

(19)대한민국특허청(KR)

(12) 공개특허공보(A)

(51) 。 Int. Cl.⁷
G09G 3/36

(11) 공개번호 10-2005-0004938
(43) 공개일자 2005년01월13일

(21) 출원번호 10-2003-0042569
(22) 출원일자 2003년06월27일

(71) 출원인 엘지.필립스 엘시디 주식회사
서울 영등포구 여의도동 20번지

(72) 발명자 이석우
서울특별시구로구오류1동338번지

최수경
경상북도구미시진평동인의지구82B2L신성빌303호

(74) 대리인 김영호

심사청구 : 없음

(54) 액정표시장치의 구동장치

요약

본 발명은 홀수개의 데이터 집적회로를 포함하는 액정표시장치에서 좌/우분할 구동이 가능하도록 한 액정표시장치의 구동장치에 관한 것이다.

본 발명의 액정표시장치의 구동장치는 좌측부와 우측부로 나뉘어 구동되는 액정패널과, 좌측부에 형성되는 데이터 라인들을 구동하기 위한 적어도 하나 이상의 제 1데이터 집적회로와, 우측부에 형성되는 데이터 라인들을 구동하기 위한 적어도 하나 이상의 제 2데이터 집적회로와, 좌측부 및 우측부의 경계부에 위치되어 좌측부에 형성된 데이터라인 및 우측부에 형성된 데이터라인들을 구동하기 위한 제 3데이터 집적회로를 구비한다.

대표도

도 5

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 종래의 액정표시장치를 나타내는 도면.

도 2는 종래의 다른 실시예에 의한 액정표시장치를 나타내는 도면.

도 3은 도 2의 데이터 구동부에 포함되는 데이터 집적회로들을 나타내는 도면.

도 4는 도 3에 도시된 데이터 집적회로를 상세히 나타내는 도면.

도 5는 본 발명의 실시예에 의한 액정표시장치를 나타내는 도면.

도 6은 좌측부 및 우측부의 경계부에 위치한 데이터 집적회로의 제 1실시예를 나타내는 도면.

도 7은 좌측부 및 우측부의 경계부에 위치한 데이터 집적회로의 제 2실시예를 나타내는 도면.

< 도면의 주요 부분에 대한 부호의 설명 >

2,12,52 : 액정패널 4,18,20,58,60 : 데이터 드라이버

6 : 게이트 드라이버 8 : 타이밍 제어부

10 : 공통전압 생성부 14,54 : 좌측부

16,56 : 우측부 22,68 : 타이밍 제어부

24,64,66 : 데이터 집적회로 30,90,120 : 신호제어부

32,88,118 : 감마전압부 34,74,104,105 : 쉬프트 레지스터부

36,76,106 : 래치부 38,78,108 : DAC부

40,42,80,82,110,112 : 디코딩부 44,84,114 : 멀티플렉서

46,86,116 : 출력버퍼부 70,72 : 메모리

92 : 스위칭부

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 액정표시장치의 구동장치에 관한 것으로 특히, 홀수개의 데이터 집적회로를 포함하는 액정표시장치에서 좌/우분할 구동이 가능하도록 한 액정표시장치의 구동장치에 관한 것이다.

액정표시장치는 전계를 이용하여 액정의 광 투과율을 조절함으로써 화상을 표시하게 된다. 이를 위하여, 액정표시장치는 화소 매트릭스를 가지는 액정패널과 액정패널을 구동하기 위한 구동회로를 구비한다. 구동회로는 화상정보가 표시패널에 표시되도록 화소 매트릭스를 구동하게 된다.

도 1은 종래의 액정표시장치를 나타내는 도면이다.

도 1을 참조하면, 종래의 액정표시장치는 액정패널(2)과, 액정패널(2)의 데이터라인들(DL1 내지 DLm)을 구동하기 위한 데이터 드라이버(4)와, 액정패널(2)의 게이트라인들(GL1 내지 GLn)을 구동하기 위한 게이트 드라이버(6)와, 데이터 및 게이트 드라이버(4,6)의 구동 타이밍을 제어하기 위한 타이밍 제어부(8)와, 액정셀에 공통전압(Vcom)을 공급하기 위한 공통전압 생성부(10)를 구비한다.

타이밍 제어부(8)는 외부 시스템으로부터 데이터 클럭(DCLK), 수평동기신호(Hsync), 수직동기신호(Vsync), 데이터 인에이블(Data Enable ; DE) 및 데이터(Data) 등을 입력받는다. 데이터를 입력받은 타이밍 제어부(8)는 데이터를 재배치하여 데이터 드라이버(4)로 공급한다. 데이터 클럭, 수평동기신호, 수직동기신호 및 데이터 인에이블 신호를 입력받은 타이밍 제어부(8)는 데이터 및 게이트 드라이버(4,6)의 타이밍을 제어하기 위한 타이밍 신호들과 극성반전신호 등과 같은 제어신호들을 발생하게 된다.

액정패널(2)은 n개의 게이트라인들(GL1 내지 GLn)과 m개의 데이터라인들(DL1 내지 DLm)의 교차부에 각각 형성된 박막 트랜지스터(TFT)와, 박막 트랜지스터(TFT)에 접속되고 매트릭스 형태로 배열되어진 액정셀들을 구비한다.

박막 트랜지스터(TFT)는 게이트라인(GL1 내지 GLn)으로부터의 게이트신호에 응답하여 데이터라인(DL1 내지 DLm)으로부터의 데이터를 액정셀로 공급한다. 액정셀은 액정을 사이에 두고 대면하는 공통전극과, 박막 트랜지스터(TFT)에 접속된 화소전극으로 구성되므로 등가적으로 액정 캐패시터(Clc)로 표시될 수 있다. 이러한 액정셀은 액정 캐패시터(Clc)에 충전된 데이터전압을 다음 데이터전압이 충전될 때 까지 유지시키기 위하여 이전단 게이트라인에 접속된 스토리지 캐패시터(Cst)를 포함한다.

게이트 드라이버(6)는 타이밍 제어부(8)로부터의 제어신호에 따라 게이트 라인들(GL1 내지 GLn)에 순차적으로 게이트신호를 공급한다. 데이터 드라이버(4)는 타이밍 제어부(8)로부터 공급되는 데이터(R,G,B)를 아날로그 신호인 비디오신호로 변환하여 게이트라인들(GL1 내지 GLn)에 게이트신호가 공급되는 1수평주기마다 1수평라인분의 비디오신호를 데이터라인들(DL1 내지 DLm)로 공급한다.

데이터 드라이버(4)는 데이터(R,G,B)의 휘도값에 따라 소정 직류레벨을 가지는 감마전압을 선택하고, 선택된 감마전압을 데이터라인들(DL1 내지 DLm)로 공급한다.

공통전압 생성부(10)는 공통전압(Vcom)을 생성하고, 생성된 공통전압(Vcom)을 액정 캐패시터(Clc)의 일측전극인 공통전극으로 공급한다.

이와 같은 종래의 액정표시장치는 1수평기간안이 m개의 데이터를 데이터 드라이버로 공급하여야 하기 때문에 데이터 클럭이 높은 주파수를 가져야 한다. 이와 같이 데이터 클럭이 높은 주파수를 갖게되면 액정표시장치에서 높은 EMI(Electromagnetic Interference)가 발생된다. 아울러, 종래의 액정표시장치는 1수평기간안이 m개의 데이터를 데이터 드라이버로 공급하여야 하기 때문에 빠른 전송속도가 요구됨과 아울러 많은 소비전력이 소비되는 문제점이 있다.

이와 같은 문제점을 해결하기 위하여 도 2와 같은 종래의 다른 실시예에 의한 액정표시장치가 제안되었다.

도 2는 종래의 다른 실시예에 의한 액정표시장치를 나타내는 도면이다. 도 2의 구성에서 게이트 드라이버 및 액정셀의 상세한 구조는 생략되었다.

도 2를 참조하면, 종래의 다른 실시예에 의한 액정표시장치는 좌측부(14)와 우측부(16)로 분할되는 액정패널(12)과, 좌측부(14)의 데이터라인들(DL1 내지 DLm/2)을 구동하기 위한 제 1데이터 구동부(18)와, 우측부(16)의 데이터라인들(DLm/2+1 내지 DLm)을 구동하기 위한 제 2데이터 구동부(20)와, 제 1 및 제 2데이터 구동부(18,20)의 구동 타이밍을 제어하기 위한 타이밍 제어부(22)를 구비한다.

액정패널(12)은 좌측부(14)와 우측부(16)로 분할되어 구동된다. 여기서, 좌측부(14) 및 우측부(16)는 동시에 구동된다.

타이밍 제어부(22)는 외부 시스템으로부터 데이터 클럭(DCLK), 수평동기신호(Hsync), 수직동기신호(Vsync), 데이터 인에이블(DE) 및 데이터(Data)등을 입력받는다. 데이터를 입력받은 타이밍 제어부(22)는 좌측부(14) 및 우측부(16) 데이터로 데이터를 분할하고, 분할된 데이터를 제 1 및 제 2데이터 구동부(18,20)로 동시에 공급한다. 데이터 클럭, 수평동기신호, 수직동기신호 및 데이터 인에이블 신호를 입력받은 타이밍 제어부(22)는 제 1 및 제 2데이터 구동부(18,20)를 제어하기 위한 타이밍 신호들과 극성반전신호 등과 같은 제어신호들을 발생한다.

제 1데이터 구동부(18)는 자신에게 공급되는 데이터를 아날로그 비디오신호로 변환하여 좌측부(14)의 데이터라인들(DL1 내지 DLm/2)로 공급한다. 제 2데이터 구동부(20)는 자신에게 공급되는 데이터를 아날로그 비디오신호로 변환하여 우측부(16)의 데이터라인들(DLm/2+1 내지 DLm)로 공급한다. 이때, 제 1 및 제 2데이터 구동부(18,20)에서 공급되는 비디오신호는 게이트라인에 게이트신호가 공급되는 1수평주기마다 동시에 공급된다.

이와 같은 제 1데이터 구동부(18) 및 제 2데이터 구동부(20) 각각에는 도 3과 같이 동일한 수의 데이터 집적회로(Integrated Circuit : IC)(24)들이 포함된다. 데이터 IC(24)들 각각은 자신에게 공급되는 데이터를 아날로그 비디오신호를 변환하여 데이터라인들(DL)로 공급한다.

이를 위해, 데이터 IC(24)들 각각은 도 4에 도시된 바와 같이 순차적으로 샘플링신호를 공급하는 쉬프트 레지스터부(34)와, 샘플링신호에 응답하여 데이터(Data)를 순차적으로 래치하여 동시에 출력하는 래치부(36)와, 래치부(36)로부터의 데이터(Data)를 아날로그 비디오신호로 변환하는 디지털-아날로그 변환부(이하, 'DAC부'라 함)(38)와, DAC부(38)로부터의 비디오신호를 완충하여 출력하는 출력 버퍼부(46)를 구비한다.

또한, 데이터 IC(24)들 각각은 타이밍 제어부(22)로부터 공급되는 제어신호들과 데이터(Data)를 중계하는 신호 제어부(30)와, DAC부(38)에서 필요로하는 정극성 및 부극성 감마전압들을 공급하는 감마 전압부(32)를 구비한다. 이러한 구성을 가지는 데이터 IC(24)들은 i(예를 들어, i는 384, 480)개의 채널, i개의 데이터라인들(DL)을 구동하게 된다.

신호제어부(30)는 타이밍 제어부(22)로부터 각종 제어신호들(SSP, SSC, SOE, REV, POL 등) 및 데이터(Data)가 해당 구성요소들로 출력되게 제어한다.

감마전압부(12)는 감마 기준전압 발생부(도시되지 않음)로부터 입력되는 다수개의 감마 기준전압을 그레이별로 세분화하여 출력한다.

쉬프트 레지스터부(34)에는 다수의 쉬프트 레지스터들이 포함되어 신호제어부(10)로부터의 소스 스타트 펄스(SSP)를 소스 샘플링 클럭(SSC)에 대응하여 순차적으로 쉬프트시켜 샘플링신호를 출력한다.

래치부(36)는 쉬프트 레지스터부(34)로부터의 샘플링신호에 응답하여 신호제어부(30)로부터의 데이터(Data)를 일정 단위씩 순차적으로 샘플링하여 래치하게 된다. 이를 위하여 래치부는 i 개의 데이터(Data)를 래치하기 위해 i 개의 래치들로 구성되고, 그 래치들 각각은 데이터의 비트수(예를 들면 3비트 또는 6비트)에 대응하는 크기를 갖는다. 그리고, 래치부(36)는 신호제어부(30)로부터의 소스 출력 인에이블(SOE) 신호에 응답하여 래치된 n 개의 데이터들을 동시에 출력한다.

DAC부(38)는 래치부(36)로부터의 데이터(Data)를 동시에 정극성 및 부극성 비디오신호로 변환하여 출력한다. 이를 위하여 DAC부(38)는 래치부(36)에 공통 접속된 P(Positive) 디코딩부(40) 및 N(Negative) 디코딩부(42)와, P 디코딩부(40) 및 N 디코딩부(42)의 출력신호를 선택하기 위한 멀티플렉서(MUX)(44)를 구비한다.

P디코딩부(40)에 포함된 i 개의 P 디코더들은 래치부(36)로부터 입력되는 데이터를 정극성 비디오신호로 변환한다. N디코딩부(42)에 포함된 i 개의 N 디코더들은 래치부(36)로부터 입력되는 데이터를 부극성 비디오신호로 변환한다.

멀티 플렉서(MUX)(44)는 신호 제어부(30)로부터의 극성제어신호(POL)에 응답 하여 P디코딩부(40) 및 N디코딩부(42)로부터의 비디오신호를 선택적으로 출력시킨다. 출력버퍼부(46)는 멀티 플렉서(44)로부터의 비디오신호들을 신호 완충하여 데이터라인들(DL)로 공급한다.

이와 같은 도 2에 도시된 액정표시장치는 1수평기간동안 제 1 및 제 2데이터 구동부(18,20) 각각으로 $m/2$ 개의 데이터를 공급하기 때문에 도 1에 도시된 액정표시장치에 비하여 낮은 주파수의 데이터 클럭을 갖게 되고, 이에 따라 EMI가 저감된다. 아울러, $m/2$ 개의 데이터가 각각 제 1 및 제 2데이터 구동부(18,20)로 공급되기 때문에 도 1에 도시된 액정표시장치에 비하여 전송속도 및 소비전력을 낮출수 있고, 이에 따라 고해상도 및 대형화면의 액정표시장치에 쉽게 적용될 수 있다.

하지만, 도 2에 도시된 액정표시장치와 같이 액정패널(12)이 좌측부(14) 및 우측부(16)로 나누어지기 위해서는 제 1 데이터 구동부(18) 및 제 2데이터 구동부(20)에 포함되는 데이터 집적회로(Integrated Circuit : 이하 'IC'라 함)의 수가 동일하여야 한다.(즉, 전체 데이터 IC의 수가 짝수로 설정되어야 한다)

다시 말하여, 제 1데이터 구동부(18) 및 제 2데이터 구동부(20)는 타이밍 제어부(22)로부터 동시에 데이터를 공급받는다. 따라서, 각각의 데이터 구동부(18,20)에 포함된 데이터 IC(D-IC : 24)들의 수가 동일해야만 동시구동이 가능하게 된다. 즉, 제 1 및 제 2데이터 구동부(18,20)에 포함된 데이터 IC(24)들의 수가 상이하다면 제 1데이터 구동부(18) 또는 제 2데이터 구동부(20)로 공급되어야 할 데이터의 양이 상이해지기 때문에 액정패널(12)이 좌측부(14)와 우측부(16)로 분할되지 못한다.

한편, 현재 일반적으로 사용되고 있는 데이터 IC(24)들은 채널수가 일정하게 정해져 출시된다. 예를 들어, 데이터 IC(24)는 384채널 및 480채널 등으로 일정하게 채널수가 정해진다. 이와 같이, 데이터 IC(24)의 채널수가 일정하게 정해져 출시되기 때문에 액정패널(12)이 좌측부(14)와 우측부(16)로 분할되지 못하는 경우가 발생된다. 예를 들어, SVGA(800×600)급의 액정패널(12)의 경우 $800 \times 3(R,G,B \text{ 서브픽셀}) = 2400$ (데이터라인의 수)개의 채널이 필요하게 된다.

여기서, 종래에는 384채널을 가지는 데이터 IC(24) 7개(2688 채널)를 이용하여 액정패널(12)을 구동하였다. 즉, 종래의 SVGA급의 액정패널(12)은 7개의 데이터 IC(24)가 이용되었고, 이에 따라 액정패널(12)을 좌측부(14)와 우측부(16)로 분할되지 못한다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

따라서, 본 발명의 목적은 홀수개의 데이터 집적회로를 포함하는 액정표시장치에서 좌/우분할 구동이 가능하도록 한 액정표시장치의 구동장치를 제공하는 것이다.

발명의 구성 및 작용

상기 목적을 달성하기 위하여 본 발명의 액정표시장치의 구동장치는 좌측부와 우측부로 나뉘어 구동되는 액정패널과, 좌측부에 형성되는 데이터 라인들을 구동하기 위한 적어도 하나 이상의 제 1데이터 집적회로와, 우측부에 형성되는 데이터 라인들을 구동하기 위한 적어도 하나 이상의 제 2데이터 집적회로와, 좌측부 및 우측부의 경계부에 위치되어 좌측부에 형성된 데이터라인 및 우측부에 형성된 데이터라인들을 구동하기 위한 제 3데이터 집적회로를 구비한다.

외부로부터 공급되는 동기신호들을 이용하여 제어신호들을 생성하고, 외부로부터 공급되는 데이터를 좌측부 데이터 및 우측부 데이터로 분할하여 공급하기 위한 타이밍 제어부를 구비한다.

상기 타이밍 제어부는 제 3데이터 집적회로를 제어하기 위한 선택신호를 생성하여 제 3데이터 집적회로로 공급한다.

상기 타이밍 제어부는 제 3데이터 집적회로로 우측부 데이터가 공급될 때 제 1선택신호를 공급하고, 좌측부 데이터가 공급될 때 제 2선택신호를 공급한다.

상기 타이밍 제어부는 좌측부 데이터가 저장되는 제 1메모리와, 우측부 데이터가 저장되는 제 2메모리를 구비한다.

상기 제 3데이터 집적회로는 제어신호를 중계함과 아울러 제 1선택신호 및 제 2선택신호 중 어느 하나에 대응하여 좌측부 데이터 및 우측부 데이터 중 어느 하나를 출력하기 위한 신호제어부와; 제어신호 중 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭을 입력받고, 소스 스타트 펄스를 소스 샘플링 클럭에 대응하여 쉬프트하면서 $i/2$ (i 는 자연수)개의 샘플링 신호를 출력하기 위한 쉬프트 레지스터부와; 쉬프트 레지스터부로부터 공급되는 샘플링신호에 대응되어 자신에게 공급되는 $i/2$ 개의 좌측부 데이터 및 $i/2$ 개의 우측부 데이터를 저장하기 위한 래치부와; 쉬프트 레지스터부와 래치부 사이에 설치됨과 아울러 제 1선택신호 및 제 2선택신호에 대응되어 샘플링신호의 경로를 제어하는 스위칭부를 구비한다.

상기 제 1선택신호가 공급되면 신호제어부는 우측부 데이터를 래치부에 포함된 첫번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 공급하고, 스위칭부는 래치부에 포함된 첫번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 샘플링신호가 공급되도록 제어한다.

상기 제 2선택신호가 공급되면 신호제어부는 좌측부 데이터를 래치부에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급하고, 스위칭부는 래치부에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 샘플링신호가 공급되도록 제어한다.

상기 제 3데이터 집적회로는 제어신호를 중계함과 아울러 제 1선택신호 및 제 2선택신호 중 어느 하나에 대응하여 좌측부 데이터 및 우측부 데이터 중 어느 하나를 출력하기 위한 신호제어부와; 신호제어부로부터 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭이 입력될 때 $i/2$ 개(i 는 자연수)의 샘플링신호를 첫번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 공급하기 위한 제 1쉬프트 레지스터부와, 신호제어부로부터 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭이 입력될 때 $i/2$ 개(i 는 자연수)의 샘플링신호를 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급하기 위한 제 2쉬프트 레지스터부와, 제 1 및 제 2쉬프트 레지스터부로부터 공급되는 샘플링신호에 대응되어 자신에게 공급되는 $i/2$ 개의 좌측부 데이터 및 $i/2$ 개의 우측부 데이터를 저장하기 위한 래치부를 구비한다.

상기 제 1선택신호가 공급되면 신호제어부는 우측부 데이터를 래치부에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급함과 아울러 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭을 제 2쉬프트 레지스터부로 공급한다.

상기 제 2선택신호가 공급되면 신호제어부는 우측부 데이터를 래치부에 포함된 첫번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 공급함과 아울러 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭을 제 1쉬프트 레지스터부로 공급한다.

상기 제 3데이터 집적회로는 래치부에 저장된 데이터를 공급받아 정극성의 비디오신호 및 부극성의 비디오신호로 변환시키기 위한 디지털-아날로그 변환부와, 디지털-아날로그 변환부에서 변환된 데이터를 자신에게 접속된 i 개의 데이터라인들로 공급하기 위한 출력버퍼부를 구비한다.

상기 목적 외에 본 발명의 다른 목적 및 특징들은 첨부도면을 참조한 실시예에 대한 설명을 통하여 명백하게 드러나게 될 것이다.

이하 도 5 내지 도 7을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시예에 대하여 설명하기로 한다.

도 5는 본 발명의 실시예에 의한 액정표시장치를 나타내는 도면이다.

도 5를 참조하면, 본 발명의 실시예에 의한 액정표시장치는 좌측부(54)와 우측부(56)로 분할되는 액정패널(52)과, 좌측부(54)의 데이터라인들(DL1 내지 DLm/2)을 구동하기 위한 제 1데이터 구동부(58)와, 우측부(56)의 데이터라인들

(DLm/2+1 내지 DLm)을 구동하기 위한 제 2데이터 구동부(60)와, 제 1 및 제 2데이터 구동부(58,60)의 구동 타이밍을 제어하기 위한 타이밍 제어부(68)를 구비한다.

액정패널(52)은 좌측부(54)와 우측부(56)로 분할되어 구동된다. 여기서, 좌측부(54) 및 우측부(56)는 동시에 구동된다.

타이밍 제어부(68)는 외부 시스템으로부터 데이터 클럭(DLCK), 수평동기신호(Hsync), 수직동기신호(Vsync), 데이터 인에이블(DE) 및 데이터(Data)등을 입력받는다. 데이터를 입력받은 타이밍 제어부(68)는 데이터를 좌측부(54) 데이터와 우측부(56) 데이터로 분할한다. 여기서, 좌측부(54) 데이터는 제 2메모리(72)에 저장되고, 우측부(56) 데이터는 제 1메모리(70)에 저장된다.

데이터 클럭, 수평동기신호, 수직동기신호 및 데이터 인에이블 신호를 입력받은 타이밍 제어부(68)는 제 1 및 제 2데이터 구동부(58,60)를 제어하기 위한 타이밍 신호들과 극성반전신호 등과 같은 제어신호들을 발생한다. 아울러, 데이터 클럭, 수평동기신호, 수직동기신호 및 데이터 인에이블 신호를 입력받은 타이밍 제어부(68)는 선택신호를 생성하여 제 1 및 제 2데이터 구동부(58,60)로 공급한다.(실제로, 선택신호를 좌측부(54)와 우측부(56)의 경계부에 위치한 데이터 IC(66)로 공급된다)

제 1데이터 구동부(58)는 자신에게 공급되는 데이터를 아날로그 비디오신호로 변환하여 좌측부(54)의 데이터라인들(DL1 내지 DLm/2)로 공급한다. 제 2데이터 구동부(60)는 자신에게 공급되는 데이터를 아날로그 비디오신호로 변환하여 우측부(56)의 데이터라인들(DLm/2+1 내지 DLm)로 공급한다. 여기서, 제 1 및 제 2데이터 구동부(58,60)내에 포함된 총 데이터 IC(64,66)의 수는 홀수로 설정된다. 따라서, 제 1 및 제 2데이터 구동부(58,60)는 좌측부(54)와 우측부(56)의 경계부에 설치되는 데이터 IC(66)를 공유하게 된다. 다시 말하여 좌측부(54)와 우측부(56)의 경계부에 설치되는 데이터 IC(66)는 좌측부(54) 및 우측부(56)의 데이터라인(DL)들에 비디오신호를 공급한다.

이와 같은 본 발명의 액정표시장치의 동작과정을 설명하면, 먼저 타이밍 제어부(68)는 제 2메모리(72)에 저장된 제 1데이터(data1)를 첫번째 데이터라인(DL1)에 접속된 데이터 IC(64)로부터 m/2번째 데이터라인(DLm/2)에 접속된 데이터 IC(66)로 순차적으로 공급한다. 그리고, 타이밍 제어부(68)는 제 1메모리(70)에 저장된 제 2데이터(data2)를 m/2+1번째 데이터라인(DLm/2+1)에 접속된 데이터 IC(66)로부터 m번째 데이터라인(DLm)에 접속된 데이터 IC(64)로 순차적으로 공급한다. 여기서, 좌측부(54) 및 우측부(56)의 경계부에 위치되는 데이터 IC(66)는 먼저 2데이터(data2)(DLm/2+1 내지 DL3i의 데이터)를 공급받고 일정시간 후에 제 1데이터(data1)(DL2i+1 내지 DLm/2)를 공급받는다.

제 1 및 제 2데이터(data1,data2)가 데이터 IC(64,66)들로 공급되면 데이터 IC(64,66)들 각각은 자신에게 공급된 데이터를 비디오신호로 변환하고, 비디오신호를 게이트신호가 공급되는 1수평주기동안 동시에 데이터라인들(DL1 내지 DLm)로 공급한다. 여기서, 좌측부(54) 및 우측부(56)의 경계부에 위치한 데이터 IC(66)를 제외한 나머지 데이터 IC(64)들의 구성 및 동작과정은 도 4에 도시된 종래의 데이터 IC(24)와 동일하므로 상세한 설명은 생략하기로 한다.

도 6은 좌측부(54) 및 우측부(56)의 경계부에 위치한 데이터 IC(66)의 제 1실시예를 나타내는 도면이다.

도 6을 참조하면, 좌측부(54) 및 우측부(56)의 경계부에 위치한 데이터 IC(66)는 순차적으로 샘플링신호를 공급하는 쉬프트 레지스터부(74)와, 샘플링신호에 응답하여 데이터(data1, data2)를 래치하여 동시에 출력하는 래치부(76)와, 쉬프트 레지스터부(74)와 래치부(76) 사이에 설치되어 쉬프트 레지스터부(74)로부터 공급되는 샘플링신호의 경로를 제어하기 위한 스위칭부(92)와, 래치부(76)로부터의 데이터(data1,data2)를 아날로그 비디오신호로 변환하는 DAC부(78)와, DAC부(78)로부터의 비디오신호를 완충하여 출력하는 출력 버퍼부(86)를 구비한다.

또한, 데이터 IC(66)는 타이밍 제어부(68)로부터 공급되는 제어신호들과 데이터(data1,data2)를 중계하는 신호 제어부(90)와, DAC부(78)에서 필요로하는 정극성 및 부극성 감마전압들을 공급하는 감마 전압부(88)를 구비한다. 이러한 구성을 가지는 데이터 IC(66)는 i(i는 자연수, 예를 들어, i는 348, 480)개의 채널, 즉 i개의 데이터라인들(DL2i+1 내지 3i)을 구동하게 된다.

신호제어부(90)는 타이밍 제어부(68)로부터의 각종 제어신호들(SSP, SSC, SOE, POL 등) 및 데이터(data1,data2)가 해당 구성요소들로 출력되게 제어한다. 아울러, 신호제어부(90)는 자신에게 공급되는 선택신호에 대응되어 데이터(data1,data2)의 출력경로를 제어한다. 예를 들어, 신호제어부(90)는 제 1선택신호가 입력될 때 자신에게 입력되는 데이터(data2)를 래치부(76)에 포함된 i/2+1번째 래치 내지 i번째 래치로 공급한다. 그리고, 신호제어부(90) 제 2선택신호가 입력될 때 자신에게 입력되는 데이터(data1)를 래치부(76)에 포함된 1번째 래치 내지 i/2래치로 공급한다.

감마전압부(88)는 감마 기준전압 발생부(도시되지 않음)로부터 입력되는 다수개의 감마 기준전압을 그레이별로 세분화하여 출력한다.

쉬프트 레지스터부(74)에는 다수의 쉬프트 레지스터들이 포함되어 신호제어 부(90)로부터의 소스 스타트 펄스(SSP)를 소스 샘플링 클럭(SSC)에 대응하여 순차적으로 쉬프트시켜 샘플링신호를 출력한다. 여기서, 쉬프트 레지스터부(74)는 $i/2$ 개의 샘플링신호를 출력한다.

스위칭부(92)는 타이밍 제어부(68)로부터 공급되는 선택신호에 대응되어 쉬프트 레지스터부(74)로부터 출력되는 샘플링신호의 경로를 제어한다. 예를 들어, 스위칭부(92)는 제 1선택신호가 입력될 때 자신에게 입력되는 샘플링신호를 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치에 순차적으로 공급한다. 그리고, 스위칭부(92)는 제 2선택신호가 입력될 때 자신에게 입력되는 샘플링신호를 1번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치에 순차적으로 공급한다.

래치부(76)는 스위칭부(92)로부터의 샘플링신호에 응답하여 신호제어부(90)로부터 공급되는 데이터(data1, data2)를 순차적으로 샘플링하여 래치하게 된다. 이를 위하여 래치부는 i 개의 데이터(data1, data2)를 래치하기 위한 i 개의 래치들로 구성되고, 그 래치들 각각은 데이터의 비트수(예를 들면 3비트 또는 6비트)에 대응하는 크기를 갖는다. 그리고, 래치부(76)는 신호제어부(90)로부터의 소스 출력 인에이블(SOE) 신호에 응답하여 래치된 n 개의 데이터들을 동시에 출력한다.

DAC부(78)는 래치부(76)로부터의 데이터(data1, data2)를 동시에 정극성 및 부극성 비디오신호로 변환하여 출력한다. 이를 위하여 DAC부(78)는 래치부(76)에 공통 접속된 P 디코딩부(80) 및 N 디코딩부(82)와, P 디코딩부(80) 및 N 디코딩부(82)의 출력신호를 선택하기 위한 멀티플렉서(MUX : 84)를 구비한다.

P 디코딩부(80)에 포함된 i 개의 P 디코더들은 래치부(76)로부터 입력되는 데이터를 정극성 비디오신호로 변환한다. N 디코딩부(82)에 포함된 i 개의 N 디코더들은 래치부(76)로부터 입력되는 데이터를 부극성 비디오신호로 변환한다.

멀티 플렉서(84)는 신호 제어부(90)로부터의 극성제어신호(POL)에 응답하여 P 디코딩부(80) 및 N 디코딩부(82)로부터의 비디오신호를 선택적으로 출력시킨다. 출력버퍼부(86)는 멀티 플렉서(84)로부터의 비디오신호들을 신호완충하여 데이터라인들(DL2i+1 내지 DL3i)로 공급한다.

이와 같은 데이터 IC(66)의 동작과정을 설명하면, 먼저 타이밍 제어부(68)는 제 1선택신호, 제어신호 및 제 2데이터(data2)를 신호제어부(90)로 공급한다. 여기서, 제 1선택신호는 스위칭부(92)로도 공급된다. 제어신호를 공급받은 신호제어부(90)는 각종 제어신호들(SSP, SSC, SOE, POL 등)을 해당 구성요소들로 출력한다. 그리고, 신호제어부(90)는 제 2데이터(data2)를 제 1선택신호에 대응되어 래치부(76)에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급한다.

한편, 스위칭부(92)는 제 1선택신호에 응답하여 쉬프트 레지스터부(74)로부터 공급되는 $i/2$ 개의 샘플링신호를 래치부(76)에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급한다. 이때, 래치부(76)에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치에는 제 2데이터(data2)들이 저장된다.

이후, 타이밍 제어부(68)는 제 2선택신호 및 제 1데이터(data1)를 신호제어부(90)로 공급한다. 여기서, 제 2선택신호는 스위칭부(92)로도 공급된다. 제 1데이터(data1)를 공급받은 신호제어부(90)는 제 2선택신호에 대응되어 제 1데이터(data1)를 래치부(76)에 포함된 1번째 래치 내지 $i/2$ 래치로 공급한다.

한편, 스위칭부(92)는 제 2선택신호에 응답하여 쉬프트 레지스터부(74)로부터 공급되는 $i/2$ 개의 샘플링신호를 래치부(76)에 포함된 1번째 래치 내지 $i/2$ 래치로 공급한다. 이때, 래치부(76)에 포함된 1번째 래치 내지 $i/2$ 래치에는 제 2데이터(data1)들이 저장된다.

이후, 래치부(76)에 저장된 데이터들(data1, data2)은 소스 출력 인에이블(SOE) 신호에 응답하여 DAC(78)로 공급된다. DAC(78)는 자신에게 공급된 데이터들(data1, data2)을 정극성 및 부극성 비디오신호로 변환하여 멀티플렉서(84)로 공급한다. 멀티플렉서(84)는 극성제어신호(POL)에 응답하여 정극성 및 부극성 비디오신호를 선택적으로 출력시키고, 이 비디오신호는 출력버퍼부(86)에 임시저장된 후 데이터라인들(DL2i+1 내지 DL3i)로 공급한다.

이와 같이 본 발명에서는 좌측부(54) 및 우측부(56)에서 하나의 데이터 IC(66)를 공유하기 때문에, 즉 하나의 데이터 IC(66)에서 좌측부(54) 및 우측부(56)의 데이터라인들(DL)로 데이터를 공급할 수 있기 때문에 홀수개의 데이터 집적회로를 포함하는 액정표시장치에서 좌/우분할 구동이 가능해진다. 다시 말하여, 384채널급 데이터 IC 7개가 사용되는 SVGA급 액정패널에서도 좌/우분할구동이 가능해지고, 이에 따라 소비전력저감, EMI저감, 전송속도향상 등과 같은 효과를 얻을 수 있다.

도 7은 좌측부(54) 및 우측부(56)의 경계부에 위치한 데이터 IC(66)의 제 2실시예를 나타내는 도면이다.

도 7을 참조하면, 좌측부(54) 및 우측부(56)의 경계부에 위치한 데이터 IC(66)는 순차적으로 샘플링신호를 공급하는 제 1 및 제 2쉬프트 레지스터부(104, 105)와, 샘플링신호에 응답하여 데이터(data1, data2)를 래치하여 동시에 출력하

는 래치부(106)와, 래치부(106)로부터의 데이터(data1,data2)를 아날로그 비디오신호로 변환하는 DAC부(108)와, DAC부(108)로부터의 비디오신호를 완충하여 출력하는 출력 버퍼부(116)를 구비한다.

또한, 데이터 IC(66)는 타이밍 제어부(68)로부터 공급되는 제어신호들과 데이터(data1,data2)를 중계하는 신호 제어부(120)와, DAC부(108)에서 필요로하는 정극성 및 부극성 감마전압들을 공급하는 감마 전압부(118)를 구비한다. 이러한 구성을 가지는 데이터 IC(66)는 i (i 는 자연수, 예를 들어, i 는 348, 480)개의 채널, 즉 i 개의 데이터라인들(DL2i+1 내지 3i)을 구동하게 된다.

신호제어부(120)는 타이밍 제어부(68)로부터의 각종 제어신호들(SSP, SSC, SOE, POL 등) 및 데이터(data1,data2)가 해당 구성요소들로 출력되게 한다. 아울러, 신호제어부(120)는 자신에게 공급되는 선택신호에 대응되어 소스 스타트 펄스(SSP), 소스 샘플링 클럭(SSC) 및 데이터(data1,data2)의 출력경로를 제어한다. 예를 들어, 신호제어부(120)는 제 1선택신호가 입력될 때 자신에게 입력되는 데이터(data2)를 래치부(106)에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급한다. 이때, 신호제어부(120)는 소스 스타트 펄스(SSP) 및 소스 샘플링 클럭(SSC)을 제 2쉬프트 레지스터부(105)로 공급한다. 그리고, 신호제어부(120)는 제 2선택신호가 입력될 때 자신에게 입력되는 데이터(data1)를 래치부(106)에 포함된 1번째 래치 내지 $i/2$ 래치로 공급한다. 이때, 신호제어부(120)는 소스 스타트 펄스(SSP) 및 소스 샘플링 클럭(SSC)을 제 1쉬프트 레지스터부(104)로 공급한다.

감마전압부(118)는 감마 기준전압 발생부(도시되지 않음)로부터 입력되는 다수개의 감마기준전압을 그레이별로 세분화하여 출력한다.

제 1쉬프트 레지스터부(104)에는 다수의 쉬프트 레지스터들이 포함되어 신호제어부(120)로부터 공급되는 소스 스타트 펄스(SSP)를 소스 샘플링 클럭(SSC)에 대응하여 순차적으로 쉬프트시켜 샘플링신호를 출력한다. 여기서, 제 1쉬프트 레지스터부(104)로부터 출력되는 샘플링신호는 래치부(106)에 포함된 1번째 래치 내지 $i/2$ 래치로 공급된다. 제 2쉬프트 레지스터부(105)에는 다수의 쉬프트 레지스터들이 포함되어 신호제어부(120)로부터 공급되는 소스 스타트 펄스(SSP)를 소스 샘플링 클럭(SSC)에 대응하여 순차적으로 쉬프트시켜 샘플링신호를 출력한다. 여기서, 제 2쉬프트 레지스터부(105)로부터 출력되는 샘플링신호를 래치부(106)에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급된다.

래치부(106)는 제 1쉬프트 레지스터부(104) 또는 제 2쉬프트 레지스터부(105)로부터 공급되는 샘플링신호에 응답하여 신호제어부(120)로부터 공급되는 데이터(data1,data2)를 순차적으로 샘플링하여 래치한다. 이를 위하여 래치부(106)는 i 개의 데이터(data1,data2)를 래치하기 위한 i 개의 래치들로 구성되고, 그 래치들 각각은 데이터의 비트수(예를 들면 3비트 또는 6비트)에 대응하는 크기를 갖는다. 그리고, 래치부(106)는 신호제어부(120)로부터의 소스 출력 인에이블(SOE) 신호에 응답하여 래치된 n 개의 데이터들을 동시에 출력한다.

DAC부(108)는 래치부(106)로부터의 데이터(data1,data2)를 동시에 정극성 및 부극성 비디오신호로 변환하여 출력한다. 이를 위하여 DAC부(108)는 래치부(106)에 공통 접속된 P 디코딩부(110) 및 N 디코딩부(112)와, P 디코딩부(110) 및 N 디코딩부(112)의 출력신호를 선택하기 위한 멀티플렉서(MUX : 114)를 구비한다.

P 디코딩부(110)에 포함된 i 개의 P 디코더들은 래치부(106)로부터 입력되는 데이터를 정극성 비디오신호로 변환한다. N 디코딩부(112)에 포함된 i 개의 N 디코더들은 래치부(106)로부터 입력되는 데이터를 부극성 비디오신호로 변환한다.

멀티 플렉서(114)는 신호 제어부(120)로부터의 극성제어신호(POL)에 응답하여 P 디코딩부(110) 및 N 디코딩부(112)로부터의 비디오신호를 선택적으로 출력시킨다. 출력버퍼부(116)는 멀티 플렉서(114)로부터의 비디오신호들을 신호완충하여 데이터라인들(DL2i+1 내지 DL3i)로 공급한다.

이와 같은 데이터 IC(66)의 동작과정을 설명하면, 먼저 타이밍 제어부(68)는 제 1선택신호, 제어신호 및 제 2데이터(data2)를 신호제어부(120)로 공급한다. 제어신호를 공급받은 신호제어부(120)는 각종 제어신호들(SSP, SSC, SOE, POL 등)을 해당 구성요소들로 출력한다. 아울러, 제 1선택신호를 공급받은 신호제어부(120)는 제 2데이터(data2)를 래치부(106)에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급함과 아울러 소스 스타트 펄스(SSP) 및 소스 샘플링 클럭(SSC)을 제 2쉬프트 레지스터부(105)로 공급한다. 이때, 제 2쉬프트 레지스터부(105)는 샘플링신호를 래치부(106)에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급하고, 이에 따라 래치부(106)에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치에는 제 2데이터(data2)가 저장된다.

이후, 타이밍 제어부(68)는 제 2선택신호 및 제 1데이터(data1)를 신호제어부(120)로 공급한다. 제 2선택신호를 공급받은 신호제어부(120)는 제 1데이터(data1)를 래치부(106)에 포함된 1번째 래치 내지 $i/2$ 래치로 공급함과 아울러 소스 스타트 펄스(SSP) 및 소스 샘플링 클럭(SSC)을 제 1쉬프트 레지스터부(104)로 공급한다. 이때, 제 1쉬프트 레지스터부(104)는 샘플링신호를 래치부(106)에 포함된 1번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 공급하고, 이에 따라 래치부(106)에 포함된 1번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치에는 제 1데이터(data1)가 저장된다.

래치부(106)에 저장된 데이터들(data1,data2)은 소스 출력 인에이블(SOE) 신호에 응답하여 DAC(108)로 공급된다. DAC(108)는 자신에게 공급된 데이터들(data1, data2)을 정극성 및 부극성 비디오신호로 변환하여 멀티플렉서(114)로 공급한다. 멀티플렉서(114)는 극성제어신호(POL)에 응답하여 정극성 및 부극성 비디오신호를 선택적으로 출력시키고, 이 비디오신호는 출력버퍼부(116)에 임시저장된 후 데이터라인들(DL2i+1 내지 DL3i)로 공급한다.

이와 같이 본 발명에서는 좌측부(54) 및 우측부(56)에서 하나의 데이터 IC(66)를 공유하기 때문에, 즉 하나의 데이터 IC(66)에서 좌측부(54) 및 우측부(56)의 데이터라인들(DL)로 데이터를 공급할 수 있기 때문에 홀수개의 데이터 집적회로를 포함하는 액정표시장치에서 좌/우분할 구동이 가능해진다. 다시 말하여, 384채널급 데이터 IC 7개가 사용되는 SVGA급 액정패널에서도 좌/우분할구동이 가능해지고, 이에 따라 소비전력저감, EMI저감, 전송속도향상 등과 같은 효과를 얻을 수 있다.

발명의 효과

상술한 바와 같이, 본 발명에 따른 액정표시장치의 구동장치에 의하면 액정패널의 좌측부 및 우측부에서 하나의 데이터 IC를 공유하여 구동되기 때문에 홀수개의 데이터 집적회로를 포함하는 액정표시장치에서도 좌/우분할 구동이 가능해진다. 즉, 본 발명에서는 데이터 집적회로의 수와 무관하게 모든 액정패널이 좌측부 및 우측부로 나뉘어 구동될 수 있고, 이에 따라 소비전력저감, EMI저감, 전송속도향상 등과 같은 효과를 얻을 수 있다.

이상 설명한 내용을 통해 당업자라면 본 발명의 기술사상을 일탈하지 아니하는 범위에서 다양한 변경 및 수정이 가능함을 알 수 있을 것이다. 따라서, 본 발명의 기술적 범위는 명세서의 상세한 설명에 기재된 내용으로 한정되는 것이 아니라 특허 청구의 범위에 의해 정하여져야만 할 것이다.

(57) 청구의 범위

청구항 1.

좌측부와 우측부로 나뉘어 구동되는 액정패널과,

상기 좌측부에 형성되는 데이터 라인들을 구동하기 위한 적어도 하나 이상의 제 1데이터 집적회로와,

상기 우측부에 형성되는 데이터 라인들을 구동하기 위한 적어도 하나 이상의 제 2데이터 집적회로와,

상기 좌측부 및 우측부의 경계부에 위치되어 상기 좌측부에 형성된 데이터라인 및 상기 우측부에 형성된 데이터라인들을 구동하기 위한 제 3데이터 집적회로를 구비하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 2.

제 1항에 있어서,

외부로부터 공급되는 동기신호들을 이용하여 제어신호들을 생성하고, 상기 외부로부터 공급되는 데이터를 상기 좌측부 데이터 및 우측부 데이터로 분할하여 공급하기 위한 타이밍 제어부를 구비하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 3.

제 2항에 있어서,

상기 타이밍 제어부는 상기 제 3데이터 집적회로를 제어하기 위한 선택신호를 생성하여 상기 제 3데이터 집적회로로 공급하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 4.

제 3항에 있어서,

상기 타이밍 제어부는 상기 제 3데이터 집적회로로 우측부 데이터가 공급될 때 제 1선택신호를 공급하고, 좌측부 데이터가 공급될 때 제 2선택신호를 공급하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 5.

제 2항에 있어서,

상기 타이밍 제어부는 상기 좌측부 데이터가 저장되는 제 1메모리와, 상기 우측부 데이터가 저장되는 제 2메모리를 구비하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 6.

제 4항에 있어서,

상기 제 3데이터 집적회로는

상기 제어신호를 중계함과 아울러 상기 제 1선택신호 및 제 2선택신호 중 어느 하나에 대응하여 상기 좌측부 데이터 및 우측부 데이터 중 어느 하나를 출력하기 위한 신호제어부와;

상기 제어신호 중 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭을 입력받고, 상기 소스 스타트 펄스를 소스 샘플링 클럭에 대응하여 쉬프트하면서 $i/2$ (i 는 자연수)개의 샘플링신호를 출력하기 위한 쉬프트 레지스터부와;

상기 쉬프트 레지스터부로부터 공급되는 샘플링신호에 대응되어 자신에게 공급되는 상기 $i/2$ 개의 좌측부 데이터 및 $i/2$ 개의 우측부 데이터를 저장하기 위한 래치부와;

상기 쉬프트 레지스터부와 상기 래치부 사이에 설치됨과 아울러 상기 제 1선택신호 및 제 2선택신호에 대응되어 상기 샘플링신호의 경로를 제어하는 스위칭부를 구비하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 7.

제 6항에 있어서,

상기 제 1선택신호가 공급되면 상기 신호제어부는 상기 우측부 데이터를 상기 래치부에 포함된 첫번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 공급하고, 상기 스위칭부는 상기 래치부에 포함된 첫번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 상기 샘플링신호가 공급되도록 제어하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 8.

제 6항에 있어서,

상기 제 2선택신호가 공급되면 상기 신호제어부는 상기 좌측부 데이터를 상기 래치부에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급하고, 상기 스위칭부는 상기 래치부에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 상기 샘플링신호가 공급되도록 제어하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 9.

제 4항에 있어서,

상기 제 3데이터 집적회로는

상기 제어신호를 중계함과 아울러 상기 제 1선택신호 및 제 2선택신호 중 어느 하나에 대응하여 상기 좌측부 데이터 및 우측부 데이터 중 어느 하나를 출력하기 위한 신호제어부와;

상기 신호제어부로부터 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭이 입력될 때 $i/2$ 개(i 는 자연수)의 샘플링신호를 첫번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 공급하기 위한 제 1쉬프트 레지스터부와,

상기 신호제어부로부터 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭이 입력될 때 $i/2$ 개(i 는 자연수)의 샘플링신호를 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급하기 위한 제 2쉬프트 레지스터부와,

상기 제 1 및 제 2쉬프트 레지스터부로부터 공급되는 샘플링신호에 대응되어 자신에게 공급되는 상기 $i/2$ 개의 좌측부 데이터 및 $i/2$ 개의 우측부 데이터를 저장하기 위한 래치부를 구비하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 10.

제 9항에 있어서,

상기 제 1선택신호가 공급되면 상기 신호제어부는 상기 우측부 데이터를 상기 래치부에 포함된 $i/2+1$ 번째 래치 내지 i 번째 래치로 공급함과 아울러 상기 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭을 상기 제 2쉬프트 레지스터부로 공급하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 11.

제 9항에 있어서,

상기 제 2선택신호가 공급되면 상기 신호제어부는 상기 우측부 데이터를 상기 래치부에 포함된 첫번째 래치 내지 $i/2$ 번째 래치로 공급함과 아울러 상기 소스 스타트 펄스 및 소스 샘플링 클럭을 상기 제 1쉬프트 레지스터부로 공급하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

청구항 12.

제 6항 또는 9항에 있어서

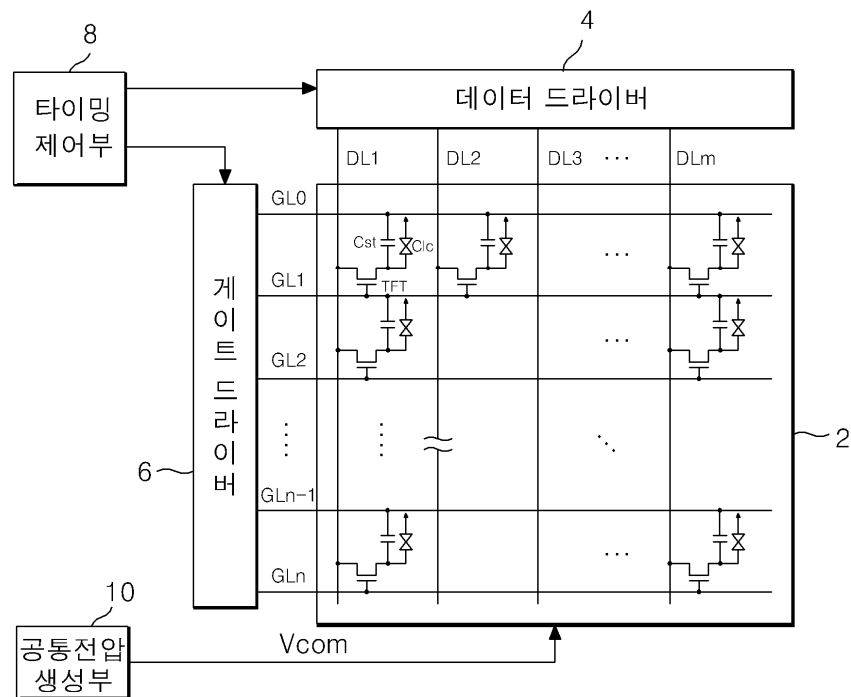
상기 제 3데이터 집적회로는

상기 래치부에 저장된 데이터를 공급받아 정극성의 비디오신호 및 부극성의 비디오신호로 변화시키기 위한 디지털-아날로그 변환부와,

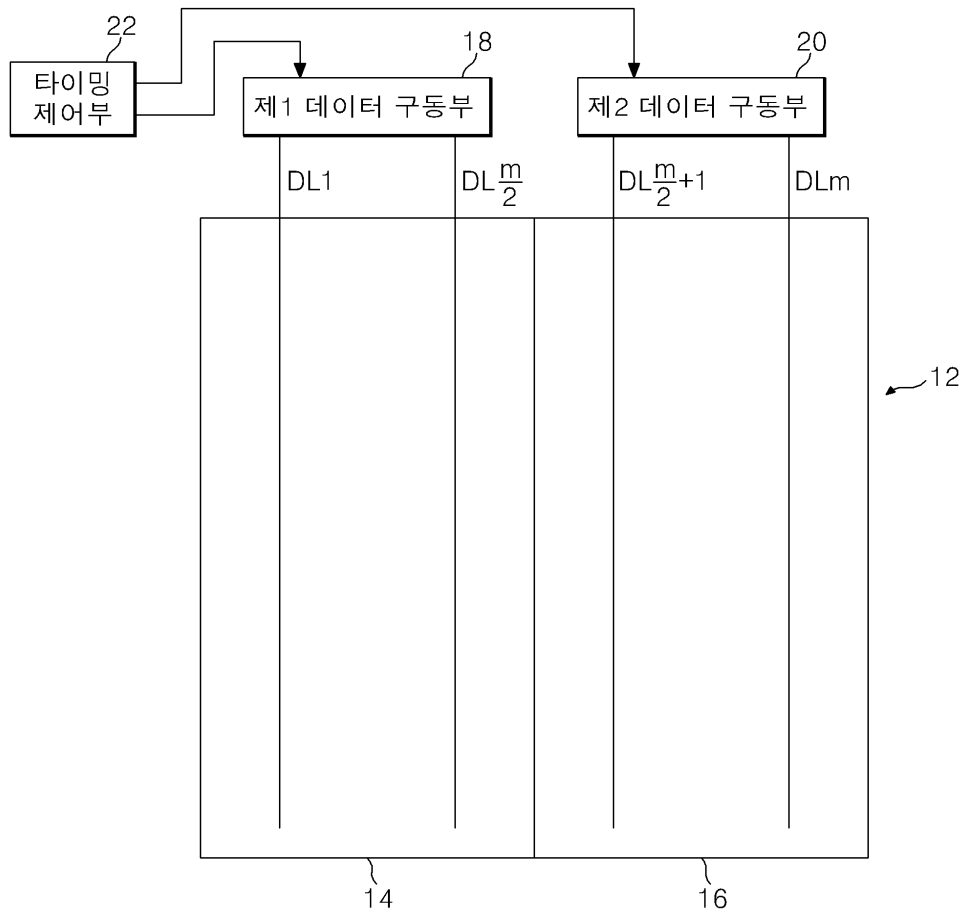
상기 디지털-아날로그 변환부에서 변환된 데이터를 자신에게 접속된 i 개의 데이터라인들로 공급하기 위한 출력버퍼부를 구비하는 것을 특징으로 하는 액정표시장치의 구동장치.

도면

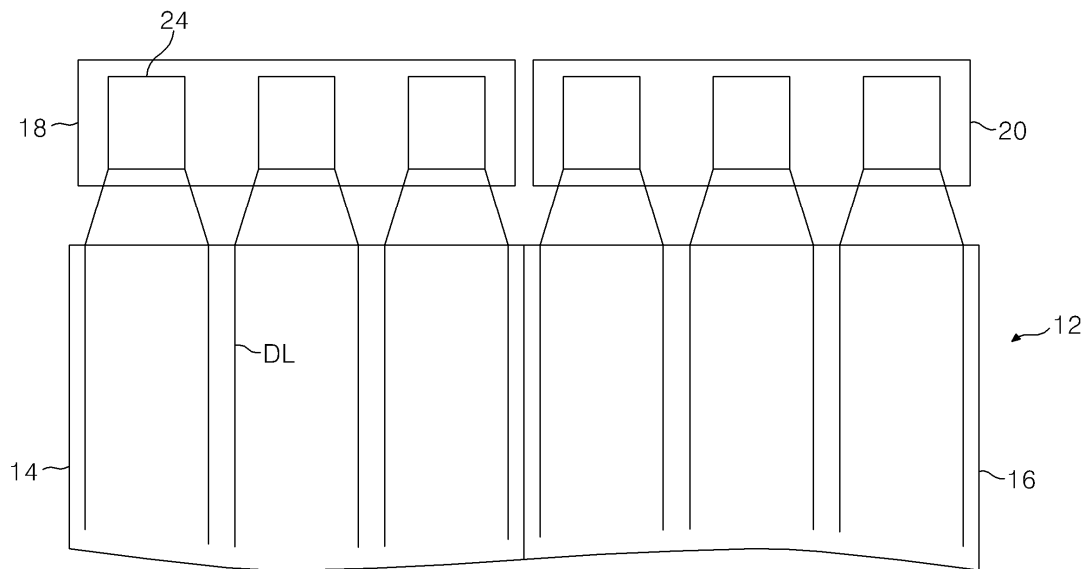
도면1



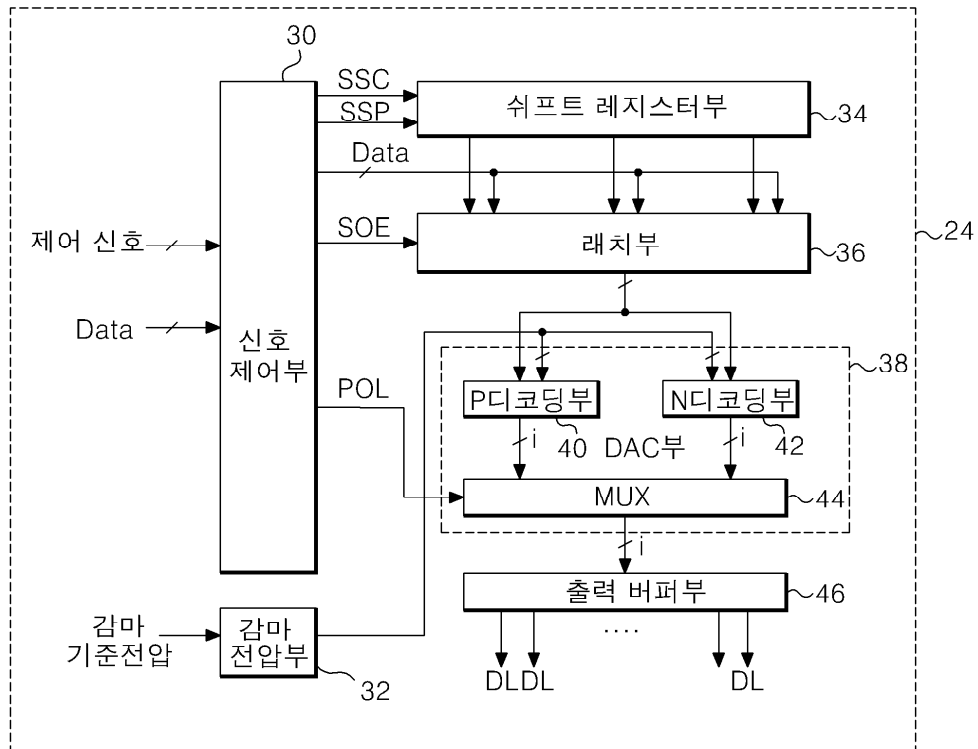
도면2



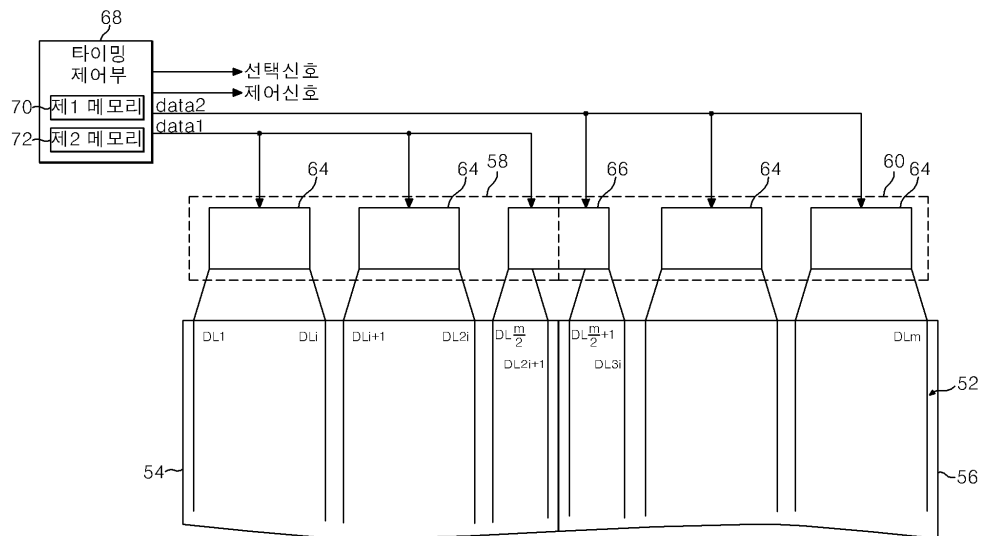
도면3



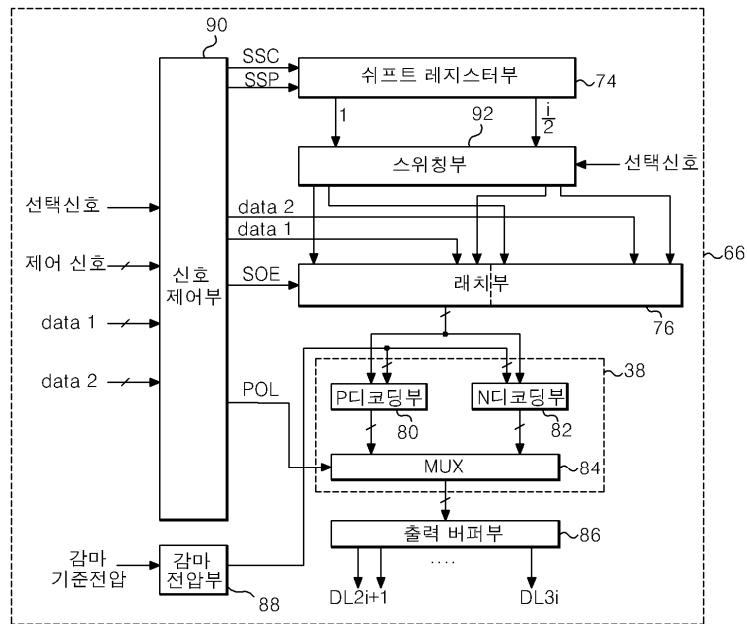
도면4



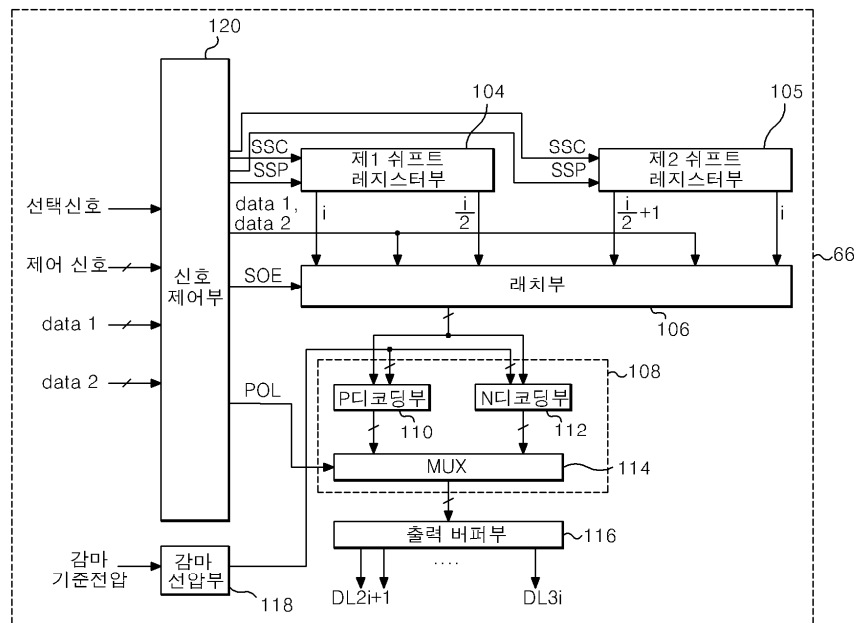
도면5



도면6



도면7



专利名称(译)	液晶显示装置的驱动装置		
公开(公告)号	KR1020050004938A	公开(公告)日	2005-01-13
申请号	KR1020030042569	申请日	2003-06-27
[标]申请(专利权)人(译)	乐金显示有限公司		
申请(专利权)人(译)	LG显示器有限公司		
当前申请(专利权)人(译)	LG显示器有限公司		
[标]发明人	LEE SEOKWOO 이석우 CHOI SUKYUNG 최수경		
发明人	이석우 최수경		
IPC分类号	G09G3/36		
其他公开文献	KR100947774B1		
外部链接	Espacenet		

摘要(译)

液晶显示装置的驱动装置技术领域本发明涉及能够在包括奇数个数据集成电路的液晶显示装置中进行左/右分割驱动的液晶显示装置的驱动装置。本发明的液晶显示器的驱动装置包括由左侧部分和右侧部分驱动的液晶面板，至少一个用于驱动形成在左侧部分的数据线的第一数据集成电路，并且，第三数据集成电路用于驱动形成在左侧的数据线和形成在右侧的数据线，第三数据集成电路位于左侧和右侧之间的边界处。五

