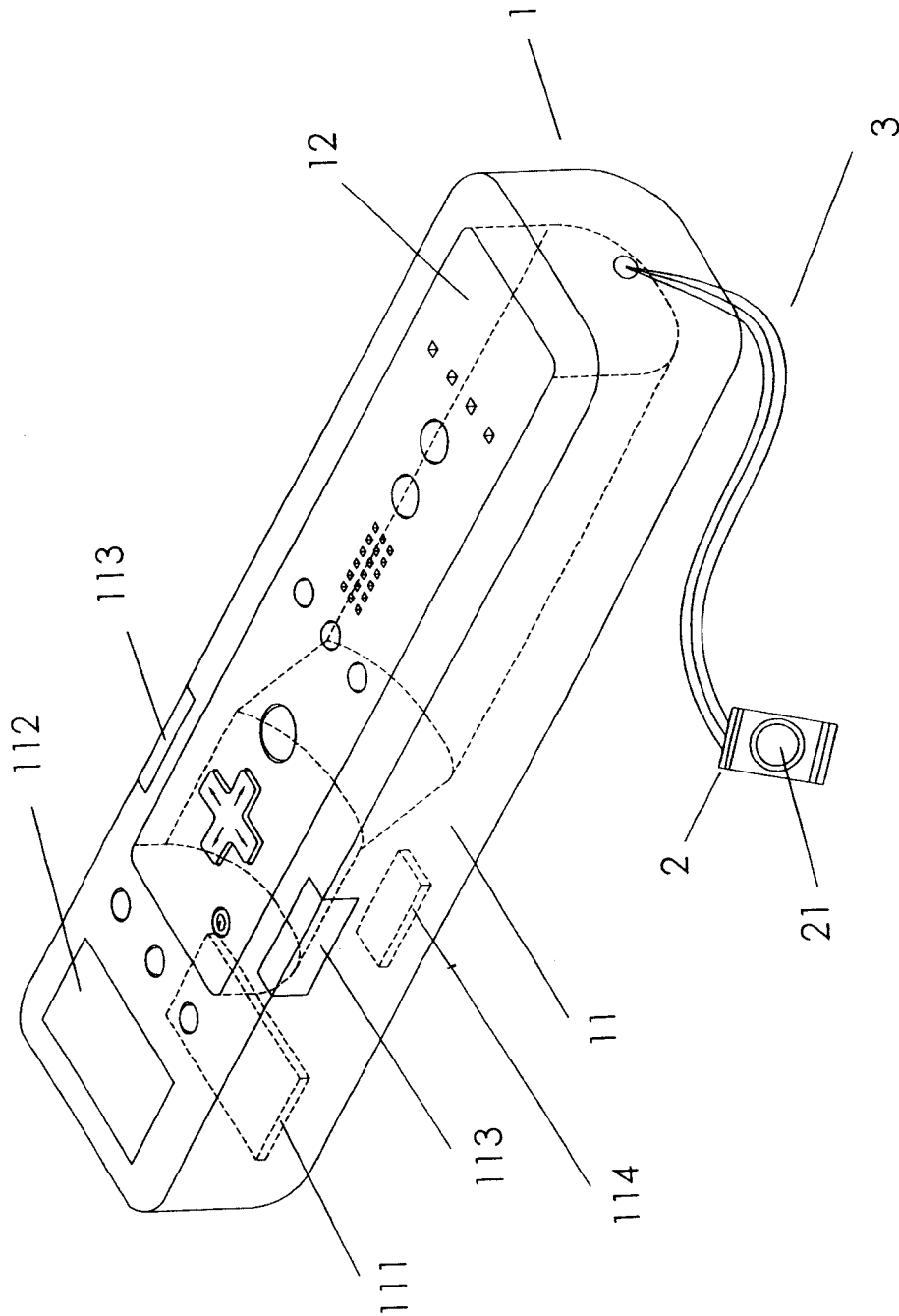


图 2

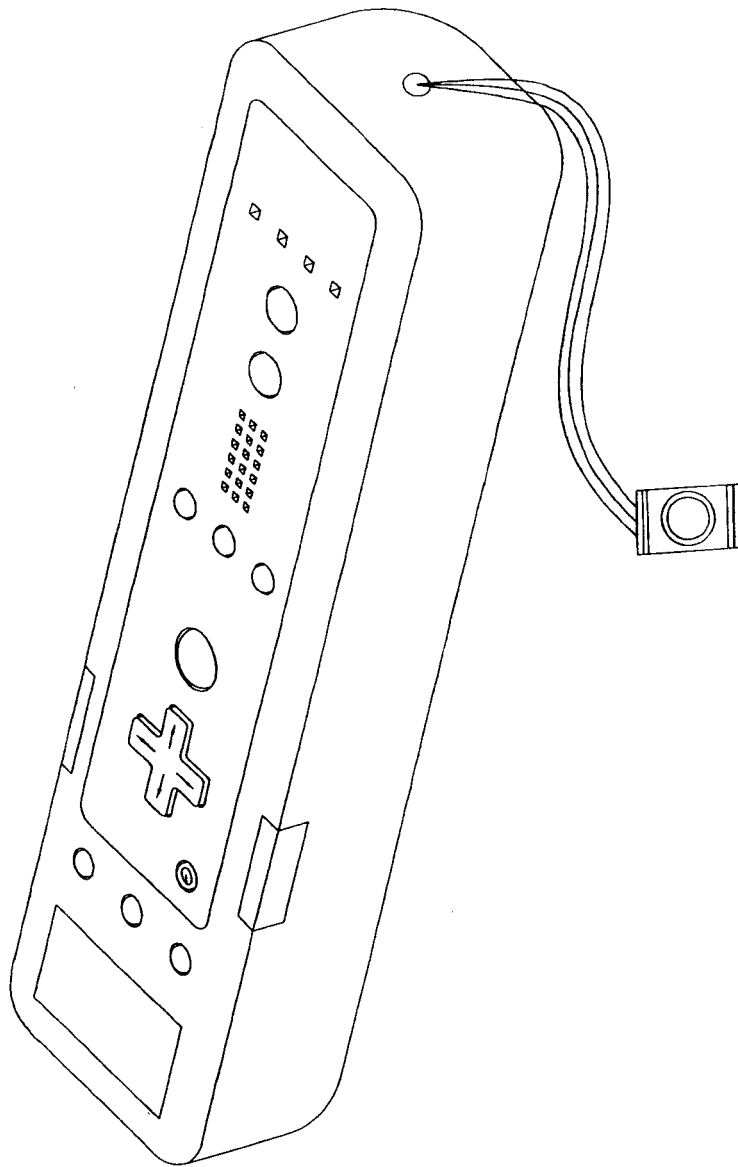


图 3

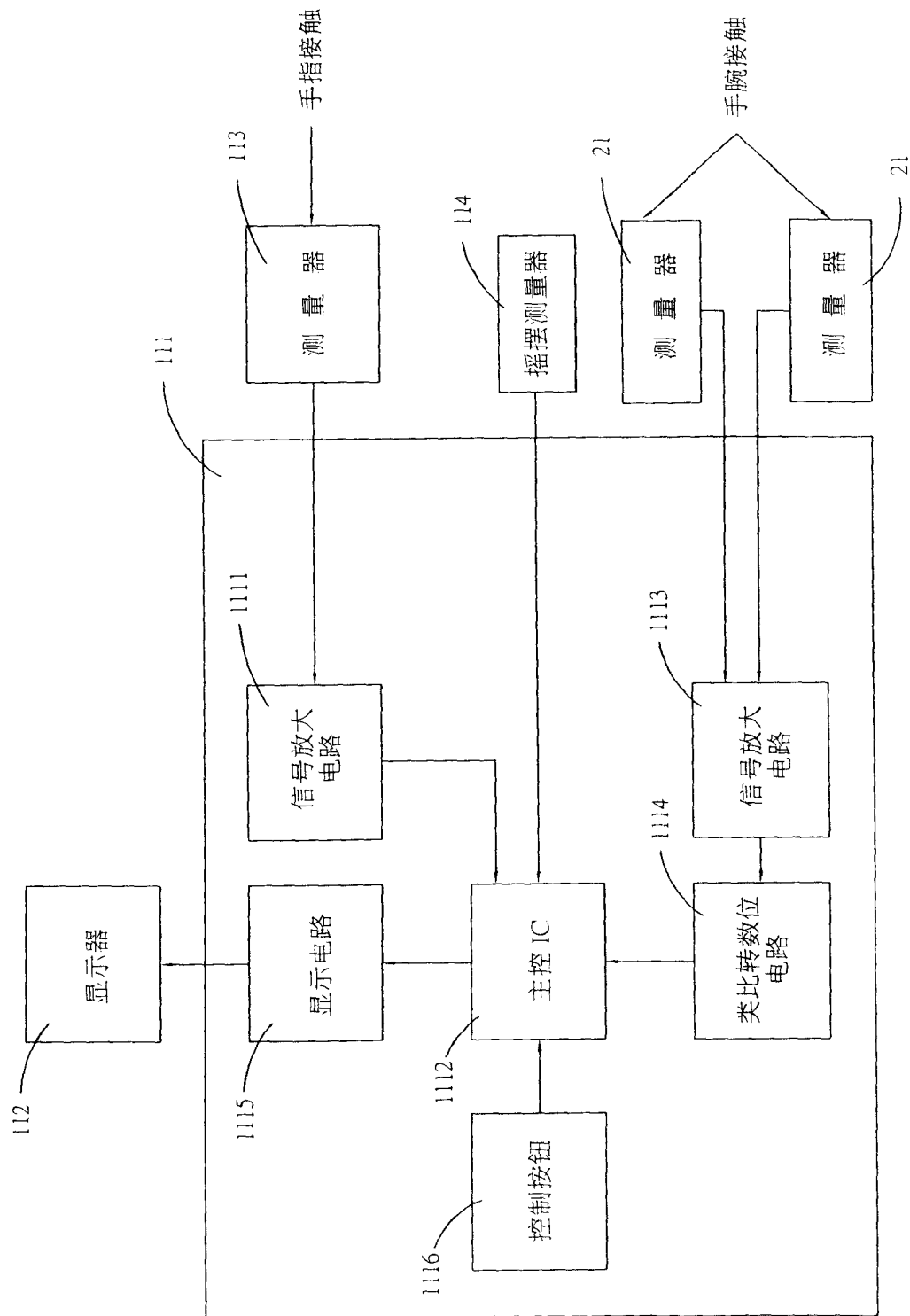


图 4

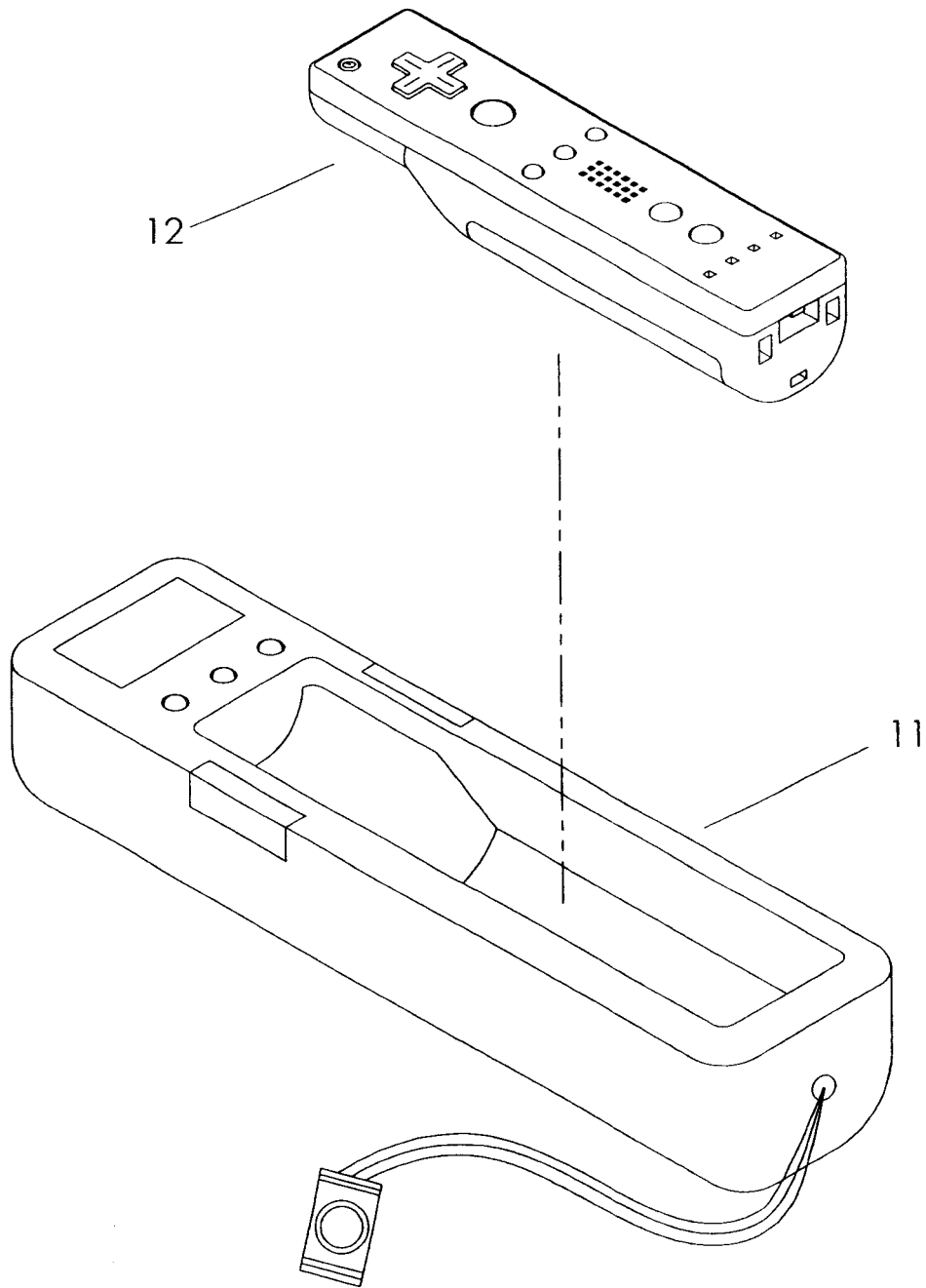


图 5

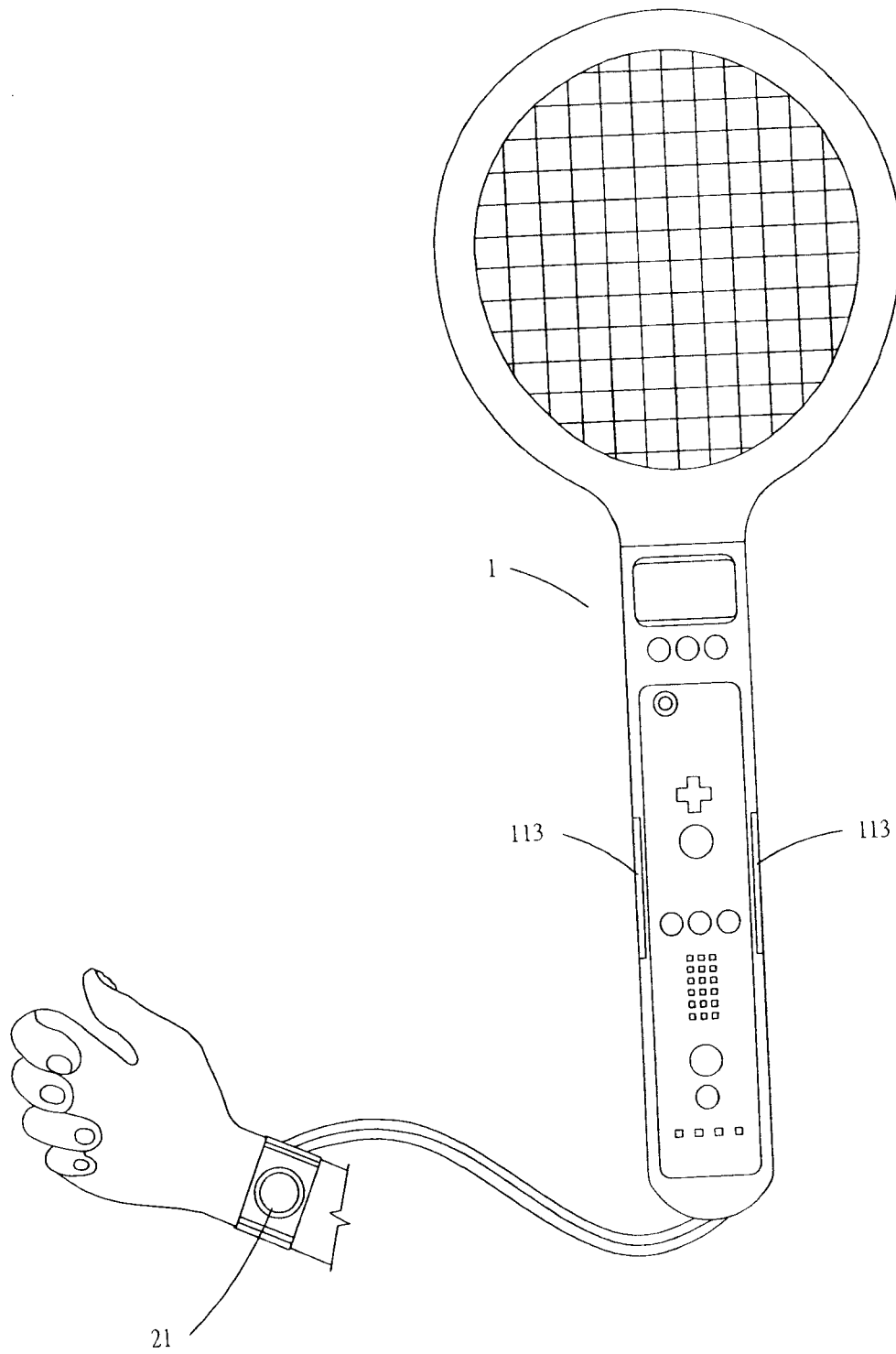


图 6

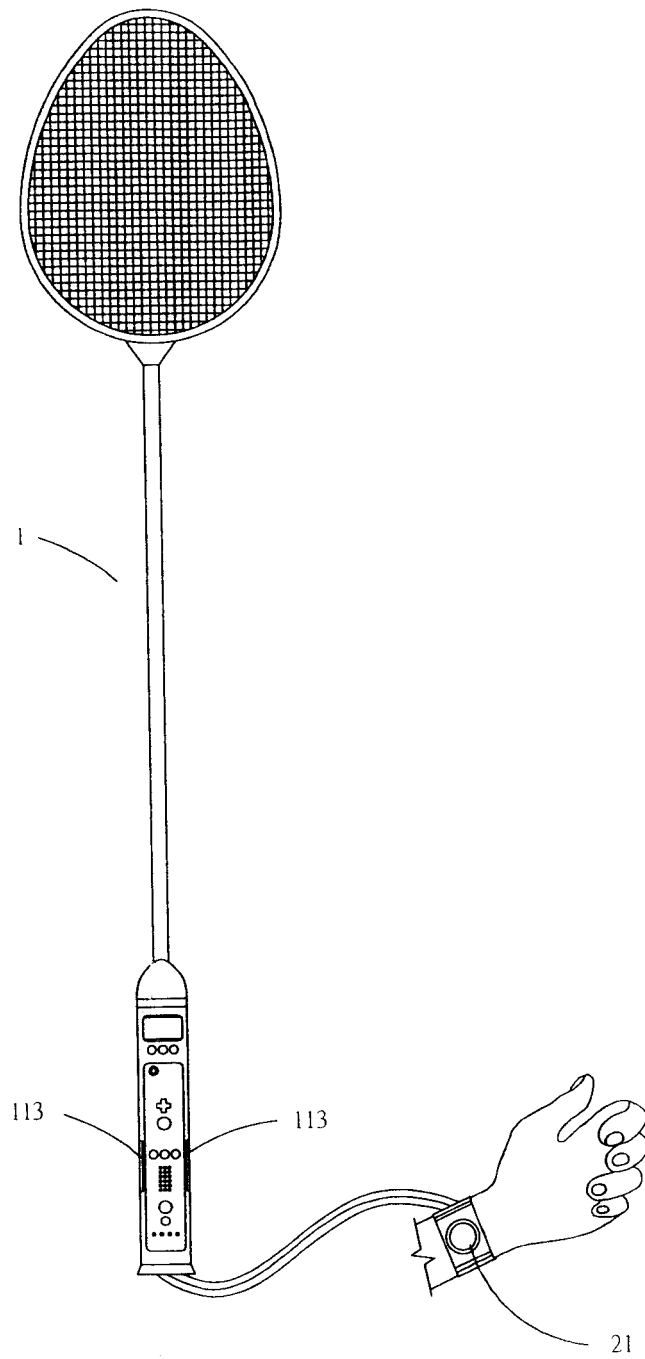


图 7

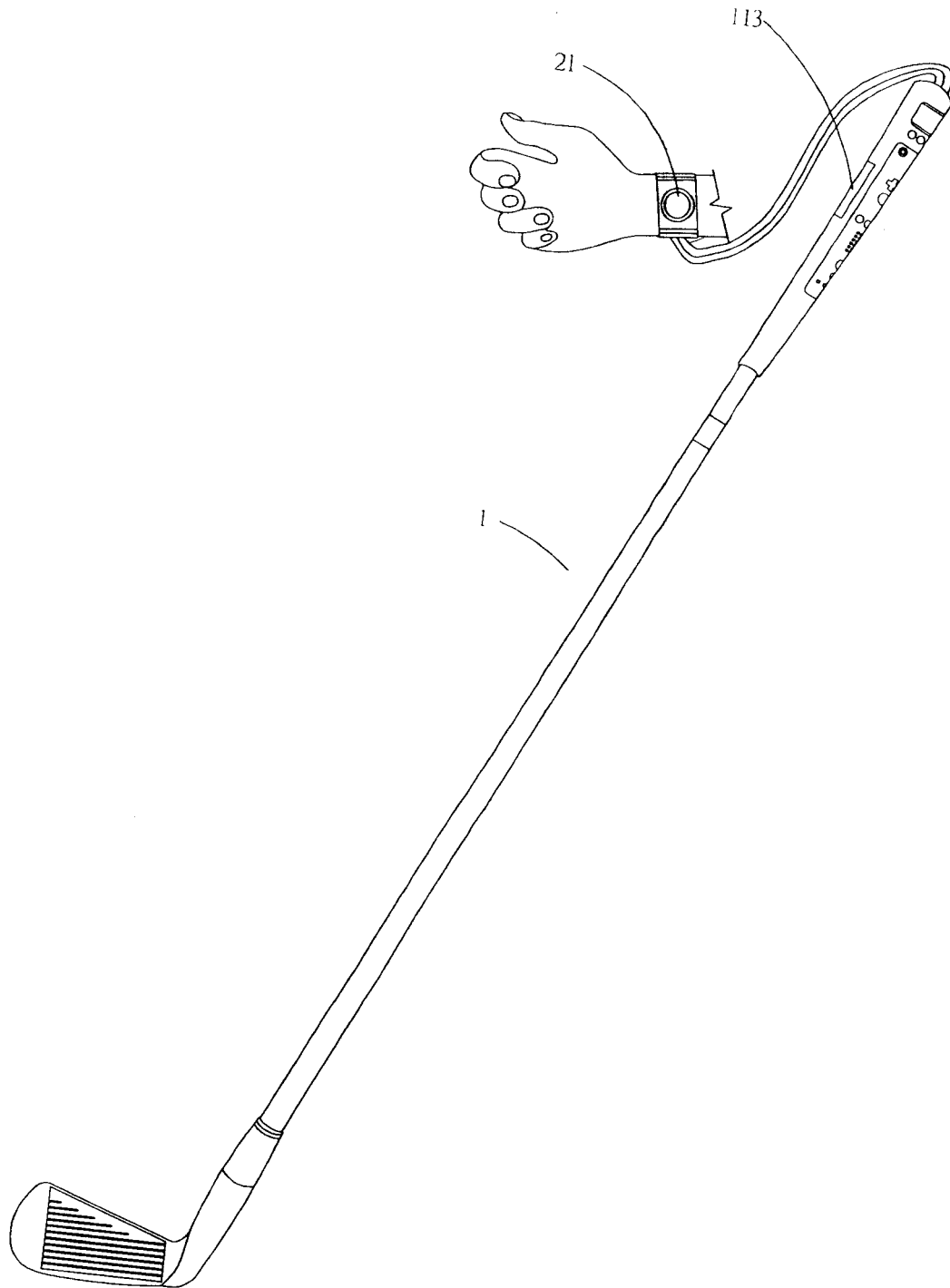


图 8

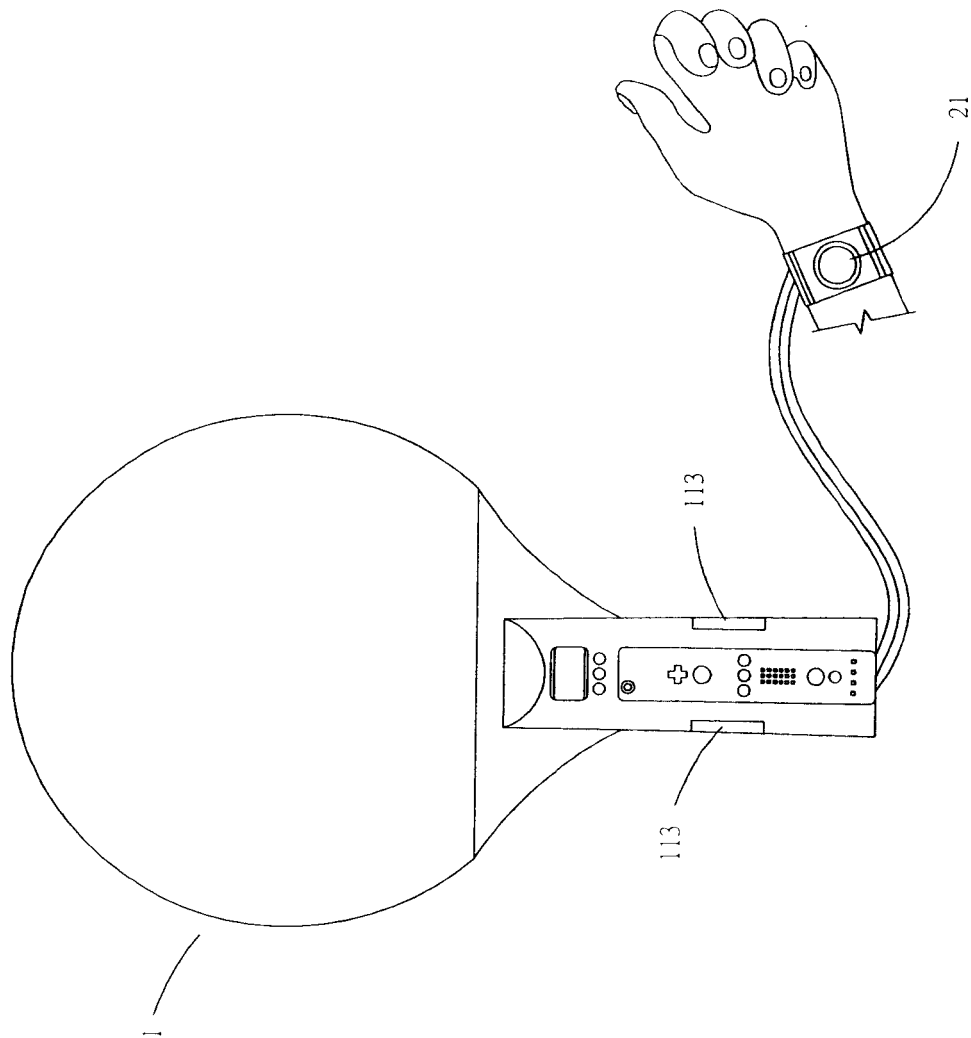


图 9

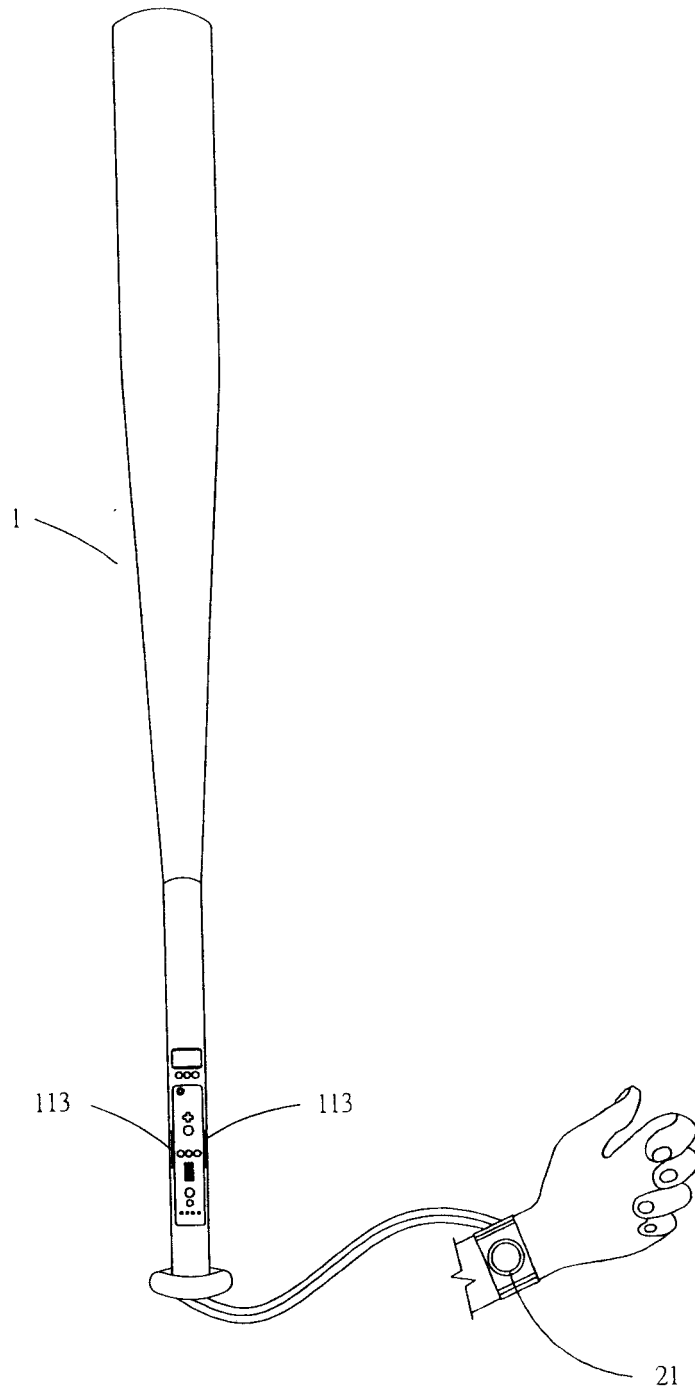


图 10

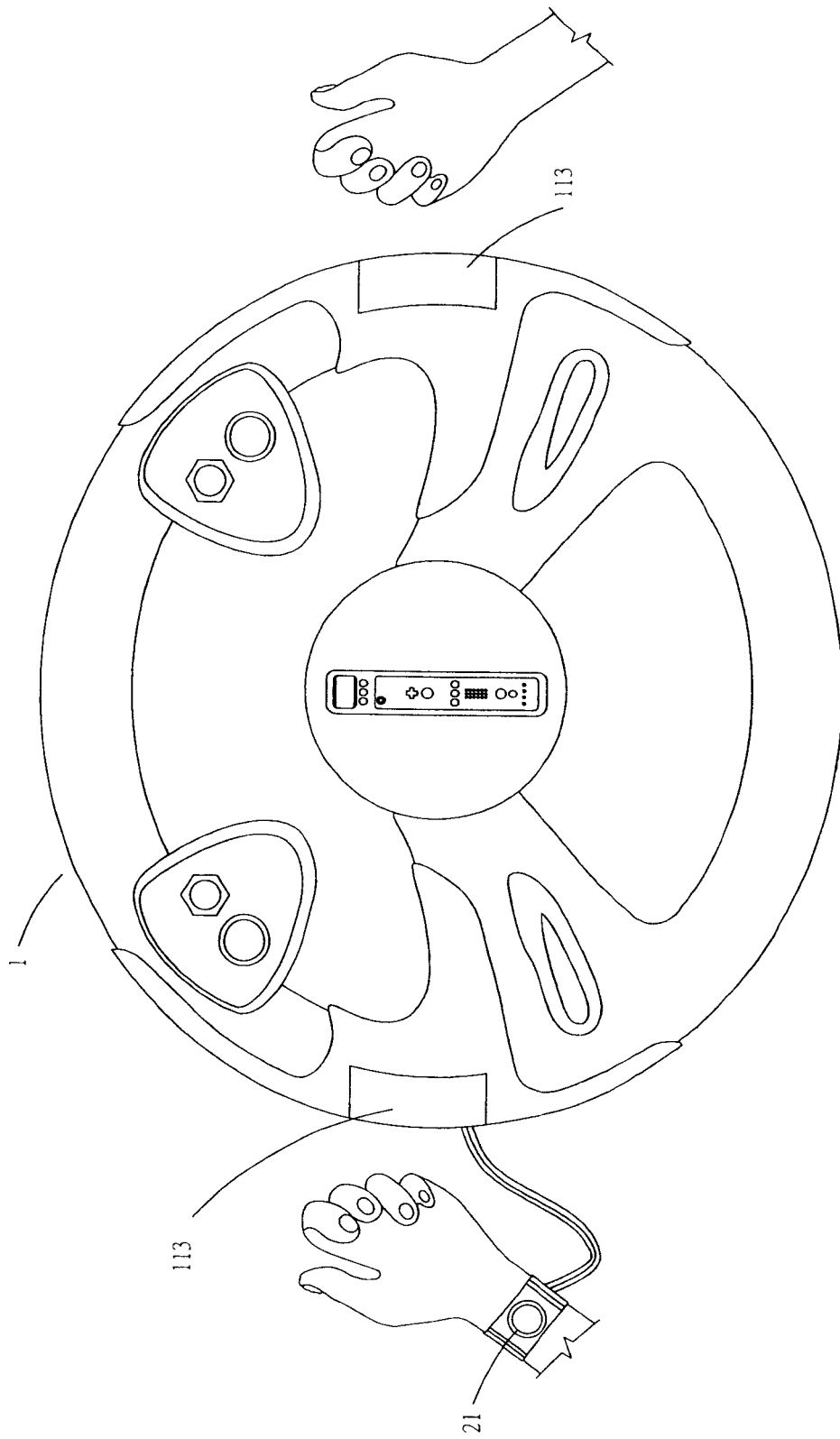


图 11

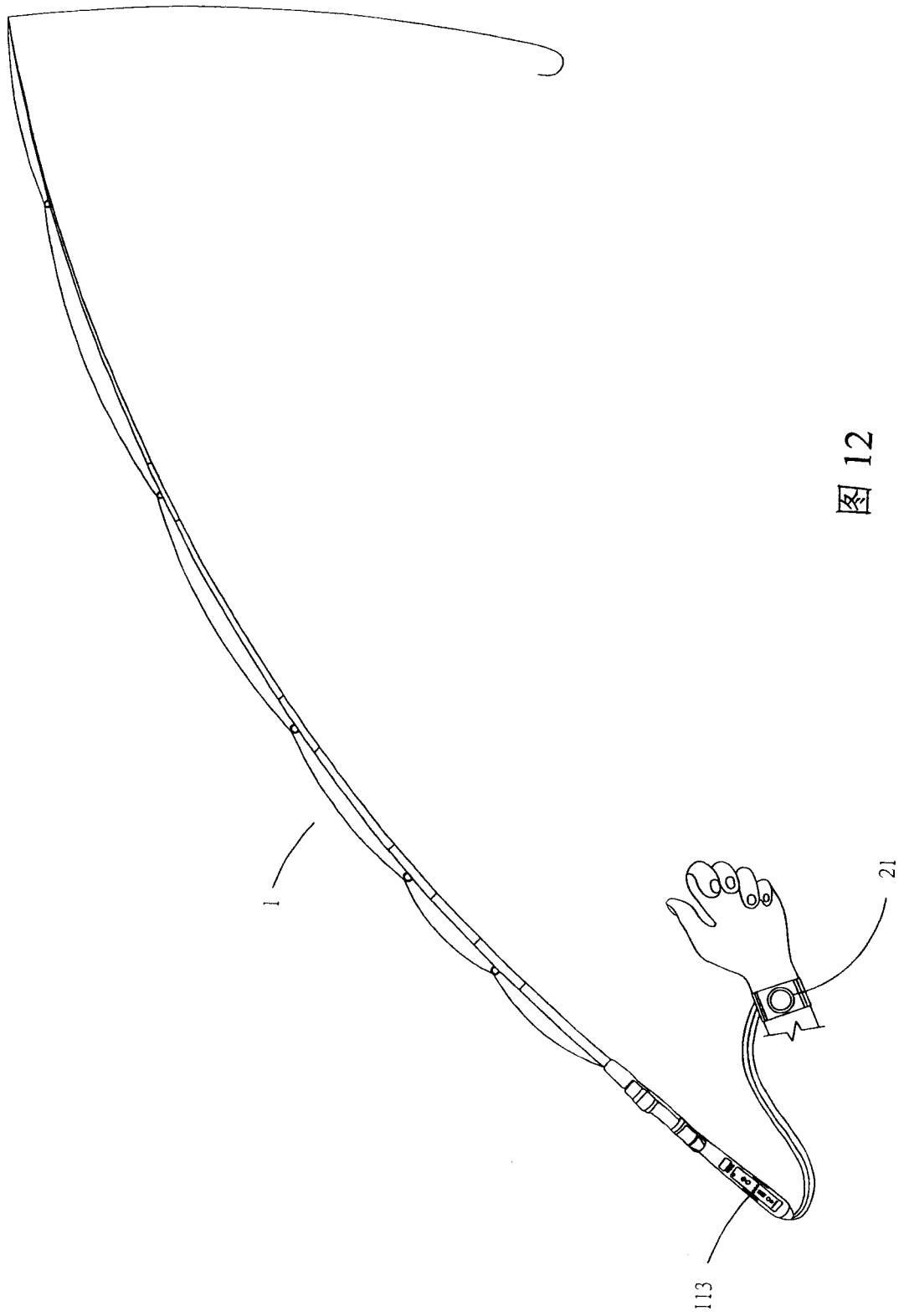


图 12

专利名称(译)	可测量人体多项数据的游戏机控制器		
公开(公告)号	CN201020264Y	公开(公告)日	2008-02-13
申请号	CN200720002696.7	申请日	2007-01-26
[标]申请(专利权)人(译)	徐道政		
申请(专利权)人(译)	徐道政		
当前申请(专利权)人(译)	徐道政		
[标]发明人	徐道政		
发明人	徐道政		
IPC分类号	A63F13/02 A63F13/00 A61B5/00 A63F13/85		
代理人(译)	宋义兴		
外部链接	Espacenet	SIPO	

摘要(译)

本实用新型涉及一种可测量人体多项数据的游戏机控制器，其特征在于包括：一主体，该主体可分为控制部及测量部，该测量部上设有一电路装置、一显示器及一测量器，该测量器设于使用者游戏时手握之处；该控制部用来操纵游戏机，该测量部于使用者游戏的同时利用该测量器量测人体多项数据。本实用新型的优点是，上述可测量人体多项数据的游戏机控制器较习式游戏机控制器更多了可以测量人体多项数据的功能，使人们于从事该项运动游戏的同时，又可以很自然、很方便的测量人体多项数据的功能，更可由所得的数据知道刚才所进行的游戏消耗了多少热量或自己目前的身体状况如何。

