



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2016-0033211
(43) 공개일자 2016년03월25일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G09G 3/36 (2006.01) G09G 3/00 (2006.01)
(52) CPC특허분류
G09G 3/3659 (2013.01)
G09G 3/003 (2013.01)
(21) 출원번호 10-2016-7004364
(22) 출원일자(국제) 2013년07월24일
심사청구일자 2016년02월19일
(85) 번역문제출일자 2016년02월19일
(86) 국제출원번호 PCT/CN2013/080001
(87) 국제공개번호 WO 2015/006992
국제공개일자 2015년01월22일
(30) 우선권주장
201310307383.2 2013년07월19일 중국(CN)

(71) 출원인
센젠 차이나 스타 옵토일렉트로닉스 테크놀로지
컴퍼니 리미티드
중국 광둥, 센젠, 구양밍 디스트릭트, 탕밍 로드,
넘버 9-2
(72) 발명자
요우, 쇼후이
중국 518132 광둥, 센젠 시티, 구양밍 뉴 디스트
릭트, 탕밍 로드, 넘버 9-2
슈, 저하오
중국 518132 광둥, 센젠 시티, 구양밍 뉴 디스트
릭트, 탕밍 로드, 넘버 9-2
다양, 지엔닝
중국 518132 광둥, 센젠 시티, 구양밍 뉴 디스트
릭트, 탕밍 로드, 넘버 9-2
(74) 대리인
박소현

전체 청구항 수 : 총 13 항

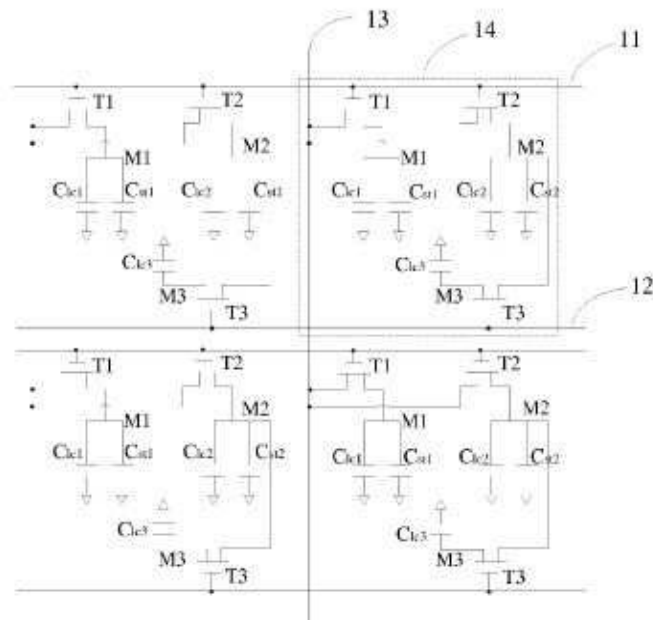
(54) 발명의 명칭 어레이 기관 및 액정 디스플레이 패널

(57) 요약

본 발명은 어레이 기관 및 액정 디스플레이 패널을 제공한다. 상기 어레이 기관 중, 각각의 화소유닛(14)은 제 1 화소전극(M1), 제 2 화소전극(M2) 및 제 3 화소전극(M3)을 포함하고, 그 중 제 3 화소전극(M3)은 제 3 스위치(T3)를 통해 제 2 화소전극(M2)과 연결되며, 2D 디스플레이 모드에서 제 3 스위치(T3)를 도통시켜 제 2 화소전극

(뒷면에 계속)

대표도 - 도3



(M2)과 제 3 화소전극(M3)을 전기적으로 연결시킴으로써 3개의 화소전극(M1, M2, M3)이 모두 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 하고, 또한 제 2 화소전극(M2)의 전압을 제 3 화소전극(M3)의 전압을 통해 변경시킨다. 3D 디스플레이 모드에서, 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3)이 연통되지 않게 하여, 제 3 화소전극(M3)이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 한다. 상기 방식을 통하여, 2D 디스플레이 모드에서의 개구율을 높이고 대시야각에서의 색상 왜곡을 감소시킬 수 있는 동시에, 3D 디스플레이 모드에서의 양안의 신호 크로스토크를 저하시킬 수 있다.

(52) CPC특허분류

G09G 3/3677 (2013.01)

G09G 3/3688 (2013.01)

G09G 2300/0465 (2013.01)

G09G 2310/061 (2013.01)

G09G 2320/0209 (2013.01)

G09G 2320/0242 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

다수의 행별로 배열되는 제 1 스캔라인, 다수의 행별로 배열되는 제 2 스캔라인, 다수의 데이터라인 및 다수의 행별로 배열되는 화소유닛을 포함하되,

각각의 화소 유닛은 하나의 제 1 스캔라인, 하나의 제 2 스캔라인 및 하나의 데이터 라인에 대응되며,

각각의 상기 화소유닛은 제 1 화소전극, 제 2 화소전극, 제 3 화소전극, 제 1 스위치, 제 2 스위치 및 제 3 스위치를 포함하여, 상기 제 1 화소전극은 상기 제 1 스위치를 통해 본 화소 유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되고, 상기 제 2 화소전극은 상기 제 2 스위치를 통해 본 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되며, 상기 제 3 화소전극은 상기 제 3 스위치를 통해 상기 제 2 화소전극과 본 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인과 연결되어,

2D 디스플레이 모드에서, 상기 제 1 스캔라인은 스캔 신호를 입력하여 상기 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 상기 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 상기 데이터라인으로부터의 데이터 신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인 다음, 상기 제 2 스캔라인이 스캔신호를 입력하여 상기 제 3 스위치의 도통을 제어함으로써 상기 제 2 화소전극과 상기 제 3 화소전극을 전기적으로 연결하고, 상기 제 3 화소전극은 상기 제 2 화소전극으로부터의 데이터 신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓임으로써, 상기 제 2 화소전극의 전압을 상기 제 3 화소전극을 통해 변경시키며, 상기 제 3 스위치는 박막 트랜지스터로서, 상기 박막 트랜지스터의 폭 길이를 설정값보다 작게 하여, 도통되는 시간 내에 상기 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어하며, 그 중 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인에 대하여 스캔을 수행하는 동시에, 상기 일행의 화소유닛과 이웃하면서 최근에 스캔된 이전 행의 화소 유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 대해 스캔을 수행하며,

3D 디스플레이 모드에서, 상기 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 상기 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 상기 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 상기 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 상기 제 2 스캔라인은 상기 제 3 스위치의 차단을 제어하여, 상기 제 3 화소전극이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 하는 어레이 기관.

청구항 2

제 1항에 있어서,

상기 어레이 기관은 어레이 기관 외주 영역에 위치하는 스위치유닛과 단락라인을 더 포함하되,

상기 스위치유닛은 다수의 제어 스위치를 포함하고, 상기 제어 스위치는 제어단, 입력단 및 출력단을 포함하며, 각각의 상기 제어 스위치의 입력단은 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인과 연결되고, 출력단은 상기 일행의 화소유닛과 인접한 이전 행의 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 연결되며, 모든 상기 제어 스위치의 제어단은 상기 단락라인과 연결되어,

2D 디스플레이 모드에서, 상기 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 상기 제어 스위치의 도통을 제어하고, 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인이 스캔신호를 입력하면, 상기 스캔신호는 상기 제어 스위치를 통해 상기 제어 스위치의 출력단과 연결되는 제 2 스캔라인에 동시에 입력되어 상응하는 제 3 스위치의 도통을 제어하고, 3D 디스플레이 모드에서, 상기 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 상기 제어 스위치의 차단을 제어함으로써, 모든 상기 제 3 스위치의 차단을 제어하는 어레이 기관.

청구항 3

제 1항에 있어서,

상기 제 3 화소전극이 소재하는 영역의 면적이 상기 제 1 화소전극과 제 2 화소전극이 소재하는 영역의 면적보다 작은 어레이 기판.

청구항 4

다수의 제 1 스캔라인, 다수의 제 2 스캔라인, 다수의 데이터라인 및 다수의 화소유닛을 포함하되,
각각의 화소유닛은 하나의 제 1 스캔라인, 하나의 제 2 스캔라인 및 하나의 데이터라인에 대응되며,

각각의 상기 화소유닛은 제 1 화소전극, 제 2 화소전극, 제 3 화소전극, 제 1 스위치, 제 2 스위치 및 제 3 스위치를 포함하여, 상기 제 1 화소전극은 상기 제 1 스위치를 통해 본 화소 유닛에 대응되는 제 1 스캔라인과 데이터라인에 연결되고, 상기 제 2 화소전극은 상기 제 2 스위치를 통해 본 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되며, 상기 제 3 화소전극은 상기 제 3 스위치를 통해 상기 제 2 화소전극 및 본 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인과 연결되어,

2D 디스플레이 모드에서, 상기 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 상기 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 상기 제 1 화소전극과 상기 제 2 화소전극은 상기 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인 다음, 상기 제 2 스캔라인이 스캔신호를 입력하여 상기 제 3 스위치의 도통을 제어함으로써, 상기 제 2 화소전극과 상기 제 3 화소전극을 전기적으로 연결하고, 상기 제 3 화소전극은 상기 제 2 화소전극으로부터의 데이터 신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓임으로써, 상기 제 2 화소전극의 전압을 상기 제 3 화소전극을 통해 변경시키고, 상기 제 3 스위치는 도통되는 시간 내에 상기 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어하며,

3D 디스플레이 모드에서, 상기 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 상기 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 상기 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 상기 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 상기 제 2 스캔라인은 상기 제 3 스위치의 차단을 제어하여, 상기 제 3 화소전극이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 하는 어레이 기판.

청구항 5

제 4항에 있어서,

다수의 상기 화소유닛은 행별로 배열되고, 다수의 상기 제 1 스캔라인과 제 2 스캔라인도 행별로 배열되며, 2D 디스플레이 모드에서, 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인에 대해 스캔을 수행하는 동시에, 일행의 상기 화소유닛과 이웃하면서 최근에 스캔된 이전 행의 화소 유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 대해 스캔을 수행하는 어레이 기판.

청구항 6

제 5항에 있어서,

상기 어레이 기판은 어레이 기판 외주 영역에 위치하는 스위치유닛과 단락라인을 더 포함하되,

상기 스위치유닛은 다수의 제어 스위치를 포함하고, 상기 제어 스위치는 제어단, 입력단 및 출력단을 포함하며, 각각의 상기 제어 스위치의 입력단은 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인과 연결되고, 출력단은 일행의 상기 화소유닛과 인접한 이전 행의 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 연결되며, 모든 상기 제어 스위치의 제어단은 상기 단락라인과 연결되어,

2D 디스플레이 모드에서, 상기 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 상기 제어신호의 도통을 제어하고, 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인이 스캔신호를 입력하면, 상기 스캔신호는 상기 제어 스위치를 통해 상기 제어 스위치의 출력단과 연결되는 제 2 스캔라인에 동시에 입력되어 상응하는 제 3 스위치의 도통을 제어하며, 3D 디스플레이 모드에서, 상기 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 상기 제어 스위치의 차단을 제어함으로써, 모든 상기 제 3 스위치의 차단을 제어하는 어레이 기판.

청구항 7

제 4항에 있어서,

상기 제 3 화소전극이 소재하는 영역의 면적이 상기 제 1 화소전극과 제 2 화소전극이 소재하는 영역의 면적보다 작은 어레이 기판.

청구항 8

제 4항에 있어서,

상기 제 3 스위치는 박막 트랜지스터로서, 상기 박막 트랜지스터의 폭 길이비를 설정값보다 작게 하여, 도통되는 시간 내에 상기 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어하는 어레이 기판.

청구항 9

어레이 기판, 컬러 필터 기판 및 상기 어레이 기판 사이에 위치하는 액정층을 포함하되,

상기 어레이 기판은 다수의 제 1 스캔라인, 다수의 제 2 스캔라인, 다수의 데이터라인 및 다수의 화소유닛을 포함하고, 각각의 상기 화소유닛은 하나의 제 1 스캔라인, 하나의 제 2 스캔라인 및 하나의 데이터라인에 대응되며,

각각의 상기 화소유닛은 제 1 화소전극, 제 2 화소전극, 제 3 화소전극, 제 1 스위치, 제 2 스위치 및 제 3 스위치를 포함하여, 상기 제 1 화소전극은 상기 제 1 스위치를 통해 본 화소 유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되고, 상기 제 2 화소전극은 상기 제 2 스위치를 통해 본 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되며, 상기 제 3 화소전극은 상기 제 3 스위치를 통해 상기 제 2 화소전극 및 본 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인과 연결되어,

2D 디스플레이 모드에서, 상기 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 상기 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 상기 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 상기 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인 다음, 상기 제 2 스캔라인이 스캔신호를 입력하여 상기 제 3 스위치의 도통을 제어함으로써, 상기 제 2 화소전극과 상기 제 3 화소전극을 전기적으로 연결하고, 상기 제 3 화소전극은 상기 제 2 화소전극으로부터의 데이터 신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓임으로써, 상기 제 2 화소전극의 전압을 상기 제 3 화소전극을 통해 변경시키고, 상기 제 3 스위치는 도통되는 시간 내에 상기 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어하며,

3D 디스플레이 모드에서, 상기 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 상기 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 상기 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 상기 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 상기 제 2 스캔라인은 상기 제 3 스위치의 차단을 제어하여, 상기 제 3 화소전극이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 하는 액정 디스플레이 패널.

청구항 10

제 9항에 있어서,

다수의 상기 화소유닛은 행별로 배열되고, 다수의 상기 제 1 스캔라인과 제 2 스캔라인도 행별로 배열되며, 2D 디스플레이 모드에서, 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인에 대해 스캔을 수행하는 동시에, 일행의 상기 화소유닛과 이웃하면서 최근에 스캔된 이전 행의 화소 유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 대해 스캔을 수행하는 디스플레이 패널.

청구항 11

제 10항에 있어서,

상기 어레이 기판은 어레이 기판 외주 영역에 위치하는 스위치유닛과 단락라인을 더 포함하되,

상기 스위치유닛은 다수의 제어 스위치를 포함하고, 상기 제어 스위치는 제어단, 입력단 및 출력단을 포함하며, 각각의 상기 제어 스위치의 입력단은 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인과 연결되고, 출력단은 일행의 상기 화소유닛과 인접한 이전 행의 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 연결되며, 모든 상기 제어 스위치의 제어단은 상기 단락라인과 연결되어,

2D 디스플레이 모드에서, 상기 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 상기 제어 스위치의 도통을 제어하고, 일행의 상기 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인이 스캔신호를 입력하면, 상기 스캔신호는 상기 제어 스위치를 통해 상기 제어 스위치의 출력단과 연결되는 제 2 스캔라인에 동시에 입력되어 상응하는 제 3 스위치의 도통을 제어하며, 3D 디스플레이 모드에서, 상기 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 상기 제어 스위치의 차단을 제어함으로써, 모든 상기 제 3 스위치의 차단을 제어하는 디스플레이 패널.

청구항 12

제 9항에 있어서,

상기 제 3 화소전극이 소재하는 영역의 면적이 상기 제 1 화소전극과 제 2 화소전극이 소재하는 영역의 면적보다 작은 디스플레이 패널.

청구항 13

제 9항에 있어서,

상기 제 3 스위치는 박막 트랜지스터로서, 상기 박막 트랜지스터의 폭 길이비를 설정값보다 작게 하여, 도통되는 시간 내에 상기 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어하는 디스플레이 패널.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 디스플레이 기술 분야에 관한 것으로서, 특히 어레이 기판 및 액정 디스플레이 패널에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 액정 디스플레이는 종래의 디스플레이에 비해 화면의 깜빡임과 색상 포화가 없고, 부피가 작다는 등의 장점을 지니며, 주로 액정분자의 물리적 구조와 광학 특성을 이용하여 디스플레이를 구현한다. 그러나, 시야각이 달라지면 액정 분자의 배열 방향이 동일하지 않아 액정 분자의 유효 굴절을 역시 달라지고, 따라서 투사되는 광강도의 변화를 야기할 수 있으며, 구체적으로는 경사각에서 투광 능력이 저하되는 것으로 나타나고, 경사각 방향과 정면 시야각 방향에서 표현되는 색상이 불일치하여 색차가 발생하며, 따라서 대시야각에서 관찰되는 색상이 왜곡될 수 있다.

[0003] 또한, 액정 디스플레이 기술이 발전함에 따라, 대부분의 액정 디스플레이는 이미 2D와 3D 디스플레이 기능을 겸용하고 있다. 3D FPR(Film-type Patterned Retarder, 편광식) 입체 디스플레이 기술에서, 이웃한 두 행의 화소는 각각 관람자의 좌안과 우안에 대응되어 각각 좌안에 대응되는 좌안 이미지와 우안에 대응되는 우안 이미지를 생성하며, 관람자의 좌, 우안은 각각 상응하는 좌안 이미지와 우안 이미지를 수신한 후, 대너를 통해 좌, 우안 이미지를 합성함으로써, 관람자가 입체 디스플레이 효과를 느낄 수 있게 된다. 좌안 이미지와 우안 이미지는 크로스토크가 발생하기 쉬워, 관람자에게 중첩된 영상이 보여져 관람 효과에 영향을 줄 수 있다. 양안의 이미지 신호에 크로스토크가 발생하는 것을 방지하기 위하여, 통상적으로는 이웃한 두 화소 사이에 별도의 차광 영역 BM(Black Matrix, 블랙 매트릭스)을 추가하여 차폐하는 방식을 통해 크로스토크 신호의 발생을 차단함으로써 양

안의 신호 크로스토크를 저하시킨다. 그러나 이러한 방식은 2D 디스플레이 모드에서 개구율이 대폭 저하되어 2D 디스플레이 모드에서의 디스플레이 휘도를 저하시킬 수 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0004]

본 발명이 주로 해결하고자 하는 기술문제는 2D 디스플레이 모드에서의 개구율을 향상시키고 대형 시야각에서의 색상 왜곡을 감소시킬 수 있는 동시에, 3D 디스플레이 모드에서의 양안 신호의 크로스토크를 저하시킬 수 있는 어레이 기판 및 액정 디스플레이 패널을 제공하고자 하는데 있다.

과제의 해결 수단

[0005]

상기 기술문제를 해결하기 위하여, 본 발명이 채택한 일 기술방안은 다음과 같다. 어레이 기판을 제공하여, 이는 다수의 행별로 배열되는 제 1 스캔라인, 다수의 행별로 배열되는 제 2 스캔라인, 다수의 데이터라인 및 다수의 행별로 배열되는 화소유닛을 포함하고, 각각의 화소 유닛은 하나의 제 1 스캔라인, 하나의 제 2 스캔라인 및 하나의 데이터 라인에 대응된다. 각각의 화소유닛은 제 1 화소전극, 제 2 화소전극, 제 3 화소전극, 제 1 스위치, 제 2 스위치 및 제 3 스위치를 포함하여, 제 1 화소전극은 제 1 스위치를 통해 본 화소 유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되고, 제 2 화소전극은 제 2 스위치를 통해 본 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되며, 제 3 화소전극은 제 3 스위치를 통해 제 2 화소전극 및 본 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인과 연결된다. 2D 디스플레이 모드에서, 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인 다음, 제 2 스캔라인이 스캔신호를 입력하여 제 3 스위치의 도통을 제어함으로써 제 2 화소전극과 제 3 화소전극을 전기적으로 연결하고, 제 3 화소전극은 제 2 화소전극으로부터의 데이터 신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓임으로써, 제 2 화소전극의 전압을 제 3 화소전극을 통해 변경시키며, 제 3 스위치는 박막 트랜지스터로서, 박막 트랜지스터의 폭 길이비를 설정값보다 작게 하여, 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어하며, 그 중, 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인에 대하여 스캔을 수행하는 동시에, 일행의 화소유닛과 이웃하면서 최근에 스캔된 이전 행의 화소 유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 대해 스캔을 수행한다. 3D 디스플레이 모드에서, 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 제 2 스캔라인은 제 3 스위치의 차단을 제어하여, 제 3 화소전극이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 한다.

[0006]

그 중, 어레이 기판은 어레이 기판 외주 영역에 위치하는 스위치유닛과 단락라인을 더 포함한다. 스위치유닛은 다수의 제어 스위치(controlled switch)를 포함하고, 제어 스위치는 제어단, 입력단 및 출력단을 포함하며, 각각의 제어 스위치의 입력단은 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인과 연결되고, 출력단은 일행의 화소유닛과 인접한 이전 행의 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 연결되며, 모든 제어 스위치의 제어단은 단락라인과 연결된다. 2D 디스플레이 모드에서, 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 제어신호의 도통을 제어하고, 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인이 스캔신호를 입력하면, 스캔신호는 제어 스위치를 통해 제어 스위치의 출력단과 연결되는 제 2 스캔라인에 동시에 입력되어 상응하는 제 3 스위치의 도통을 제어하고, 3D 디스플레이 모드에서, 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 제어 스위치의 차단을 제어함으로써, 모든 제 3 스위치의 차단을 제어한다.

[0007]

그 중, 제 3 화소전극이 소재하는 영역의 면적은 제 1 화소전극과 제 2 화소전극이 소재하는 영역의 면적보다 작다.

[0008]

상기 기술문제를 해결하기 위하여, 본 발명이 채택한 또 다른 일 기술방안은 다음과 같다. 어레이 기판을 제공하여, 이는 다수의 제 1 스캔라인, 다수의 제 2 스캔라인, 다수의 데이터라인 및 다수의 화소유닛을 포함하고, 각각의 화소유닛은 하나의 제 1 스캔라인, 하나의 제 2 스캔라인 및 하나의 데이터라인에 대응된다. 각각의 화소유닛은 제 1 화소전극, 제 2 화소전극, 제 3 화소전극, 제 1 스위치, 제 2 스위치 및 제 3 스위치를 포함하여, 제 1 화소전극은 제 1 스위치를 통해 본 화소 유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되고, 제 2 화소전극은 제 2 스위치를 통해 본 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되며, 제 3 화소전극은 제 3 스위치를 통해 제 2 화소전극 및 본 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인과 연결된다. 2D

디스플레이 모드에서, 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인 다음, 제 2 스캔라인이 스캔신호를 입력하여 제 3 스위치의 도통을 제어함으로써, 제 2 화소전극과 제 3 화소전극을 전기적으로 연결하고, 제 3 화소전극은 제 2 화소전극으로부터의 데이터 신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓임으로써, 제 2 화소전극의 전압을 제 3 화소전극을 통해 변경시키고, 제 3 스위치는 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어한다. 3D 디스플레이 모드에서, 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 제 2 스캔라인은 제 3 스위치의 차단을 제어하여, 제 3 화소전극이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 한다.

[0009] 그 중, 다수의 화소유닛은 행별로 배열되고, 다수의 제 1 스캔라인과 제 2 스캔라인 역시 행별로 배열되며, 2D 디스플레이 모드에서, 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인에 대해 스캔을 수행하는 동시에, 일행의 화소유닛과 이웃하면서 최근에 스캔된 이전 행의 화소 유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 대해 스캔을 수행한다.

[0010] 그 중, 어레이 기판은 어레이 기판 외주 영역에 위치하는 스위치유닛과 단락라인을 더 포함한다. 스위치유닛은 다수의 제어 스위치를 포함하고, 제어 스위치는 제어단, 입력단 및 출력단을 포함하며, 각각의 제어 스위치의 입력단은 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인과 연결되고, 출력단은 일행의 화소유닛과 인접한 이전 행의 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 연결되며, 모든 제어 스위치의 제어단은 단락라인과 연결된다. 2D 디스플레이 모드에서, 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 제어신호의 도통을 제어하고, 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인이 스캔신호를 입력하면, 스캔신호는 제어 스위치를 통해 제어 스위치의 출력단과 연결되는 제 2 스캔라인에 동시에 입력되어 상응하는 제 3 스위치의 도통을 제어하며, 3D 디스플레이 모드에서, 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 제어 스위치의 차단을 제어함으로써, 모든 제 3 스위치의 차단을 제어한다.

[0011] 그 중, 제 3 화소전극이 소재하는 영역의 면적은 제 1 화소전극과 제 2 화소전극이 소재하는 영역의 면적보다 작다.

[0012] 그 중, 제 3 스위치는 박막 트랜지스터로서, 박막 트랜지스터의 폭 길이비를 설정값보다 작게 하여, 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어한다.

[0013] 상기 기술문제를 해결하기 위하여, 본 발명이 채택한 또 다른 일 기술방안은 다음과 같다. 액정 디스플레이 패널을 제공하여, 이는 어레이 기판, 컬러 필터 기판 및 어레이 기판 사이에 위치하는 액정층을 포함한다. 어레이 기판은 다수의 제 1 스캔라인, 다수의 제 2 스캔라인, 다수의 데이터라인 및 다수의 화소유닛을 포함하고, 각각의 화소유닛은 하나의 제 1 스캔라인, 하나의 제 2 스캔라인 및 하나의 데이터라인에 대응된다. 각각의 화소유닛은 제 1 화소전극, 제 2 화소전극, 제 3 화소전극, 제 1 스위치, 제 2 스위치 및 제 3 스위치를 포함하여, 제 1 화소전극은 제 1 스위치를 통해 본 화소 유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되고, 제 2 화소전극은 제 2 스위치를 통해 본 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인 및 데이터라인과 연결되며, 제 3 화소전극은 제 3 스위치를 통해 제 2 화소전극 및 본 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인과 연결된다. 2D 디스플레이 모드에서, 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인 다음, 제 2 스캔라인이 스캔신호를 입력하여 제 3 스위치의 도통을 제어함으로써, 제 2 화소전극과 제 3 화소전극을 전기적으로 연결하고, 제 3 화소전극은 제 2 화소전극으로부터의 데이터 신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓임으로써, 제 2 화소전극의 전압을 제 3 화소전극을 통해 변경시키고, 제 3 스위치는 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어한다. 3D 디스플레이 모드에서, 제 1 스캔라인은 스캔신호를 입력하여 제 1 스위치와 제 2 스위치의 도통을 제어하고, 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 제 2 스캔라인은 제 3 스위치의 차단을 제어하여, 제 3 화소전극이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 한다.

[0014] 그 중, 다수의 화소유닛은 행별로 배열되고, 다수의 제 1 스캔라인과 제 2 스캔라인 역시 행별로 배열되며, 2D 디스플레이 모드에서, 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인에 대해 스캔을 수행하는 동시에, 일행의 화소유닛과 이웃하면서 최근에 스캔된 이전 행의 화소 유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 대해 스캔을 수행한다.

[0015] 그 중, 어레이 기판은 어레이 기판 외주 영역에 위치하는 스위치유닛과 단락라인을 더 포함한다. 스위치유닛은 다수의 제어 스위치를 포함하고, 제어 스위치는 제어단, 입력단 및 출력단을 포함하며, 각각의 제어 스위치의

입력단은 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인과 연결되고, 출력단은 일행의 화소유닛과 인접한 이전 행의 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 연결되며, 모든 제어 스위치의 제어단은 단락라인과 연결된다. 2D 디스플레이 모드에서, 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 제어신호의 도통을 제어하고, 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인이 스캔신호를 입력하면, 스캔신호는 제어 스위치를 통해 제어 스위치의 출력단과 연결되는 제 2 스캔라인에 동시에 입력되어 상응하는 제 3 스위치의 도통을 제어하며, 3D 디스플레이 모드에서, 단락라인은 제어신호를 입력하여 모든 제어 스위치의 차단을 제어함으로써, 모든 제 3 스위치의 차단을 제어한다.

[0016] 그 중, 제 3 화소전극이 소재하는 영역의 면적은 제 1 화소전극과 제 2 화소전극이 소재하는 영역의 면적보다 작다.

[0017] 그 중, 제 3 스위치는 박막 트랜지스터로서, 박막 트랜지스터의 폭 길이비를 설정값보다 작게 하여, 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어한다.

발명의 효과

[0018] 종래 기술과 달리, 본 발명의 어레이 기관 중, 각각의 화소유닛은 제 1 화소전극, 제 2 화소전극 및 제 3 화소전극을 포함하여, 2D 디스플레이 모드에서 제 1 화소전극과 제 2 화소전극이 데이터라인으로부터의 데이터신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이고, 제 3 화소전극은 제 3 스위치를 통해 제 2 화소전극과 연결된 후, 제 3 스위치를 도통시켜 제 2 화소전극과 제 3 화소전극을 전기적으로 연결시키며, 제 3 화소전극은 제 2 화소전극으로부터의 데이터신호를 수신하여 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓여, 2D 디스플레이 모드에서의 제 1 내지 제 3 화소전극이 모두 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 함으로써, 개구율을 향상시킬 수 있고, 이밖에 제 2 화소전극의 전압을 제 3 화소전극을 통해 변경시켜, 제 2 화소전극과 제 1 화소전극 사이의 전압이 달라지게 하고, 나아가 이들 사이의 전압차가 0이 아니도록 하며, 또한 제 3 스위치의 제어 작용을 통해 제 2 화소전극과 제 3 화소전극 사이의 전압차가 0이 아니도록 함으로써, 3개의 화소전극의 전압이 모두 달라지게 되어, 이를 통해 대시야각에서의 색상 차이가 감소되고, 색상 왜곡이 감소될 수 있다. 3D 디스플레이 모드에서, 제 2 화소전극과 제 3 화소전극이 연통되지 않게 함으로써, 제 3 화소전극이 제 2 화소전극의 데이터신호를 수신하지 못하게 되어, 즉 제 3 화소전극에 데이터신호가 없어, 제 3 화소전극이 블랙 화면에 대응하는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓임으로써 양안의 신호 크로스토크를 저하시킬 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0019] 도 1은 본 발명의 어레이 기관의 일 실시예의 구조도이다.

도 2는 도 1 중 하나의 화소유닛의 구조도이다.

도 3은 도 1 중 화소유닛의 구조 등가회로도이다.

도 4는 도 1 중 화소유닛의 제 3 화소전극의 3D 디스플레이 모드에서의 디스플레이 효과도이다.

도 5는 본 발명의 어레이 기관의 또 다른 일 실시예 중, 화소유닛의 구조 등가회로도이다.

도 6은 본 발명의 액정 디스플레이 패널의 일 실시예의 구조도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0020] 액정 디스플레이 기술 중, 대시야각에서의 색상 왜곡을 개선하기 위하여, 화소 설계 시, 통상적으로 하나의 화소를 상이한 액정방향을 갖는 다수의 화소 영역으로 구분하고, 각각의 화소 영역의 전압이 다르도록 제어하여 2개의 화소 영역 중의 액정분자 배열이 같지 않게 함으로써, 대시야각에서의 색상 왜곡을 개선하여 LCS(Low Color Shift, 낮은 색상 변이)에 이르는 효과, 즉 대시야각에서의 색상 차이가 작아지게 하는 효과를 얻을 수 있다.

[0021] 이하 실시예와 도면을 결합하여 본 발명에 대해 상세히 설명한다.

[0022] 도 1을 참조하면, 본 발명의 어레이 기관의 일 실시예 중, 어레이 기관은 다수의 제 1 스캔라인(11), 다수의 제 2 스캔라인(12), 다수의 데이터라인(13) 및 다수의 화소유닛(14)을 포함한다. 다수의 화소유닛(14)은 어레이 배열을 나타내며, 각각의 화소유닛(14)은 하나의 제 1 스캔라인(11), 하나의 제 2 스캔라인(12) 및 하나의 데이터라인(13)과 연결된다.

[0023] 그 중, 도 2 및 도 3을 결합해보면, 각각의 화소유닛(14)은 제 1 화소전극(M1), 제 2 화소전극(M2), 제 3 화소전극(M3), 및 각각 제 1 화소전극(M1), 제 2 화소전극(M2) 및 제 3 화소전극(M3)에 작용하는 제 1 스위치(T1), 제 2 스위치(T2)와 제 3 스위치(T3)를 포함한다. 제 1 스위치(T1)의 제어단과 제 2 스위치(T2)의 제어단은 제 1 스캔라인(11)과 전기적으로 연결되고, 제 1 스위치(T1)의 입력단과 제 2 스위치(T2)의 입력단은 데이터라인(13)과 전기적으로 연결되며, 제 1 스위치(T1)의 출력단은 제 1 화소전극(M1)과 전기적으로 연결되고, 제 2 스위치(T2)의 출력단은 제 2 화소전극(M2)과 전기적으로 연결된다. 제 3 스위치(T3)의 제어단은 제 2 스캔라인(12)과 전기적으로 연결되고, 제 3 스위치(T3)의 입력단은 제 2 화소전극(M2)과 전기적으로 연결되며, 제 3 스위치(T3)의 출력단은 제 3 화소전극(M3)과 전기적으로 연결된다.

[0024] 본 실시예의 제 1 스위치(T1), 제 2 스위치(T2) 및 제 3 스위치(T3)는 모두 박막 트랜지스터이며, 그 중 3개의 스위치(T1, T2, T3)의 제어단은 박막 트랜지스터의 게이트에 대응되고, 입력단은 박막 트랜지스터의 소스에 대응되며, 출력단은 박막 트랜지스터의 드레인에 대응된다. 물론, 기타 실시예 중, 3개의 스위치는 트라이오드, 달링턴 트랜지스터 등의 스위치 소자일 수 있다.

[0025] 본 실시예의 어레이 기판을 통하여, 2D 디스플레이 모드에서의 대시야각에서 관찰되는 색상 차이를 저하시키고 개구율을 향상시키는 동시에, 3D 디스플레이 모드에서의 양안의 신호 크로스토크를 저하시킬 수 있다.

[0026] 구체적으로, 2D 디스플레이 모드에서, 본 실시예는 순차 주사 방식을 이용하여 제 1 스캔라인(11)과 제 2 스캔라인(12)을 스캔한다. 먼저 제 1 스캔라인(11)은 하이레벨의 스캔신호를 입력하여 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)의 도통을 제어하고, 데이터라인(13)은 데이터신호를 입력하며, 제1 화소전극(M1)과 제 2 화소전극(M2)은 각각 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)를 통해 데이터라인(13)으로부터의 데이터신호를 수신하여 동일한 전압을 구비하고, 제 1 화소전극(M1)과 제 2 화소전극(M2)은 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인다. 이어서 제 1 스캔라인(11)은 하이레벨의 스캔신호 입력을 중지하여 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)를 차단시키고, 제 2 스캔라인(12)은 하이레벨의 스캔신호를 입력하여 제 3 스위치(T3)의 도통을 제어하며, 이때 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3)은 제 3 스위치(T3)를 통해 전기적으로 연결되고, 제 2 화소전극(M2)에 저장된 데이터신호는 제 3 스위치(T3)를 통해 제 3 화소전극(M3)에 입력되며, 제 3 화소전극(M3)은 제 2 화소전극(M2)으로부터의 데이터신호를 수신한 후 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인다. 따라서, 2D 디스플레이 모드에서, 3개의 화소전극(M1, M2, M3)은 모두 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 이에 따라 2D 디스플레이 모드의 개구율이 향상될 수 있다. 또한, 제 3 스위치(T3)가 도통 시 제 2 화소전극(M2)의 전압이 제 3 화소전극(M3)을 통해 변경되며, 즉 제 2 화소전극(M2)의 전압이 액정 커패시터(C1c3)(제 3 화소전극(M3)과 또 다른 기판의 공통전극 사이에 개재된 액정분자에 의해 조성되는 등가 커패시터) 사이의 전하를 통해 공유되어 변경된다. 구체적으로, 정극성(데이터신호가 공통전압보다 큰)이 반전 시, 제 2 화소전극(M2)의 일부 전하가 제 3 화소전극(M3)으로 전이되어 제 2 화소전극(M2)의 전압을 저하시키고, 제 3 화소전극(M3)의 전압을 상승시킴으로써, 제 2 화소전극(M2)의 전압이 제 1 화소전극(M1)의 전압과 더이상 같지 않게 되며, 즉 이들 사이에 0이 아닌 전압차가 존재하게 된다. 부극성(데이터신호가 공통전압보다 작은)이 반전 시, 제 3 화소전극(M3)이 이전 타임 프레임의 정극성 전압을 유지하고 있기 때문에, 제 3 스위치(T3)가 도통 시 제 3 화소전극(M3)의 일부 전하가 제 2 화소전극(M2)으로 전이되어 제 2 화소전극(M2)의 전압이 증가함으로써 제 2 화소전극(M2)의 전압이 제 1 화소전극(M1)의 전압과 더이상 같지 않게 된다. 이밖에, 제 3 스위치(T3)는 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3) 사이의 전압차가 0이 아니도록 제어하여, 제 3 스위치(T3)가 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3)이 방전 균형 상태에 이르지 못하게 하며, 이에 따라 제 1 화소전극(M1), 제 2 화소전극(M2) 및 제 3 화소전극(M3) 사이의 전압이 모두 달라져 2D 디스플레이 모드에서의 대시야각의 색상 차이가 감소되어 낮은 색상 변이 효과를 얻을 수 있다.

[0027] 또한, 본 실시예의 제 3 스위치(T3)는 박막 트랜지스터로서, 제 3 스위치(T3)의 폭 길이비의 제어를 통해 제 3 스위치(T3)가 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3) 간의 전압차가 0이 아니도록 제어할 수 있으며, 즉 제 3 스위치(T3)의 폭 길이비를 제어하여 제 3 스위치(T3)가 도통 시의 전류 통과 능력을 제어할 수 있다. 제 3 스위치(T3)의 폭 길이비가 클수록, 제 3 스위치(T3)가 도통 시의 전류 통과 능력이 커지고, 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3) 사이의 전하 전이 속도 역시 빨라지며, 제 3 스위치(T3)의 폭 길이비가 작을수록, 제 3 스위치(T3)가 도통 시의 전류 통과 능력이 작아지고, 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3) 사이의 전하 전이 속도 역시 느려진다. 제 3 스위치(T3)가 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극(M2)의 전압과 제 3 화소전극(M3)의 전압이 다름을 보장하기 위하여, 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3) 사이의 전하 전이 속도를 비교적 느리게 제어할 수 있고, 더 나아가 제 3 스위치(T3)의 폭 길이비를 설정값(예를 들어 상기 설정값은 0.3)보다 작게 함으로써, 제 3 스위치(T3)가 도통되는 시간 내에 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3) 사이

의 전압차가 0이 아니도록 할 수 있다. 기타 실시예에서, 제 3 스위치(T3)의 게이트 전압의 크기(즉 제 2 스캔라인(12)이 입력하는 스캔신호의 크기)를 제어하여 제 3 스위치(T3)가 도통 시의 전류 통과 능력을 제어할 수도 있으며, 이 부분은 제한을 두지 않는다.

[0028] 일행의 화소유닛(14)에 대응되는 제 1 스캔라인(11)과 제 2 스캔라인(12)의 스캔이 완료된 후, 다음 행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인(11)과 제 2 스캔라인(12)에 대해 스캔을 수행한다.

[0029] 도 4를 결합해보면, 3D 디스플레이 모드에서, 먼저 블랙 화면신호를 이용하여 제 3 화소전극(M3)을 차단한다. 즉 데이터라인(13)이 제 1 화소전극(M1)과 제 2 화소전극(M2)에 대해 블랙 화면에 대응하는 이미지를 디스플레이하는 데이터신호를 입력하여 제 3 스위치(T3)의 도통을 제어함으로써 제 3 화소전극(M3)이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이게 되며, 제 3 화소전극(M3)을 차단한 후, 제 1 스캔라인(11)은 하이레벨의 스캔신호를 입력하여 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)의 도통을 제어하고, 데이터라인(13)은 각각 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)를 통해 제 1 화소전극(M1)과 제 2 화소전극(M2)에 대해 데이터신호를 입력하여 제 1 화소전극(M1)과 제 2 화소전극(M2)이 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이게 된다. 3D 디스플레이 모드에서, 제 2 스캔라인(12)을 차단하여, 즉 제 2 스캔라인(12)에 대해 스캔신호를 입력하지 않음으로써, 제 3 스위치(T3)가 차단된 상태에 놓이게 제어하고, 나아가 제 3 화소전극(M3)이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태를 유지하게 된다.

[0030] 본 실시예에서, 제 1 화소전극(M1), 제 2 화소전극(M2) 및 제 3 화소전극(M3)은 열(row) 방향을 따라 순차적으로 배열되고, 이웃한 두 행(column)의 화소유닛(14)은 각각 3D 화면에 대응되는 좌안 이미지와 우안 이미지를 디스플레이한다. 3D 디스플레이 모드에서, 도 4에 도시된 바와 같이, 제 3 스위치(T3)의 차단 작용을 통해 제 3 화소전극(M3)이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상기 상태에 놓인 제 3 화소전극(M3)은 차광 영역(블랙 매트릭스와 등가, Black Matrix, BM)으로서, 이웃한 두 행의 화소유닛(14) 중, 좌안 이미지를 디스플레이하는 화소전극(일행의 화소유닛 중의 제 2 화소전극과 제 3 화소전극)과 우안 이미지를 디스플레이하는 화소전극(또 다른 일행의 화소유닛 중의 제 2 화소전극과 제 3 화소전극) 사이에 하나의 차광 영역이 존재하게 되어, 상기 차광 영역을 통해 좌안 이미지와 우안 이미지의 크로스토크 신호를 차단하여, 3D 디스플레이 모드에서의 양안의 신호 크로스토크를 저하시킬 수 있다. 이외에, 제 3 화소전극(M3)은 주로 3D 디스플레이 모드에서 차광 영역을 형성하여 3D 신호의 크로스토크를 저하시키기 위한 것으로서, 따라서 제 3 화소전극(M3)이 소재하는 영역의 면적은 제 1 화소전극(M1)과 제 2 화소전극(M2)이 소재하는 영역의 면적보다 작으며, 물론 실제 차광의 필요에 따라 3D 양안 신호의 크로스토크 현상을 최대한 감소시킬 수 있도록 제 3 화소전극(M3)이 차지하는 면적을 설계할 수도 있다.

[0031] 물론, 대안적인 실시예 중, 3개의 화소전극은 행 방향을 따라 배열될 수 있으며, 이때 이웃한 두 열의 화소유닛은 각각 3D 화면에 대응되는 좌안 이미지와 우안 이미지를 디스플레이한다. 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 제 3 화소전극을 통해, 3D 디스플레이 모드에서의 양안의 신호 크로스토크를 감소시킬 수 있다. 이외에, 3D 디스플레이 모드인 경우, 블랙 삽입(Black Insertion) 방식을 이용하여 제 3 화소전극이 블랙 화면을 디스플레이하는 상태에 놓이도록 할 수도 있으며, 또한 제 1 스캔라인의 블랭킹 시간(Blanking time)에 블랙 삽입을 수행한다. 좀 더 구체적으로 말하면, 하나의 스캔 시간 프레임 안에 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이고, 제 3 화소전극은 여전히 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 다음 스캔 시간 프레임 안에 제 1 화소전극, 제 2 화소전극, 및 제 3 화소전극이 모두 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓인 후, 제 1 화소전극과 제 2 화소전극은 다시 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태를 회복하고, 제 3 화소전극은 여전히 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태를 유지한다. 즉 제 1 화소전극과 제 2 화소전극이 교대로 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태와 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이며, 제 3 화소전극은 줄곧 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태를 유지한다. 상기 블랙 삽입 방식을 통해 제2 화소전극이 누전으로 인해 누광이 나타나는 것을 방지할 수 있다.

[0032] 상기 실시예 중, 2D 디스플레이 모드에서 순차 주사 방식을 이용하여 제 1, 제 2 스캔라인을 스캔한다. 도 5를 참조하면, 본 발명의 어레이 기판의 또 다른 일 실시예에서, 상이한 행의 화소유닛에 대응하는 제 1 스캔라인과 제 2 스캔라인을 동시에 스캔할 수도 있다. 다수의 화소유닛(44)은 행별로 배열되고, 또한 다수의 제 1 스캔라인(도면 중, 제 1 스캔라인(41_1), (41_2), (41_3)을 포함하는 3줄만 도시하였다)과 다수의 제 2 스캔라인(도면 중, 제 2 스캔라인(42_1), (42_2), (42_3)을 포함하는 3줄만 도시하였다) 역시 행별로 배열되며, 일행의 화소유닛은 하나의 제 1 스캔라인과 하나의 제 2 스캔라인에 대응된다.

- [0033] 2D 디스플레이 모드에서, 이웃한 제 1 행의 화소유닛(A1)과 제 2 행의 화소유닛(A2)을 예로 들어 설명하면, 제 2 행의 화소유닛(A2)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_2)을 스캔함과 동시에, 제 2 행의 화소유닛(A2)과 이웃하면서 이전 행인 최근에 스캔된 제 1 행의 화소유닛(A1)에 대응되는 제 2 스캔라인(42_1)을 스캔한다.
- [0034] 구체적으로, 본 실시예의 어레이 기판은 어레이 기판 외주 영역에 위치하는 스위치유닛(45)과 하나의 단락라인(46)을 더 포함한다. 스위치유닛(45)은 다수의 제어 스위치(도면에서 제어 스위치(T4_1), (T4_2)를 포함하는 4개만 도시하였다)를 포함한다. 제어 스위치는 제어단, 입력단 및 출력단을 포함한다. 제 1 행의 화소유닛(A1)과 제 2 행의 화소유닛(A2) 사이의 제어스위치(T4_1)로 설명하면, 제어 스위치(T4_1)의 입력단은 제 2 행의 화소유닛(A2)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_2)에 연결되고, 제어 스위치(T4_1)의 출력단은 제 1 행의 화소유닛(A1)에 대응되는 제 2 스캔라인(42_1)에 연결되며, 모든 제어 스위치의 제어단은 단락라인(46)과 연결된다. 그 중, 제어 스위치는 박막 트랜지스터이며, 제어 스위치의 제어단은 박막 트랜지스터의 게이트에 대응되고, 제어 스위치의 입력단은 박막 트랜지스터의 소스에 대응되며, 제어 스위치의 출력단은 박막 트랜지스터의 드레인에 대응된다.
- [0035] 2D 디스플레이 모드에서, 단락라인은 하이레벨의 제어신호를 입력하여 스위치유닛(45) 중의 모든 제어 스위치의 도통을 제어한 다음, 제 1 스캔라인(41)을 순차적으로 스캔한다. 먼저 제 1 행의 화소유닛(A1)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_1)은 스캔신호를 입력하여 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)의 도통을 제어하고, 데이터라인(43)은 데이터신호를 입력하여 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 1 화소전극(M1)과 제 2 화소전극(M2)이 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이게 한 후, 제 2 행의 화소유닛(A2)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_2)은 스캔신호를 입력하여 제 2 행의 화소유닛(A2) 중의 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)의 도통을 제어하며, 이와 동시에, 제어 스위치(T4_1)가 도통 상태이므로, 제 1 스캔라인(41_2)이 입력한 스캔신호가 제어 스위치(T4_1)를 통해 제 1 행의 화소유닛(A1)에 대응되는 제 2 스캔라인(42_1)에 입력되어 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 3 스위치(T3)의 도통을 제어함으로써, 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 2 화소전극(M2)과 제 3 화소전극(M3)을 전기적으로 연결하며, 이에 따라 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 3 화소전극(M3)이 2D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이게 되어 2D 디스플레이 모드에서의 개구율을 향상시킬 수 있고, 또한 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 2 화소전극(M2)의 전압은 제 3 화소전극(M3)을 통해 변질이 발생하여 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 3개의 화소전극(M1, M2, M3)의 전압이 모두 달라지게 되며, 이에 따라 낮은 색상 변이 효과를 얻을 수 있다. 구체적인 원리는 상기 실시예를 참조할 수 있으므로, 여기서는 일일이 중복 설명을 하지 않기로 한다. 제 2 행의 화소유닛(A2)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_2)의 스캔이 완료된 후, 다음 행의 화소유닛(A3)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_3)에 대해 스캔을 수행하고, 이와 동시에, 제어 스위치(T4_2)를 통해 제 2 행의 화소유닛(A2)에 대응되는 제 2 스캔라인(42_2) 역시 동시에 스캔하며, 이와 같이 나머지 스캔라인의 스캔 방식을 유추한다.
- [0036] 3D 디스플레이 모드에서, 단락라인(46)은 제어신호를 입력하여 스위치유닛(45) 중의 모든 제어 스위치가 차단 상태에 놓이도록 제어하고, 제 1 스캔라인(41_1)에 대해 스캔신호를 입력하여 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)의 도통을 제어하며, 데이터라인(43)은 데이터신호를 입력하여 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 1 화소전극(M1)과 제 2 화소전극(M2)이 3D 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태에 놓이도록 한 다음, 제 2 행의 화소유닛(A2)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_2)에 대해 스캔신호를 입력하여 제 2 행의 화소유닛(A2) 중의 제 1 스위치(T1)와 제 2 스위치(T2)의 도통을 제어하며, 제어 스위치(T4_1)가 차단 상태이므로, 제 1 스캔라인(41_2)이 입력한 스캔신호가 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 3 스위치(T3)에 진입하지 못하여 제 3 스위치(T3)가 차단 상태에 놓임으로써 제 1 행의 화소유닛(A1) 중의 제 3 화소전극(M3)이 블랙 화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태가 되며, 상기 블랙화면에 대응되는 이미지를 디스플레이하는 상태의 제 3 화소전극(M3)을 통해 3D 디스플레이 모드에서의 양안의 신호 크로스토크를 저하시킬 수 있다. 제 2 행의 화소유닛(A2)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_2)의 스캔이 완료된 후, 다음 행의 화소유닛(A3)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_3)에 대해 스캔을 수행하며, 이와 같이 유추하면, 3D 디스플레이 모드에서 제어 스위치(T4)는 시종 차단 상태에 놓이게 된다.
- [0037] 본 실시예의 스위치유닛(45)과 단락라인(46)은 단락라인에 제어신호를 인가하여 스위치유닛(45) 중의 제어 스위치의 도통 또는 차단을 제어함으로써 제 3 스위치(T3)의 도통 또는 차단을 상응하게 제어하는 스캔 구동 칩이 하나만 필요하여, 2D 디스플레이 모드에서의 낮은 색상 변이와 비교적 높은 개구율, 및 3D 디스플레이 모드에서의 낮은 크로스토크를 구현할 수 있을 뿐만 아니라, 이와 동시에 스캔 구동 칩의 수량을 감소시켜 원가를 낮출 수 있다. 또한, 동일한 스캔 시간 프레임 안에서 두줄의 스캔라인(예를 들어 제 1 행의 화소유닛(A1)에 대응되는 제 2 스캔라인(42_1)과 제 2 행의 화소유닛(A2)에 대응되는 제 1 스캔라인(41_2))을 동시에 스캔함으로써,

각 스캔라인의 스캔 시간을 상응하게 연장시켜 높은 갱신 빈도의 조작에 도움이 된다.

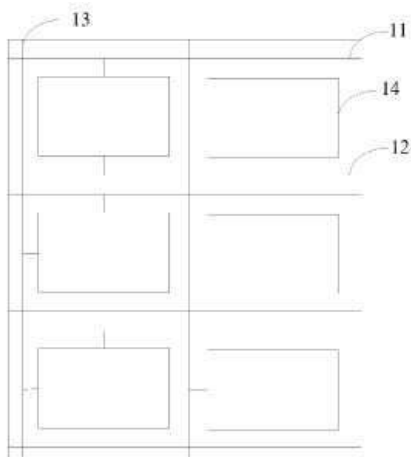
[0038] 또한, 기타 실시예에서, 다수의 화소유닛은 열별로 배열될 수도 있으며, 다수의 제 1 스캔라인과 제 2 스캔라인 역시 열별로 배열될 수 있다. 일열의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인을 스캔하는 동시에, 상기 열의 화소유닛과 이웃하면서 최근에 스캔된 이전 열의 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인을 스캔할 수도 있다. 구체적인 내용은 상기 실시예를 참조하면 되므로, 여기서는 일일이 중복 설명하지 않도록 한다. 물론, 기타 실시예에서, 상기 스위치유닛(45)과 단락라인(46)으로 상이한 행의 화소유닛에 대응하는 제 1 스캔라인과 제 2 스캔라인의 동시 스캔을 구현하는 방식을 채택하지 않고, 각각의 스캔라인(제 1 스캔라인과 제 2 스캔라인 포함)을 서로 독립시켜, 각 스캔라인에 하나의 스캔 구동 칩을 연결하여 한 줄의 스캔라인의 스캔을 독립적으로 제어함으로써, 일행의 화소유닛에 대응되는 제 1 스캔라인에 대해 스캔신호를 입력함과 동시에, 이전 행의 화소유닛에 대응되는 제 2 스캔라인에 대해 스캔신호를 입력하는 이러한 방식을 채택하여도 마찬가지로 동시에 두줄의 스캔라인에 대한 스캔을 구현할 수 있다.

[0039] 도 6을 참조하면, 본 발명의 액정 디스플레이 패널의 일 실시예 중, 액정 디스플레이 패널은 어레이 기관(601), 컬러 필터 기관(602) 및 어레이 기관(601)과 컬러 필터 기관(602) 사이에 위치하는 액정층(603)을 포함한다. 그 중, 어레이 기관은 상기 각 실시예 중의 어레이 기관이다.

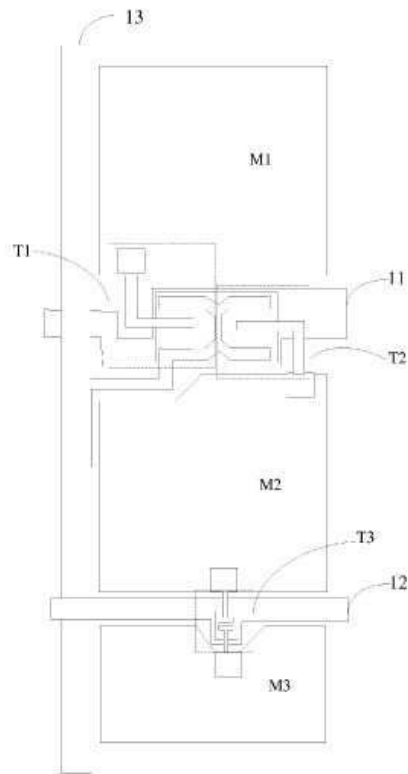
[0040] 이상은 단지 본 발명의 실시예일뿐, 결코 이로써 본 발명의 범위를 제한하는 것은 아니며, 본 발명의 명세서 및 도면의 내용을 이용하여 실시되는 등가의 구조 또는 등가의 과정 변환, 또는 직접 또는 간접적으로 기타 관련 기술 분야에 운용하는 경우, 모두 같은 이치로 본 발명의 보호 범위 내에 포함된다.

도면

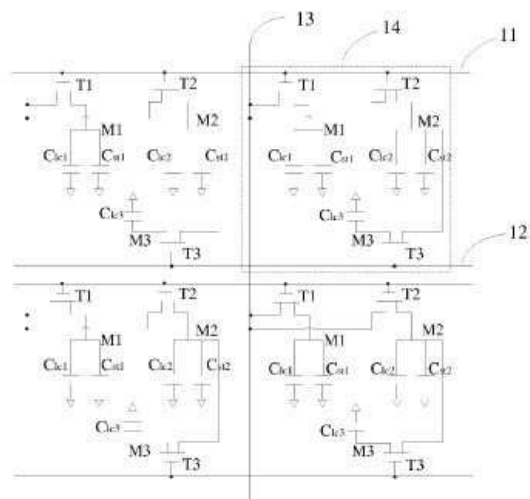
도면1



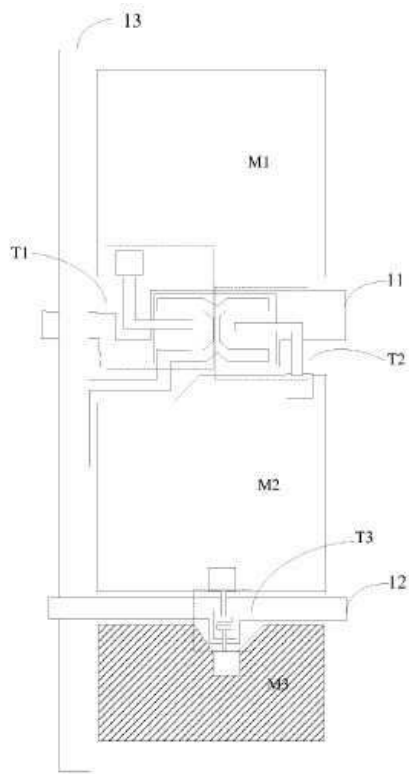
도면2



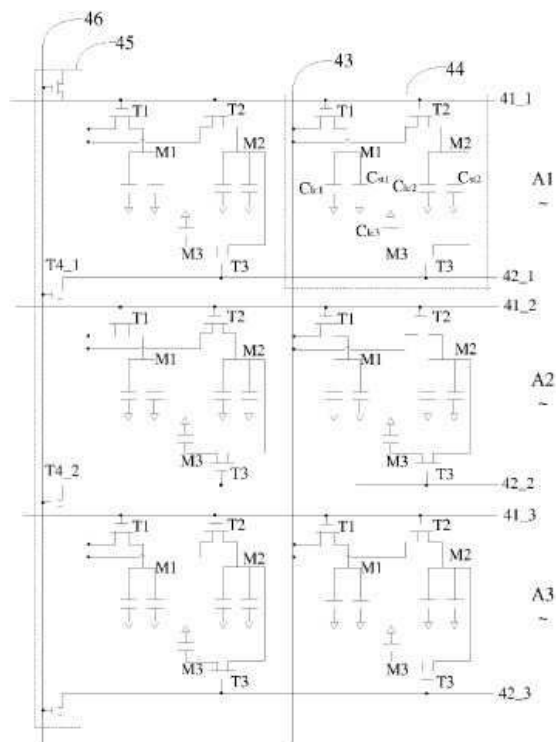
도면3



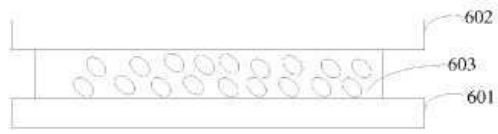
도면4



도면5



도면6



专利名称(译)	标题：阵列基板和液晶显示板		
公开(公告)号	KR1020160033211A	公开(公告)日	2016-03-25
申请号	KR1020167004364	申请日	2013-07-24
[标]申请(专利权)人(译)	深圳市华星光电技术有限公司		
申请(专利权)人(译)	中国深圳恒星光电科技有限公司		
[标]发明人	YAO XIAOHUI 요우쇼후이 HSU JE HAO 슈저하오 DANG JUANNING 다양지엔닝		
发明人	요우,쇼후이 슈,저하오 다양,지엔닝		
IPC分类号	G09G3/36 G09G3/00		
CPC分类号	G09G3/3659 G09G3/3677 G09G3/3688 G09G3/003 G09G2300/0465 G09G2320/0242 G09G2320/0209 G09G2310/061 G02F1/13624 G02F2001/134345 G09G3/3648 H04N13/356		
代理人(译)	朴素贤		
优先权	201310307383.2 2013-07-19 CN		
其他公开文献	KR101764548B1		
外部链接	Espacenet		

摘要(译)

本发明提供一种阵列基板和液晶显示面板。阵列基板的每个像素单元14包括第一像素电极M1，第二像素电极M2和第三像素电极M3，其中第三像素电极M3第三开关T3通过第三开关T3连接到第二像素电极M2，第三开关T3以2D显示模式导通，以电连接第二像素电极M2和第三像素电极M3三个像素电极M1，M2和M3全部处于显示对应于2D屏幕的图像的状态，并且第二像素电极M2的电压被设置为第三像素电极M3的电压。Lt；在3D显示模式中，第二像素电极M2和第三像素电极M3不连通，并且第三像素电极M3处于显示与黑屏对应的图像的状态。通过该系统，以增加在2D模式下的显示的开口率可以是能够减少在大的视场的颜色失真，减少在3D显示模式中的双边信号串扰的同一时间。

