



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 103311266 A

(43) 申请公布日 2013. 09. 18

(21) 申请号 201310035429. X

(22) 申请日 2013. 01. 30

(30) 优先权数据

10-2012-0022967 2012. 03. 06 KR

(71) 申请人 三星显示有限公司

地址 韩国京畿道

(72) 发明人 李相信

(74) 专利代理机构 北京英赛嘉华知识产权代理

有限责任公司 11204

代理人 余滕 姚志远

(51) Int. Cl.

H01L 27/32(2006. 01)

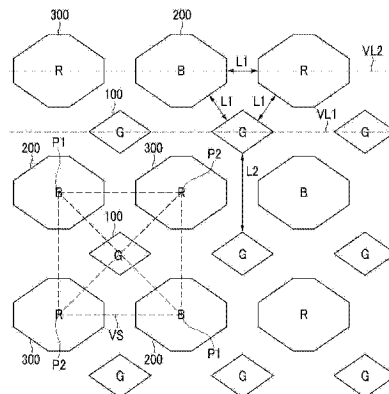
权利要求书2页 说明书7页 附图5页

(54) 发明名称

用于有机发光显示装置的像素排列结构

(57) 摘要

提供了 OLED 显示器的像素排列结构。该像素排列结构包括：第一像素，其具有与虚拟方块的中心重合的中心；第二像素，其与所述第一像素间隔开并在该虚拟方块的第一顶点处具有中心；以及第三像素，其与所述第一像素和所述第二像素间隔开，并在与该虚拟方块的第一顶点相邻的第二顶点处具有中心。



1. 一种有机发光二极管显示器的像素排列结构,包括:
第一像素,具有与虚拟方块的中心重合的中心;
第二像素,与所述第一像素间隔开,并具有在所述虚拟方块的第一顶点处的中心;以及
第三像素,与所述第一像素和所述第二像素间隔开,并具有在与所述虚拟方块的所述第一顶点相邻的第二顶点处的中心。
2. 如权利要求 1 所述的像素排列结构,其中
所述第二像素包括一对第二像素,且所述第二像素通过所述第一像素彼此间隔开。
3. 如权利要求 2 所述的像素排列结构,其中
所述第三像素包括一对第三像素,且所述第三像素通过所述第一像素彼此间隔开。
4. 如权利要求 3 所述的像素排列结构,其中所述第二像素和所述第三像素包围在所述虚拟方块内的所述第一像素。
5. 如权利要求 4 所述的像素排列结构,其中
所述第一像素、所述第二像素和所述第三像素具有多边形形状,且所述第二像素和所述第三像素具有比所述第一像素更大的面积。
6. 如权利要求 5 所述的像素排列结构,其中
所述第一像素具有四边形形状,且所述第二像素和所述第三像素具有六边形或八边形形状。
7. 如权利要求 6 所述的像素排列结构,其中所述第二像素和所述第三像素具有八边形形状。
8. 如权利要求 7 所述的像素排列结构,其中
所述第二像素和所述第三像素具有相同的面积,且
所述第一像素和所述第二像素之间的距离、所述第一像素和所述第三像素之间的距离和所述第二像素和所述第三像素之间的距离是相同的第一长度。
9. 如权利要求 8 所述的像素排列结构,其中
所述第一像素包括多个第一像素,
所述多个第一像素具有相同的四边形形状,并且
相邻的所述多个第一像素之间的距离是比所述第一长度更长的第二长度。
10. 如权利要求 6 所述的像素排列结构,其中
所述第二像素具有比所述第三像素更大的面积,
所述第二像素和所述第三像素之间的距离是第一长度,且
所述第一像素和所述第二像素之间的距离以及所述第一像素和所述第三像素之间的距离是相同的第二长度。
11. 如权利要求 10 所述的像素排列结构,其中
所述第一像素包括多个第一像素,
所述多个第一像素具有相同的四边形形状,且
相邻的所述多个第一像素之间的距离是比所述第一长度和所述第二长度更长的第三长度。
12. 如权利要求 10 所述的像素排列结构,其中
所述第一像素包括多个第一像素,

相邻的所述多个第一像素具有彼此对称的四边形形状,且
所述相邻的所述多个第一像素之间的距离是比所述第一长度和所述第二长度更长的第三长度。

13. 如权利要求 6 所述的像素排列结构,其中
所述第一像素包括多个第一像素,且
相邻的所述多个第一像素具有彼此对称的四边形形状。

14. 如权利要求 13 所述的像素排列结构,其中所述第二像素具有比所述第三像素更大的面积。

15. 如权利要求 13 所述的像素排列结构,其中所述第三像素具有比所述第二像素更大的面积。

16. 如权利要求 5 所述的像素排列结构,其中
所述第一像素具有八边形形状,且
所述第二像素和所述第三像素具有四边形形状。

17. 如权利要求 16 所述的像素排列结构,其中
所述第二像素具有比所述第三像素更大的面积,
所述第二像素和所述第三像素之间的距离是第一长度,且
所述第一像素和所述第二像素之间的距离以及所述第一像素和所述第三像素之间的距离是相同的第二长度。

18. 如权利要求 17 所述的像素排列结构,其中
所述第一像素包括多个第一像素,
相邻的所述多个第一像素具有彼此对称的八边形形状,且
所述相邻的所述多个第一像素之间的距离是比所述第一长度和所述第二长度更长的第三长度。

19. 如权利要求 1 所述的像素排列结构,其中所述第一像素、所述第二像素和所述第三像素配置为发射不同颜色的光。

20. 如权利要求 19 所述的像素排列结构,其中所述第一像素、所述第二像素和所述第三像素配置为分别发射绿光、蓝光和红光。

用于有机发光显示装置的像素排列结构

技术领域

[0001] 本发明的各实施方式的各方面通常涉及有机发光二极管(OLED)显示器的像素排列结构。

背景技术

[0002] 显示装置是一种显示图像的装置。最近,OLED 显示器吸引了注意力。OLED 显示器具有自发光特性。因为 OLED 显示器不需要独立的光源(不同于液晶显示器),所以其可具有相对液晶显示器较小的厚度和重量。此外,OLED 显示器展示出高质量的特性,如低功耗、高亮度、高响应速度等。

[0003] 通常地,OLED 显示器包括多个像素,用于发射不同颜色的光。多个像素发射光以显示图像。这里,像素指用于显示图像的最小单位。例如,可用门线、数据线和电源线(如驱动电源线)来驱动每个像素。另外,绝缘层(如像素限定层)可限定每个像素的区域和形状。进一步,每个像素可定位在其相邻的像素之间。

[0004] 包括在 OLED 显示器的像素内的有机发射层可通过利用掩膜(如精细金属掩膜(FMM))沉积并形成。当减少在相邻像素间的缝隙以获得像素的高孔径比时,会降低沉积可靠性。另一方面,当增加像素间的缝隙以提高沉积可靠性时,会降低像素的孔径比。

[0005] 在此背景部分中公开的以上信息仅用于增强对本发明背景的理解。因此,其可包含这样的信息,即并不形成对于本领域普通技术人员来说在本国已知的现有技术的信息。

发明内容

[0006] 本发明的各实施方式的各方面一般而言涉及 OLED 显示器的像素排列结构。更具体而言,各方面涉及通过多个像素发射光来显示图像的 OLED 显示器的像素排列结构。本发明的示例性实施方式为具有提高的像素孔径比的 OLED 显示器提供像素排列结构,并有效地建立像素之间的缝隙。

[0007] 根据本发明的示例性实施方式,提供了有机发光二极管显示器的像素排列结构。该像素排列结构包括:第一像素,具有与虚拟方块的中心重合的中心;第二像素,与所述第一像素间隔开,并具有在所述虚拟方块的第一顶点处的中心;以及第三像素,与所述第一像素和所述第二像素间隔开,并具有在与所述虚拟方块的所述第一顶点相邻的第二顶点处的中心。

[0008] 所述第二像素可包括一对第二像素。所述第二像素可通过所述第一像素彼此间隔开。

[0009] 所述第三像素可包括一对第三像素。所述第三像素可通过所述第一像素彼此间隔开。

[0010] 所述第二像素和所述第三像素可包围在所述虚拟方块内的所述第一像素。

[0011] 所述第一像素、所述第二像素和所述第三像素可具有多边形形状。所述第二像素和所述第三像素可具有比所述第一像素更大的面积。

[0012] 所述第一像素可具有四边形形状。所述第二像素和所述第三像素可具有六边形或八边形形状。

[0013] 所述第二像素和所述第三像素可具有八边形形状。

[0014] 所述第二像素和所述第三像素可具有相同的面积。所述第一像素和所述第二像素之间的距离、所述第一像素和所述第三像素之间的距离和所述第二像素和所述第三像素之间的距离可以是相同的第一长度。

[0015] 所述第一像素可包括多个第一像素。所述多个第一像素可具有相同的四边形形状。相邻的所述多个第一像素之间的距离可以是比所述第一长度更长的第二长度。

[0016] 所述第二像素可具有比所述第三像素更大的面积。所述第二像素和所述第三像素之间的距离可以是第一长度。所述第一像素和所述第二像素之间的距离以及所述第一像素和所述第三像素之间的距离可以是相同的第二长度。

[0017] 所述第一像素可包括多个第一像素。所述多个第一像素可具有相同的四边形形状。相邻的所述多个第一像素之间的距离可以是比所述第一长度和所述第二长度更长的第三长度。

[0018] 所述第一像素可包括多个第一像素。相邻的所述多个第一像素可具有彼此对称的四边形形状。所述相邻的所述多个第一像素之间的距离可以是比所述第一长度和所述第二长度更长的第三长度。

[0019] 所述第一像素可包括多个第一像素。相邻的所述多个第一像素可具有彼此对称的四边形形状。

[0020] 所述第二像素可具有比所述第三像素更大的面积。

[0021] 所述第三像素可具有比所述第二像素更大的面积。

[0022] 所述第一像素、所述第二像素和所述第三像素可配置为发射不同颜色的光。

[0023] 所述第一像素、所述第二像素和所述第三像素可配置为分别发射绿光、蓝光和红光。

[0024] 根据本发明的示例性实施方式，OLED 显示器的像素排列结构提高了像素的孔径比，并有效地建立像素间的缝隙。

附图说明

[0025] 图 1 是根据第一示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构的视图。

[0026] 图 2 是根据第二示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构的视图。

[0027] 图 3 是根据第三示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构的视图。

[0028] 图 4 是根据第四示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构的视图。

[0029] 图 5 是根据第五示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构的视图。

具体实施方式

[0030] 将参照附图在下文详细描述根据本发明的若干示例性实施方式，以允许本领域技术人员不必过度实验而实践本发明。本发明可以不同的形式实施，并不限于本文所描述的示例性实施方式。

[0031] 为阐明对本发明的实施方式的描述，可忽略与各实施方式不相关的部分。此外，贯

穿说明书,相同的元件或等同的元件用相同的参考标号表示。例如,相同的参考标号用于通篇具有相同构造的元件。在第一示例性实施方式中,代表性地描述了这样的元件,且在余下的示例性实施方式中,可仅描述与第一示例性实施方式的构造不同的构造。

[0032] 进一步,因为示出在附图中的组成构件的尺寸和厚度是为更好的理解和方便描述而任意给出的,所以本发明并不限于示出的尺寸和厚度。另外,除非明确地相反描述,词汇“包括(comprise)”以及变体,如“包含(comprises)”或“包括有(comprising)”,将理解为意指包括所述元件,但并不排除任何其它元件。

[0033] 然而,尽管每个像素以模式化的多边形绘出在附图中,但本发明不限于这样的形状。也就是,可修改像素的形状以避免干预在所附权利要求的精神和范围内的 OLED 的其它构件(例如,连线)。

[0034] 将参照图 1 描述根据第一示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构(或像素排列)。图 1 是示意性地示出形成 OLED 显示器的像素的一部分的视图。

[0035] 如图 1 中所示,OLED 显示器的像素排列结构包括多个第一像素 100、多个第二像素 200 和多个第三像素 300。这里,像素指用于显示图像的最小单位(例如,显示器的最小可寻址单位)。

[0036] 进一步,在第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 之中,可放置用于驱动每个像素的电源线(如,门线、数据线、驱动电源线及类似的线)。此外,可安置用于限定每个像素的绝缘层,如像素限定层。最后,可安置包括阳极、有机发射层和阴极的 OLED,阳极、有机发射层和阴极对应于每个第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300。这些配置是本领域中已知的技术,为方便描述忽略了对其进一步的描述。可通过电源线、像素限定层、阳极等限定每个像素的形状,但不限于此。

[0037] 在图 1 的像素排列中,每个第一像素 100 具有比相邻的第二像素 200 和第三像素 300 小的面积,且具有多边形中的四边形(即,四边的)形状。例如,在图 1 的像素排列中,每个第一像素 100 具有相同的四边形(例如,正方形或菱形)。第一像素 100 彼此间隔开并排列成行,如沿第一虚拟直线 VL1。第一像素 100 发射绿光并可包括用于发射绿光的有机发射层。

[0038] 第二像素 200 相对第一像素 100 呈对角线排列,如以第一顶点 P1 沿虚拟方块 VS 的一条对角线,第一像素 100 中的一个作为虚拟方块 VS 的中心点(或中心)。以类似的方式,第三像素 300 相对第一像素 100 呈对角线排列,如以第二顶点 P2 沿虚拟方块 VS 的另一对角线。

[0039] 在虚拟方块 VS 中,每个第二像素 200 与第一像素 100 分开,并以虚拟方块 VS 的一个第一顶点 P1 为中心。每个第二像素 200 具有比相邻的第一像素 100 大的面积并具有八边形(即,八边的)形状。在图 1 中,每个第二像素 200 具有相同的八边形形状。此外,第二像素 200 呈对角线排列并通过第一像素 100 彼此分开。第二像素 200 发射蓝光,且可包括用于发射蓝光的有机发射层。

[0040] 以类似的方式,在虚拟方块 VS 中,每个第三像素 300 与第一像素 100 和第二像素 200 间隔开,并以与虚拟方块 VS 的第一顶点 P1 相邻的第二顶点 P2 中的一个为中心。每个第三像素 300 具有比相邻的第一像素 100 更大的面积,且具有与每个第二像素 200 相同的面积。进一步,第三像素具有八边形形状(例如,与第二像素 200 类似或相同)。在图 1 中,

每个第三像素 300 具有相同的八边形形状。此外,第三像素 300 呈对角线排列,并通过第一像素 100 彼此间隔开。第三像素 300 发射红光并可包括用于发射红光的有机发射层。

[0041] 第三像素 300 和第二像素 200 彼此间隔开并交替排列成行,如沿第二虚拟直线 VL2。以类似的方式,第三像素 300 和第二像素 200 彼此间隔开并交替排列成列。因此,在虚拟方块 VS 中,第二像素 200 中的两个具有其定位在第一顶点 P1 处的相应的中心,以及第三像素 300 中的两个具有其定位在第二顶点 P2 处的相应的中心,以包围相应的一个第一像素 100 (例如,在虚拟方块 VS 中)。

[0042] 如上所述,每个第二像素 200 的中心定位在虚拟方块 VS 的一个第一顶点 P1 处。此外,相应的第一像素 100 的中心是虚拟方块 VS 的中心。进一步,每个第三像素 300 的中心定位在一个第二顶点 P2 处。而且,每个第二像素 200 和每个第三像素 300 具有相同的面积。

[0043] 在非限定性的实施例中,一个第一像素 100 和相邻的一个第二像素 200 之间的距离(例如,最短距离)是第一长度 L1,一个第一像素 100 和相邻的一个第三像素 300 之间的距离是相同的第一长度 L1,且一个第二像素 200 和相邻的一个第三像素 300 之间的距离是相同的第一长度 L1,如图 1 中所示。此外,在相邻的第一像素 100 之间的距离(例如,最短距离)是比第一长度 L1 长的第二长度 L2。应当注意的是,L1、L2、L3...可通篇使用以表示相应像素间的最短距离。

[0044] 因此,第一长度 L1 的缝隙形成在相邻的成对第一像素 100 与第二像素 200 之间,相邻的成对第一像素 100 与第三像素 300 之间,和相邻的成对第二像素 200 与第三像素 300 之间。此外,比第一长度 L1 长的第二长度 L2 的缝隙形成在相邻的第一像素 100 之间。当使用精细金属掩膜以形成分别包括在第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 内的绿、蓝和红色的有机发射层时,这导致了提高的沉积可靠性。

[0045] 此外,通过使用一对第二像素 200 和一对第三像素 300 包围每个第一像素 100,可提高第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 的孔径比。因此,整个 OLED 显示器的制造时间和制造成本可减少,且 OLED 显示器的图像的显示质量可提高。

[0046] 如上所描述,在图 1 的 OLED 显示器的像素排列结构中,第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 具有多边形形状(例如,第一像素具有四边形形状且第二像素 200 和第三像素 300 具有八边形形状)。此外,值得考虑的是,有机发射层的沉积过程是 OLED 显示器的独特制造特性中的一个。因此,为了在沉积过程中使用精细金属掩膜提高有机发射层的沉积可靠性,并为了提高第一像素 100、第二像素 200 与第三像素 300 的孔径比,每个第一像素 100 的中心定位在由第一对对角线顶点 P1 和第二对对角线顶点 P2 形成的虚拟方块 VS 的中心处。在虚拟方块 VS 中,一对第二像素 200 的中心定位在第一顶点 P1 处,且一对第三像素 300 的中心定位在第二顶点 P2 处。

[0047] 此外,在图 1 的 OLED 显示器的像素排列结构中,第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 分别发射绿、蓝和红光。然而,在其它 OLED 显示器的像素排列结构中,第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 可发射不同颜色的光。例如,第二像素 200 和第三像素 300 中的至少一个可发射白光。

[0048] 接下来,将参照图 2 描述根据第二示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构。将描述不同于图 1 的示例性实施方式的部分,而可忽略与第一示例性实施方式等同的

部分的描述。为更好的理解和方便描述,与图 1 的第一实施方式的组成元件相同或类似的第二示例性实施方式的组成元件将具有相同的参考标号。

[0049] 如在图 2 中所示, OLED 显示器的像素排列结构包括多个第一像素 100、多个第二像素 200 和多个第三像素 300。多个第一像素 100 具有相同的四边形形状(例如,平行四边形)。此外,第二像素 200 具有比第三像素 300 更大的面积。第二像素 200 和第三像素 300 可具有多边形形状,如八边形或六边形(即,六个边的)。

[0050] 在与图 1 的方式类似的方式中,一对第二像素 200 的中心定位在沿虚拟方块 VS 的一个对角线的第一顶点 P1 处,虚拟方块 VS 具有与第一像素 100 中的一个的中心重合的中心。此外,一对第三像素 300 的中心定位在沿虚拟方块 VS 的另一对角线的第二顶点 P2 处。然而,在图 2 中,第二像素 200 具有比第三像素 300 更大的面积。

[0051] 作为非限制的实施例,相邻的第二像素 200 和第三像素 300 之间的距离是第三长度 L3,而每个第一像素 100 和相邻的第二像素 200 或第三像素 300 之间的距离具有相同的第四长度 L4。此外,相邻的第一像素 100 之间的距离是比第三长度 L3 和第四长度 L4 长的第五长度 L5。

[0052] 因此,第四长度 L4 的缝隙形成在相邻的成对第一像素 100 与第二像素 200 之间,和形成在相邻的成对第一像素 100 与第三像素 300 之间。此外,第三长度 L3 的缝隙形成在相邻的成对第二像素 200 和第三像素 300 之间。进一步,比第三长度 L3 和第四长度 L4 长的第五长度 L5 的缝隙形成在相邻的第一像素 100 之间。这导致在沉积过程中使用精细金属掩膜以形成分别包括在第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 内的绿、蓝和红色的有机发射层时的提高的沉积可靠性。

[0053] 此外,通过使用一对第二像素 200 和一对第三像素 300 包围每个第一像素 100,可提高第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 的孔径比。因此, OLED 显示器的制造时间和制造成本可减少,且可提高 OLED 显示器的图像的显示质量。

[0054] 进一步,在图 2 的 OLED 显示器的像素排列结构中,发射蓝光的第二像素 200 在第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 中具有最短的寿命。因此,第二像素 200 具有比第三像素 300 更大的面积,因此抑制了 OLED 显示器的寿命的降低。也就是,图 2 的 OLED 显示器的像素排列结构提供了提高的寿命。

[0055] 接下来,参照图 3 将描述根据第三示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构。将描述不同于以上示例性实施方式的部分,而忽略等同以上示例性实施方式的部分的描述。为更好理解和方便描述,与以上示例性实施方式相同或类似的第三示例性实施方式的组成元件将具有相同的参考标号。

[0056] 如在图 3 中所示, OLED 显示器的像素排列结构包括多个第一像素 100、多个第二像素 200 和多个第三像素 300。在多个第一像素 100 中,相邻的第一像素 100 具有四边形形状(例如,平行四边形)且彼此对称。此外,第二像素 200 具有比第三像素 300 大的面积。第二像素 200 和第三像素可具有多边形形状(例如,六边形或八边形)。

[0057] 在与图 1-2 类似的方式中,一对第二像素 200 的中心定位在沿虚拟方块 VS 的一个对角线的第一顶点 P1 处,虚拟方块 VS 具有与第一像素 100 中的一个的中心重合的中心。此外,一对第三像素 300 的中心定位在沿虚拟方块 VS 的另一对角线的第二顶点 P2 处。然而,在图 3 中,相邻的第一像素 100 具有四边形形状且彼此对称,而第二像素 200 具有比第三像

素 300 更大的面积。这导致了在沉积过程中使用精细金属掩膜以形成分别包括在第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 内的绿、蓝和红色的有机发射层时的提高的沉积可靠性。

[0058] 此外,通过将每个第一像素 100 放置在一对第二像素 200 之间和一对第三像素 300 之间,可提高第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 的孔径比。因此,OLED 显示器的制造时间和制造成本可减少,且可提高 OLED 显示器的图像的显示质量。

[0059] 进一步,图 3 的 OLED 显示器的像素排列结构中,发射蓝光的第二像素 200 在第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 中具有最短的寿命。因此,第二像素 200 具有比第三像素 300 更大的面积,因此抑制了 OLED 显示器的寿命的降低。也就是,OLED 显示器的像素排列结构提供了提高的寿命。

[0060] 接下来,参照图 4 将描述根据第四示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构。将描述不同于以上示例性实施方式的部分,而忽略等同以上示例性实施方式的部分的描述。为更好理解和方便描述,与以上示例性实施方式相同或类似的第四示例性实施方式的组成元件将具有相同的参考标号。

[0061] 如在图 4 中所示,OLED 显示器的像素排列结构包括多个第一像素 100、多个第二像素 200 和多个第三像素 300。在多个第一像素 100 中,相邻的第一像素 100 具有四边形形状(例如,平行四边形)且彼此对称。此外,第三像素 300 具有比第二像素 200 大的面积。第二像素 200 和第三像素 300 可具有多边形形状(例如,六边形或八边形)。

[0062] 在与图 1-3 类似的方式中,一对第二像素 200 的中心定位在沿虚拟方块 VS 的一个对角线的第一顶点 P1 处,虚拟方块 VS 具有与第一像素 100 中的一个的中心重合的中心。此外,一对第三像素 300 的中心定位在沿虚拟方块 VS 的另一对角线的第二顶点 P2 处。然而,在图 4 中,相邻的第一像素 100 具有四边形形状且彼此对称,而第三像素 300 具有比第二像素 200 更大的面积。这导致了在沉积过程中使用精细金属掩膜以形成分别包括在第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 内的绿、蓝和红色的有机发射层时的提高的沉积可靠性。

[0063] 此外,通过使用一对第二像素 200 和一对第三像素 300 包围每个第一像素 100,可提高第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 的孔径比。因此,OLED 显示器的制造时间和制造成本可减少,且可提高 OLED 显示器的图像的显示质量。

[0064] 接下来,参照图 5 将描述根据第五示例性实施方式的 OLED 显示器的像素排列结构。将描述不同于以上示例性实施方式的部分,而忽略等同以上示例性实施方式的部分的描述。为更好理解和方便描述,与以上示例性实施方式相同或类似的第五示例性实施方式的组成元件将具有相同的参考标号。

[0065] 如在图 5 中所示,OLED 显示器的像素排列结构包括多个第一像素 100、多个第二像素 200 和多个第三像素 300。在多个第一像素 100 中,相邻的第一像素 100 具有八边形形状且彼此对称。此外,第二像素 200 具有比第三像素 300 大的面积。第二像素 200 和第三像素 300 可具有四边形形状(例如,菱形)。

[0066] 在与图 1-3 类似的方式中,一对第二像素 200 的中心定位在沿虚拟方块 VS 的一个对角线的第一顶点 P1 处,虚拟方块 VS 具有与第一像素 100 中的一个的中心重合的中心。此外,一对第三像素 300 的中心定位在沿虚拟方块 VS 的另一对角线的第二顶点 P2 处。然而,在图 5 中,相邻的第一像素 100 具有八边形形状且彼此对称,而第二像素 200 具有比第三像素 300 更大的面积。这导致了在沉积过程中使用精细金属掩膜以形成分别包括在第一像素

100、第二像素 200 和第三像素 300 内的绿、蓝和红色的有机发射层时的提高的沉积可靠性。

[0067] 此外,通过使用一对第二像素 200 和一对第三像素 300 包围每个第一像素 100,可提高第一像素 100、第二像素 200 和第三像素 300 的孔径比。因此,OLED 显示器的制造时间和制造成本可减少,且可提高 OLED 显示器的图像的显示质量。

[0068] 尽管相关于当前被认为是实际的示例性实施方式,描述了本发明,但应当理解的是本发明并不限于公开的实施方式,相反的是,本发明意欲涵盖包括在所附权利要求的精神和范围内的多种修改和等同的排列,以及其等同物。

[0069] < 某些符号的描述 >

[0070] 第一像素 100、第二像素 200、第三像素 300

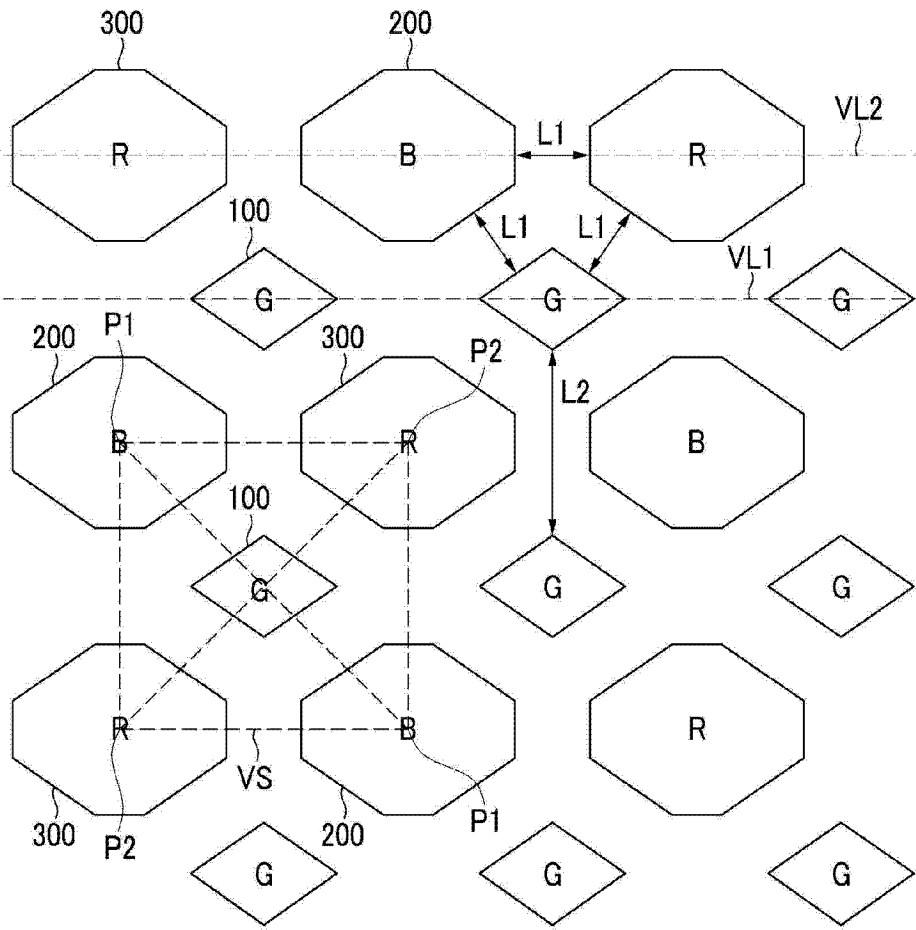


图 1

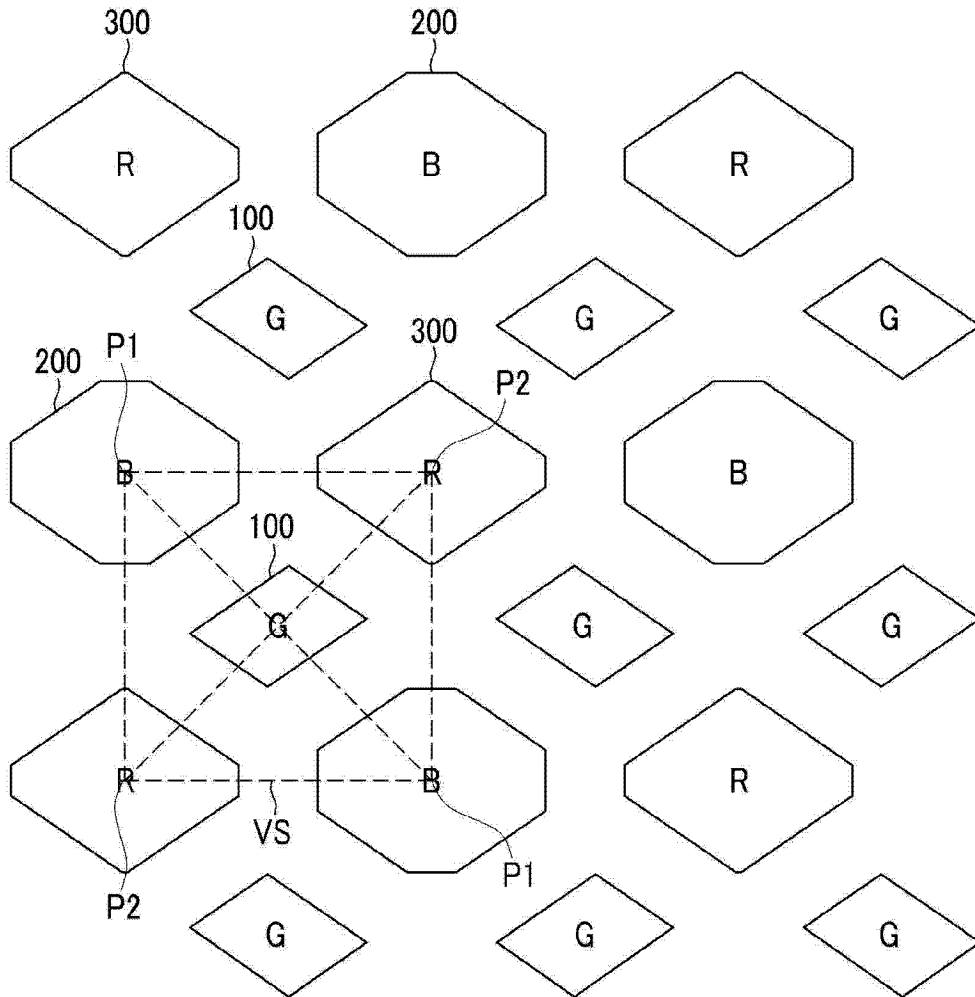


图 3

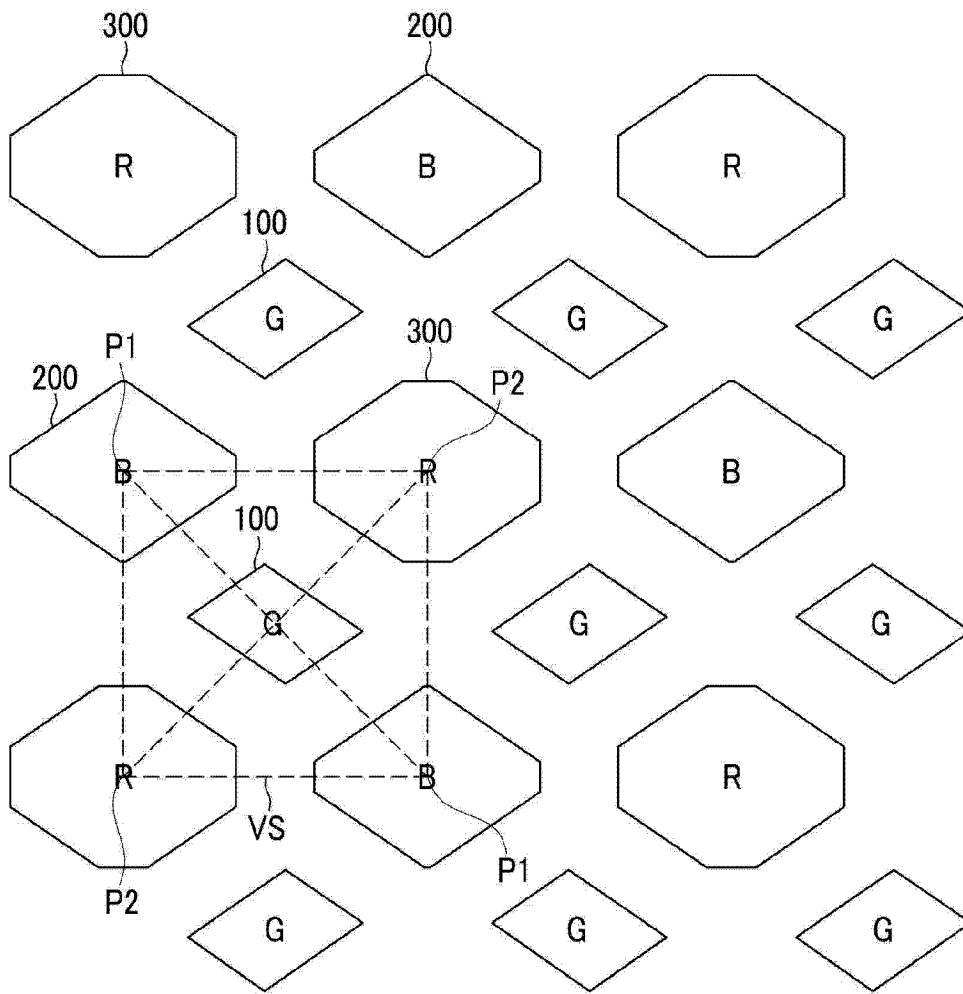


图 4

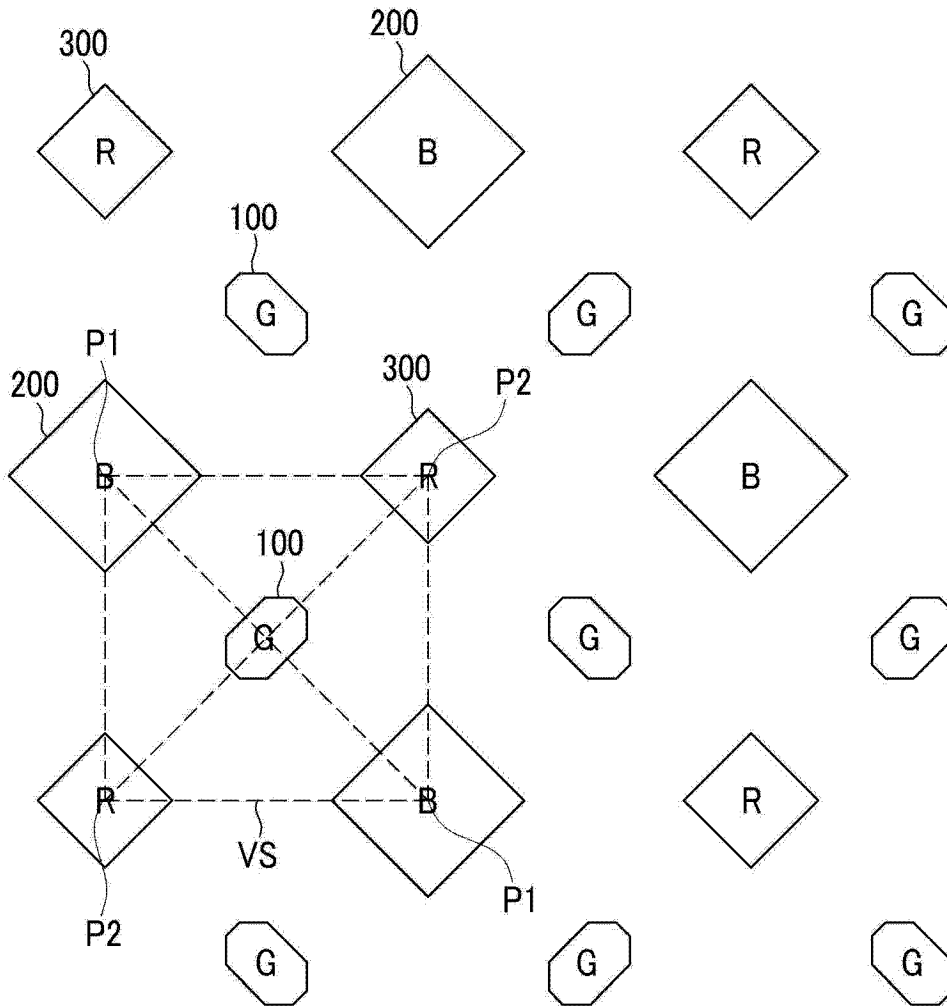


图 5

专利名称(译)	用于有机发光显示装置的像素排列结构		
公开(公告)号	CN103311266A	公开(公告)日	2013-09-18
申请号	CN201310035429.X	申请日	2013-01-30
[标]申请(专利权)人(译)	三星显示有限公司		
申请(专利权)人(译)	三星显示有限公司		
当前申请(专利权)人(译)	三星显示有限公司		
[标]发明人	李相信		
发明人	李相信		
IPC分类号	H01L27/32		
CPC分类号	H01L27/3218 H01L27/3216 H01L51/5203		
代理人(译)	姚志远		
优先权	1020120022967 2012-03-06 KR		
其他公开文献	CN103311266B		
外部链接	Espacenet SIPO		

摘要(译)

提供了OLED显示器的像素排列结构。该像素排列结构包括：第一像素，其具有与虚拟方块的中心重合的中心；第二像素，其与所述第一像素间隔开并在该虚拟方块的第一顶点处具有中心；以及第三像素，其与所述第一像素和所述第二像素间隔开，并在与该虚拟方块的第一顶点相邻的第二顶点处具有中心。

