

(19)  
(12)

(KR)  
(A)

(51) 。 Int. Cl. <sup>7</sup>  
G02F 1/1335

(11)  
(43)

2003 - 0003581  
2003 01 10

(21) 10 - 2001 - 0039499  
(22) 2001 07 03

(71) . 20

(72) 27 - 4301

(74)  
:

(54)

가

,

가

,

가

가

,

,

가

,

4

1

2 1 A - A'

3

/

4

\*\*

\*\*

21,31:

22,23,32,33:

1 2

A - A'

(1)

(2)

(array)

,

(1)

(2)

(3) ;

(1)

(2)

(1)

(2)

(3)

(4)

(3) 가

(overlap)

(3)

(4)가

5μm

3  
(10)

(10)

,

5μm

(3)

/

(4)

가

(10)

,

, /

가

가

가

가

.

4

22,23)  
(33)

(32,33)

(21)

가

(31)

가

(21)

가

(23)

(31)

가

(32)

(22)

(

5 6 $\mu$ m

가

(33)

(31)

가

(23)

(21)

가

(33)

(22)

4 5 $\mu$ m

(31)

가

(21)

(57)

1.

가

가

가

가

2.

1

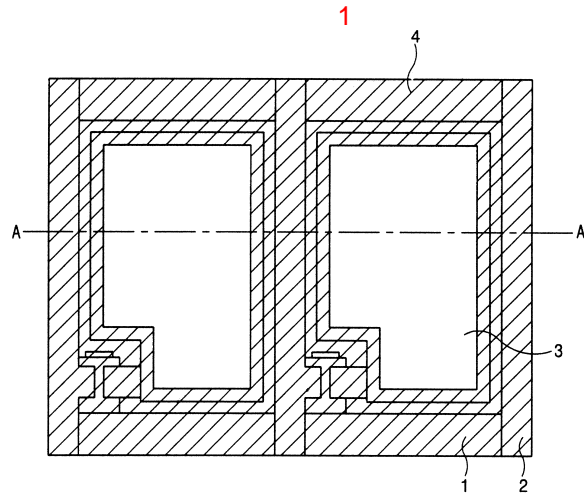
가

가

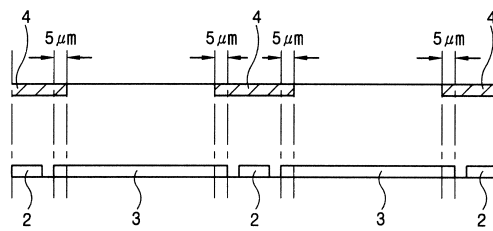
5 6 $\mu$ m  
가

4 5 $\mu$ m

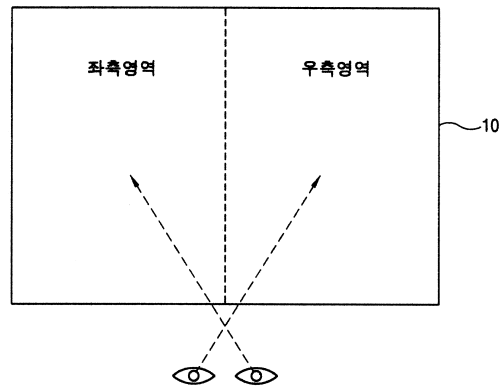
가



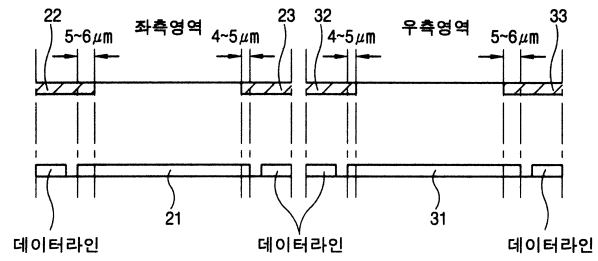
2



3



4



专利名称(译)	在液晶显示器中形成黑矩阵的方法		
公开(公告)号	<a href="#">KR1020030003581A</a>	公开(公告)日	2003-01-10
申请号	KR1020010039499	申请日	2001-07-03
[标]申请(专利权)人(译)	乐金显示有限公司		
申请(专利权)人(译)	LG显示器有限公司		
当前申请(专利权)人(译)	LG显示器有限公司		
[标]发明人	PARK HYUNTAK 박현탁		
发明人	박현탁		
IPC分类号	G02F1/1335		
代理人(译)	PARK, JANG WON		
外部链接	<a href="#">Espacenet</a>		

摘要(译)

黑矩阵形成方法技术领域本发明涉及黑矩阵形成方法，并且具有将LCD面板的左侧区域和右侧区域分类的效果。很多黑色矩阵被图案化，并且左边区域在像素电极的左边缘上重叠的区域与黑色矩阵形成在像素电极的右边缘上，而不是黑色矩阵和黑色矩阵的重叠区域图案化很多，并且在具有黑色矩阵的像素电极的右边缘上重叠LCD面板的右侧区域的区域形成为与具有黑色矩阵的像素电极的左边缘重叠的区域。以这种方式，关于右视角观察的补偿包括LCD面板的左侧区域。关于左视角观察的补偿包括LCD面板的右侧区域。以这种方式，通过减少光故障改善了视角，并且可以改善LCD面板的图像质量。

