

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2004-29506

(P2004-29506A)

(43) 公開日 平成16年1月29日(2004.1.29)

(51) Int.Cl.⁷

G09G 3/36
G02F 1/133
G09G 3/20
H04N 5/66

F I

G09G 3/36
G02F 1/133 550
G02F 1/133 570
G09G 3/20 621B
G09G 3/20 622Q

テーマコード (参考)

2H093
5C006
5C058
5C080

審査請求 未請求 請求項の数 6 O L (全 34 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号 特願2002-187448 (P2002-187448)

(22) 出願日 平成14年6月27日 (2002.6.27)

(71) 出願人 502356528

株式会社 日立ディスプレイズ
千葉県茂原市早野3300番地

(71) 出願人 000233088

日立デバイスエンジニアリング株式会社
千葉県茂原市早野3681番地

(74) 代理人 100083552

弁理士 秋田 収喜

(72) 発明者 田中 昌広

千葉県茂原市早野3681番地 日立デバイスエンジニアリング株式会社内

(72) 発明者 新田 博幸

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地
株式会社日立製作所システム開発研究所内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 液晶表示装置およびその駆動方法

(57) 【要約】 (修正有)

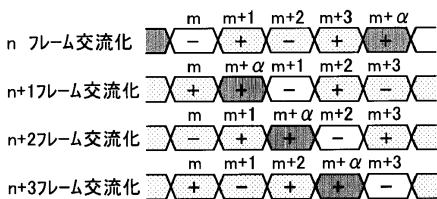
【課題】 液晶画面上に表示される横縞の発生を防止する

。

【解決手段】 データ駆動回路と走査駆動回路を備える液晶表示装置であって、データ駆動回路は、表示信号をN回(Nは2以上の自然数)出力する第1の工程と、ブランキング信号をM回(MはNより小さい自然数)出力する第2の工程を交互に繰り返し、走査駆動回路は、第1の工程においてY行(YはN/Mより小さい自然数)毎に順次選択する第1選択工程と、第2の工程において第1選択工程で選択された(Y×N)行以外をZ行(ZはN/M以上の自然数)毎に順次選択する第2選択工程とを交互に繰り返す。ブランキング信号の出力タイミングをずらしてドット反転駆動を行うとともに、ブランキング信号の極性は次に出力される映像データの極性と逆の極性とする。

【選択図】 図10

図10



【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各画素は液晶に電圧を印加する一対の電極を備えてなり、
第 1 方向沿いに並ぶ複数の画素を夫々含む複数の画素行が該第 1 方向に交差する第 2 方向沿いに並設される画素アレイ、該複数の画素行の夫々を走査信号にて選択する走査駆動回路、該複数の画素行の該走査信号にて選択された少なくとも 1 行に含まれる該画素の各々に表示信号を供給するデータ駆動回路、及び該画素アレイの表示動作を制御する表示制御回路を備えたものであって、
映像データがその水平走査周期ごとにその 1 ラインずつ入力され、
前記データ駆動回路は、前記映像データの 1 ライン毎にこれに対応する表示信号を順次生成し且つ該表示信号を画素アレイに N 回 (N は 2 以上の自然数) 出力する第 1 の工程と、
前記画素の輝度を前記第 1 工程における該画素のそれ以下にする表示信号を生成し且つ該表示信号を画素アレイに M 回 (M は N より小さい自然数) 出力する第 2 の工程とが交互に繰り返され、
前記走査駆動回路は、前記第 1 の工程において前記複数の画素行を Y 行 (Y は N / M より小さい自然数) 毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第 2 方向沿いに順次選択する第 1 選択工程と、
前記第 2 の工程において前記複数の画素行の前記第 1 選択工程で選択された ($Y \times N$) 行以外を Z 行 (Z は N / M 以上の自然数) 毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第 2 方向沿いに順次選択する第 2 選択工程とが交互に繰り返され、
前記第 1 の工程により各画素にはその第 1 方向および第 2 方向のいずれに隣接される他の画素に対して一方の電極に対する他方の電極の極性を異ならしめて表示信号が印加され、
前記第 2 の工程により出力される表示信号は、それが供給される各画素の一方の電極に対する他方の電極の極性は、該表示信号の出力後に前記第 1 の工程により出力される 1 回目の表示信号が供給される各画素に対して第 2 方向側で互いに異ならしめていることを特徴とする液晶表示装置。

【請求項 2】

各画素は液晶に電圧を印加する一対の電極を備えてなり、
第 1 方向沿いに並ぶ複数の画素を夫々含む複数の画素行が該第 1 方向に交差する第 2 方向沿いに並設される画素アレイ、該複数の画素行の夫々を走査信号にて選択する走査駆動回路、該複数の画素行の該走査信号にて選択された少なくとも 1 行に含まれる該画素の各々に表示信号を供給するデータ駆動回路、及び該画素アレイの表示動作を制御する表示制御回路を備えたものであって、
映像データがその水平走査周期ごとにその 1 ラインずつ入力され、
前記データ駆動回路は、前記映像データの 1 ライン毎にこれに対応する表示信号を順次生成し且つ該表示信号を画素アレイに N 回 (N は 2 以上の自然数) 出力する第 1 の工程と、
前記画素の輝度を前記第 1 工程における該画素のそれ以下にする表示信号を生成し且つ該表示信号を画素アレイに M 回 (M は N より小さい自然数) 出力する第 2 の工程とが交互に繰り返され、
前記走査駆動回路は、前記第 1 の工程において前記複数の画素行を Y 行 (Y は N / M より小さい自然数) 毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第 2 方向沿いに順次選択する第 1 選択工程と、
前記第 2 の工程において前記複数の画素行の前記第 1 選択工程で選択された ($Y \times N$) 行以外を Z 行 (Z は N / M 以上の自然数) 毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第 2 方向沿いに順次選択する第 2 選択工程とが交互に繰り返され、
前記第 1 の工程により各画素にはその第 1 方向および第 2 方向のいずれに隣接される他の画素に対して一方の電極に対する他方の電極の極性を異ならしめて表示信号が印加され、
前記第 2 の工程により出力される表示信号は、その出力がフレーム毎の表示にて異なる時間をずらしてなされるとともに、それが供給される各画素の一方の電極に対する他方の電極の極性は、該表示信号の出力後に前記第 1 の工程により出力される 1 回目の表示信号が

供給される各画素に対して第 2 方向側で互いに異ならしめていることを特徴とする液晶表示装置。

【請求項 3】

前記第 1 の工程における前記表示信号の 1 回の出力に呼応して前記第 1 選択工程で選択される前記画素行の行数：Y は 1 であり、該第 1 の工程での表示信号の出力回数：N は 4 以上であり、前記第 2 の工程における前記表示信号の 1 回の出力に呼応して前記第 2 選択工程で選択される前記画素行の行数：Z は 4 以上であり、且つ該第 2 の工程での表示信号の出力回数：N は 1 である請求項 1、2 のうちいずれかに記載の液晶表示装置。

【請求項 4】

各画素は液晶に電圧を印加する一対の電極を備えてなり、 10

第 1 方向沿いに並ぶ複数の画素を夫々含む複数の画素行が該第 1 方向に交差する第 2 方向沿いに並設される画素アレイ、該複数の画素行の夫々を走査信号にて選択する走査駆動回路、該複数の画素行の該走査信号にて選択された少なくとも 1 行に含まれる該画素の各々に表示信号を供給するデータ駆動回路、及び該画素アレイの表示動作を制御する表示制御回路を備えた液晶表示装置に映像データをその水平走査周期ごとにその 1 ラインずつ入力し、

前記データ駆動回路により、

前記映像データの 1 ライン毎にこれに対応する表示信号を順次生成し且つ該表示信号を画素アレイに N 回（N は 2 以上の自然数）出力する第 1 の工程と、

前記画素の輝度を前記第 1 工程における該画素のそれ以下にする表示信号を生成し且つ該表示信号を画素アレイに M 回（M は N より小さい自然数）出力する第 2 の工程とを交互に繰り返す、 20

前記走査駆動回路により、

前記第 1 の工程において前記複数の画素行を Y 行（Y は N / M より小さい自然数）毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第 2 方向沿いに順次選択する第 1 選択工程と、前記第 2 の工程において前記複数の画素行の前記第 1 選択工程で選択された（ $Y \times N$ ）行以外を Z 行（Z は N / M 以上の自然数）毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第 2 方向沿いに順次選択する第 2 選択工程とを交互に繰り返す、

前記第 1 の工程により各画素にはその第 1 方向および第 2 方向のいずれに隣接される他の画素に対して一方の電極に対する他方の電極の極性を異ならしめて表示信号が印加され、 30
前記第 2 の工程により出力される表示信号は、それが供給される各画素の一方の電極に対する他方の電極の極性は、該表示信号の出力後に前記第 1 の工程により出力される 1 回目の表示信号が供給される各画素に対して第 2 方向側で互いに異ならしめていることを特徴とする液晶表示装置の駆動方法。

【請求項 5】

各画素は液晶に電圧を印加する一対の電極を備えてなり、

第 1 方向沿いに並ぶ複数の画素を夫々含む複数の画素行が該第 1 方向に交差する第 2 方向沿いに並設される画素アレイ、該複数の画素行の夫々を走査信号にて選択する走査駆動回路、該複数の画素行の該走査信号にて選択された少なくとも 1 行に含まれる該画素の各々に表示信号を供給するデータ駆動回路、及び該画素アレイの表示動作を制御する表示制御回路を備えた液晶表示装置に映像データをその水平走査周期ごとにその 1 ラインずつ入力し、 40

前記データ駆動回路により、

前記映像データの 1 ライン毎にこれに対応する表示信号を順次生成し且つ該表示信号を画素アレイに N 回（N は 2 以上の自然数）出力する第 1 の工程と、

前記画素の輝度を前記第 1 工程における該画素のそれ以下にする表示信号を生成し且つ該表示信号を画素アレイに M 回（M は N より小さい自然数）出力する第 2 の工程とを交互に繰り返す、

前記走査駆動回路により、

前記第 1 の工程において前記複数の画素行を Y 行（Y は N / M より小さい自然数）毎に前 50

記画素アレイの一端から他端に向けて前記第2方向沿いに順次選択する第1選択工程と、前記第2の工程において前記複数の画素行の前記第1選択工程で選択された($Y \times N$)行以外を Z 行(Z は N/M 以上の自然数)毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第2方向沿いに順次選択する第2選択工程とを交互に繰り返し、前記第1の工程により各画素にはその第1方向および第2方向のいずれに隣接される他の画素に対して一方の電極に対する他方の電極の極性を異ならしめて表示信号が印加され、前記第2の工程により出力される表示信号は、その出力がフレーム毎の表示にて異なる時間をずらしてなされるとともに、それが供給される各画素の一方の電極に対する他方の電極の極性は、該表示信号の出力後に前記第1の工程により出力される1回目の表示信号が供給される各画素に対して第2方向側で互いに異ならしめていることを特徴とする液晶表示装置の駆動方法。 10

【請求項6】

前記第1の工程における前記表示信号の1回の出力に呼応して前記第1選択工程で選択される前記画素行の行数： Y は1であり、該第1の工程での表示信号の出力回数： N は4以上であり、前記第2の工程における前記表示信号の1回の出力に呼応して前記第2選択工程で選択される前記画素行の行数： Z は4以上であり、且つ該第2の工程での表示信号の出力回数： N は1である請求項4、5のうちいずれかに記載の液晶表示装置の駆動方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 20

本発明は液晶表示装置およびその駆動方法に係り、特にアクティブ・マトリクス型と称される液晶表示装置およびその駆動方法に関する。

【0002】

【従来の技術】

アクティブ・マトリクス型の液晶表示装置は、液晶を介して対向配置される各基板のうちの一方の基板の液晶側の面に、その x 方向に延在し y 方向に並設される複数のゲート信号線と y 方向に延在し x 方向に並設される複数のドレイン信号線とで囲まれる各領域を画素領域とし、これら各画素領域の集合体を液晶表示部としている。

【0003】

各画素領域には、ゲート信号線からの走査信号によって駆動するスイッチング素子と、このスイッチング素子を介してドレイン信号線からの映像信号が供給される画素電極とが少なくとも形成されて画素を構成している。 30

【0004】

前記画素電極は前記一方の基板側にあるいは他方の基板側に形成された対向電極との間に電界を生じせしめ、この電界によって液晶の光透過率を制御するようになっている。

【0005】

各ゲート信号線はそれらに順次走査信号を供給することによって、該走査信号線が供給されたゲート信号線に沿って並列される画素群の各画素が選択され、この選択されたタイミングに合わせて、各ドレイン信号線に供給される映像信号が前記各画素の画素電極に供給されるようになる。 40

【0006】

そして、このように構成された液晶表示装置は、それに動画を映像させる際にその画像を鮮明化させるため、画面の全域を複数のフレームにわたって黒表示させることが試みられている。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】

しかし、たとえば、画面の全域をゲート信号線に沿った方向で複数の分割し、これら分割されたそれぞれの領域に各フレームの切り替え毎に順次黒表示した場合に、各領域の境目に相当する部分に、該ゲート信号線に沿った比較的明るく表示される横縞が目視されることが見出された。

【 0 0 0 8 】

本発明は、このような事情に基づいてなされたもので、その目的は、画面上に表示される横縞の発生を防止した液晶表示装置およびその駆動方法を提供することにある。

【 0 0 0 9 】

【課題を解決するための手段】

本願において開示される発明のうち、代表的なものの概要を簡単に説明すれば、以下のとおりである。

【 0 0 1 0 】

手段 1 .

本発明による液晶表示装置は、たとえば、各画素は液晶に電圧を印加する一対の電極を備えてなり、 10

第 1 方向沿いに並ぶ複数の画素を夫々含む複数の画素行が該第 1 方向に交差する第 2 方向沿いに並設される画素アレイ、該複数の画素行の夫々を走査信号にて選択する走査駆動回路、該複数の画素行の該走査信号にて選択された少なくとも 1 行に含まれる該画素の各々に表示信号を供給するデータ駆動回路、及び該画素アレイの表示動作を制御する表示制御回路を備えたものであって、

映像データがその水平走査周期ごとにその 1 ラインずつ入力され、

前記データ駆動回路は、前記映像データの 1 ライン毎にこれに対応する表示信号を順次生成し且つ該表示信号を画素アレイに N 回 (N は 2 以上の自然数) 出力する第 1 の工程と、前記画素の輝度を前記第 1 工程における該画素のそれ以下にする表示信号を生成し且つ該 20 表示信号を画素アレイに M 回 (M は N より小さい自然数) 出力する第 2 の工程とが交互に繰り返され、

前記走査駆動回路は、前記第 1 の工程において前記複数の画素行を Y 行 (Y は N / M より小さい自然数) 毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第 2 方向沿いに順次選択する第 1 選択工程と、

前記第 2 の工程において前記複数の画素行の前記第 1 選択工程で選択された (Y × N) 行以外を Z 行 (Z は N / M 以上の自然数) 毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第 2 方向沿いに順次選択する第 2 選択工程とが交互に繰り返され、

前記第 1 の工程により各画素にはその第 1 方向および第 2 方向のいずれに隣接される他の画素に対して一方の電極に対する他方の電極の極性を異ならしめて表示信号が印加され、 30 前記第 2 の工程により出力される表示信号は、それが供給される各画素の一方の電極に対する他方の電極の極性は、該表示信号の出力後に前記第 1 の工程により出力される 1 回目の表示信号が供給される各画素に対して第 2 方向側で互いに異ならしめていることを特徴とするものである。

【 0 0 1 1 】

手段 2 .

本発明による液晶表示装置は、たとえば、各画素は液晶に電圧を印加する一対の電極を備えてなり、

第 1 方向沿いに並ぶ複数の画素を夫々含む複数の画素行が該第 1 方向に交差する第 2 方向沿いに並設される画素アレイ、該複数の画素行の夫々を走査信号にて選択する走査駆動回路、該複数の画素行の該走査信号にて選択された少なくとも 1 行に含まれる該画素の各々に表示信号を供給するデータ駆動回路、及び該画素アレイの表示動作を制御する表示制御回路を備えたものであって、 40

映像データがその水平走査周期ごとにその 1 ラインずつ入力され、

前記データ駆動回路は、前記映像データの 1 ライン毎にこれに対応する表示信号を順次生成し且つ該表示信号を画素アレイに N 回 (N は 2 以上の自然数) 出力する第 1 の工程と、前記画素の輝度を前記第 1 工程における該画素のそれ以下にする表示信号を生成し且つ該表示信号を画素アレイに M 回 (M は N より小さい自然数) 出力する第 2 の工程とが交互に繰り返され、

前記走査駆動回路は、前記第 1 の工程において前記複数の画素行を Y 行 (Y は N / M より 50

小さい自然数)毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第2方向沿いに順次選択する第1選択工程と、

前記第2の工程において前記複数の画素行の前記第1選択工程で選択された($Y \times N$)行以外を Z 行(Z は N/M 以上の自然数)毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第2方向沿いに順次選択する第2選択工程とが交互に繰り返され、

前記第1の工程により各画素にはその第1方向および第2方向のいずれに隣接される他の画素に対して一方の電極に対する他方の電極の極性を異ならしめて表示信号が印加され、前記第2の工程により出力される表示信号は、その出力がフレーム毎の表示にて異なる時間をずらしてなされるとともに、それが供給される各画素の一方の電極に対する他方の電極の極性は、該表示信号の出力後に前記第1の工程により出力される1回目の表示信号が供給される各画素に対して第2方向側で互いに異ならしめていることを特徴とするものである。

10

【0012】

手段3.

本発明による液晶表示装置は、たとえば、手段1、2のうちいずれかの構成を前提とし、前記第1の工程における前記表示信号の1回の出力に呼応して前記第1選択工程で選択される前記画素行の行数: Y は1であり、該第1の工程での表示信号の出力回数: N は4以上であり、前記第2の工程における前記表示信号の1回の出力に呼応して前記第2選択工程で選択される前記画素行の行数: Z は4以上であり、且つ該第2の工程での表示信号の出力回数: N は1であることを特徴とするものである。

20

【0013】

手段4.

本発明による液晶表示装置の駆動方法は、たとえば、各画素は液晶に電圧を印加する一対の電極を備えてなり、

第1方向沿いに並ぶ複数の画素を夫々含む複数の画素行が該第1方向に交差する第2方向沿いに並設される画素アレイ、該複数の画素行の夫々を走査信号にて選択する走査駆動回路、該複数の画素行の該走査信号にて選択された少なくとも1行に含まれる該画素の各々に表示信号を供給するデータ駆動回路、及び該画素アレイの表示動作を制御する表示制御回路を備えた液晶表示装置に映像データをその水平走査周期ごとにその1ラインずつ入力し、

30

前記データ駆動回路により、

前記映像データの1ライン毎にこれに対応する表示信号を順次生成し且つ該表示信号を画素アレイに N 回(N は2以上の自然数)出力する第1の工程と、

前記画素の輝度を前記第1工程における該画素のそれ以下にする表示信号を生成し且つ該表示信号を画素アレイに M 回(M は N より小さい自然数)出力する第2の工程とを交互に繰り返し、

前記走査駆動回路により、

前記第1の工程において前記複数の画素行を Y 行(Y は N/M より小さい自然数)毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第2方向沿いに順次選択する第1選択工程と、

前記第2の工程において前記複数の画素行の前記第1選択工程で選択された($Y \times N$)行以外を Z 行(Z は N/M 以上の自然数)毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第2方向沿いに順次選択する第2選択工程とを交互に繰り返し、

40

前記第1の工程により各画素にはその第1方向および第2方向のいずれに隣接される他の画素に対して一方の電極に対する他方の電極の極性を異ならしめて表示信号が印加され、前記第2の工程により出力される表示信号は、それが供給される各画素の一方の電極に対する他方の電極の極性は、該表示信号の出力後に前記第1の工程により出力される1回目の表示信号が供給される各画素に対して第2方向側で互いに異ならしめていることを特徴とするものである。

【0014】

手段5.

50

本発明による液晶表示装置の駆動方法は、たとえば、各画素は液晶に電圧を印加する一対の電極を備えてなり、

第1方向沿いに並ぶ複数の画素を夫々含む複数の画素行が該第1方向に交差する第2方向沿いに並設される画素アレイ、該複数の画素行の夫々を走査信号にて選択する走査駆動回路、該複数の画素行の該走査信号にて選択された少なくとも1行に含まれる該画素の各々に表示信号を供給するデータ駆動回路、及び該画素アレイの表示動作を制御する表示制御回路を備えた液晶表示装置に映像データをその水平走査周期ごとにその1ラインずつ入力し、

前記データ駆動回路により、

前記映像データの1ライン毎にこれに対応する表示信号を順次生成し且つ該表示信号を画素アレイにN回（Nは2以上の自然数）出力する第1の工程と、 10

前記画素の輝度を前記第1工程における該画素のそれ以下にする表示信号を生成し且つ該表示信号を画素アレイにM回（MはNより小さい自然数）出力する第2の工程とを交互に繰り返し、

前記走査駆動回路により、

前記第1の工程において前記複数の画素行をY行（YはN/Mより小さい自然数）毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第2方向沿いに順次選択する第1選択工程と、

前記第2の工程において前記複数の画素行の前記第1選択工程で選択された（ $Y \times N$ ）行以外をZ行（ZはN/M以上の自然数）毎に前記画素アレイの一端から他端に向けて前記第2方向沿いに順次選択する第2選択工程とを交互に繰り返し、 20

前記第1の工程により各画素にはその第1方向および第2方向のいずれに隣接される他の画素に対して一方の電極に対する他方の電極の極性を異ならしめて表示信号が印加され、前記第2の工程により出力される表示信号は、その出力がフレーム毎の表示にて異なる時間をずらしてなされるとともに、それが供給される各画素の一方の電極に対する他方の電極の極性は、該表示信号の出力後に前記第1の工程により出力される1回目の表示信号が供給される各画素に対して第2方向側で互いに異ならしめていることを特徴とするものである。

【0015】

手段6．

本発明による液晶表示装置の駆動方法は、たとえば、手段4、5のうちいずれかの構成を前提として、前記第1の工程における前記表示信号の1回の出力に呼応して前記第1選択工程で選択される前記画素行の行数：Yは1であり、該第1の工程での表示信号の出力回数：Nは4以上であり、前記第2の工程における前記表示信号の1回の出力に呼応して前記第2選択工程で選択される前記画素行の行数：Zは4以上であり、且つ該第2の工程での表示信号の出力回数：Nは1であることを特徴とするものである。 30

【0016】

なお、本発明は以上の構成に限定されず、本発明の技術思想を逸脱しない範囲で種々の変更が可能である。

【0017】

【発明の実施の形態】

40

以下、本発明による液晶表示装置の実施例を図面を用いて説明をする。

【0018】

《第1の実施例》

本発明による表示装置及びその駆動方法の第1の実施例を図1乃至図7を参照して説明する。本実施例では、アクティブ・マトリクス型の液晶表示パネル（Active Matrix-type Liquid Crystal Display Panel）を画素アレイ（Pixels-Array）に用いた表示装置（液晶表示装置）を引き合いに出すが、その基本的な構造や駆動方法はエレクトロルミネセンス・アレイ（Electroluminescence Array）や発光ダイオード・アレイ（Light Emitting Diode Array）を画素アレイとして用いた表示装置にも適用 50

され得る。

【0019】

図1は、本発明による表示装置の画素アレイへの表示信号出力（データ・ドライバ出力電圧）とその各々に呼応した画素アレイ内の走査信号線G1の選択タイミングを示すタイミング・チャートである。図2は、表示装置に備えられた表示制御回路（タイミング・コントローラ）への映像データの入力（入力データ）とこれからの映像データの出力（ドライバ・データ）のタイミングを示すタイミング・チャートである。図3は、本発明による表示装置の本実施例における概要を示す構成図（ブロック図）であり、これに示された画素アレイ101とその周辺の詳細の一例は図9に示される。先述の図1及び図2のタイミング・チャートは、図3に示された表示装置（液晶表示装置）の構成に基づいて描かれている。図4は、本実施例における表示装置の画素アレイへの表示信号出力（データ・ドライバ出力電圧）とその各々に呼応した走査信号線選択タイミング別の例を示すタイミング・チャートであり、表示信号の出力期間にシフトレジスタ型走査ドライバ（Shift-register type Scanning Driver）から出力される走査信号線で走査信号線の4本を選択し、これらの走査信号線の夫々に対応する画素行に表示信号を供給する。図5は、表示制御回路104（図3参照）に備えられたライン・メモリ回路（Line-Memory Circuit）105に含まれる4つのライン・メモリ毎に4ライン分の映像データを1ラインずつ書込み（Write）し、且つ夫々のライン・メモリから読み出して（Read-Out）、データ・ドライバ（映像信号駆動回路）に転送するタイミングを示すタイミング・チャートである。図6は、本発明による表示装置の駆動方法に係り、その画素アレイでの本実施例による映像データ及びブランキング・データの表示タイミングを示し、これに則り本実施例における表示装置（液晶表示装置）を駆動したときの画素の輝度応答（画素に対応する液晶層の光透過率の変動）を図7に示す。

【0020】

はじめに、図3を参照して本実施例における表示装置100の概要を説明する。この表示装置100は、画素アレイ101としてWXGAクラスの解像度を有する液晶表示パネル（以下、液晶パネルと記す）を備える。WXGAクラスの解像度を有する画素アレイ101は、液晶パネルに限らず、その画面内に水平方向に1280ドットの画素を並べてなる画素行が垂直方向に768ライン並設されていることに特徴づけられる。本実施例における表示装置の画素アレイ101は、既に図9を参照して説明されたそれと概ね同じであるが、その解像度ゆえ、画素アレイ101の面内には768ラインのゲート線10と1280ラインのデータ線12とが夫々並設される。また、画素アレイ101には、その各々が前者のいずれか一つで伝送される走査信号で選択されて後者のいずれか一つから表示信号を受ける983040個の画素PIXが二次元的に配置され、これらにより画像が生成される。画素アレイがカラー画像を表示する場合は、各画素はカラー表示に用いられる原色の数に応じて水平方向に分割される。例えば、光の三原色（赤，緑，青）に応じたカラー・フィルタを備える液晶パネルでは、上述のデータ線12の数は3840ラインに増やされ、その表示画面に含まれる画素PIXの総数も上述の値の3倍となる。

【0021】

本実施例で画素アレイ101として用いられる前記液晶パネルを更に詳細に説明すれば、これに含まれる画素PIXの各々はスイッチング素子SWとして薄膜トランジスタ（Thin Film Transistor, TFTと略される）を備える。また、各画素はこれに供給される表示信号が増大するほど高い輝度を示す所謂ノーマリ黒表示モード（Normally Black-displaying Mode）で動作する。本実施例の液晶パネルのみならず、上述のエレクトロルミネセンス・アレイや発光ダイオード・アレイの画素もノーマリ黒表示モードで動作する。ノーマリ黒表示モードで動作する液晶パネルにおいては、図9の画素PIXに設けられた画素電極PXにデータ線12からスイッチング素子SWを通して印加される階調電圧と、液晶層LCを挟んで画素電極PXと対向する対向電極CTに印加される対向電圧（基準電圧、コモン電圧ともよばれる）との電位

差が大きくなるほど、この液晶層LCの光透過率が上昇し、画素PIXの輝度を高める。換言すれば、この液晶パネルの表示信号である階調電圧は、その値が対向電圧の値から離れるほど、表示信号を増大させる。

【0022】

図3に示された画素アレイ(TFT型の液晶パネル)101には、図9に示される画素アレイ101と同様に、これに設けられたデータ線(信号線)12に表示データに応じた表示信号(階調電圧, Gray Scale Voltage, or Tone Voltage)を与えるデータ・ドライバ(表示信号駆動回路)102と、これに設けられたゲート線(走査線)10に走査信号(電圧信号)を与える走査ドライバ(走査信号駆動回路)103-1, 103-2, 103-3とが夫々設けられる。本実施例では、走査ドライバを画素アレイ101の所謂垂直方向沿いに3つに分割したが、その個数はこれに限定されず、またこれらの機能を集約させた一つの走査ドライバに置き換えてもよい。

【0023】

表示制御回路(タイミング・コントローラ, Timing Controller)104は、データ・ドライバ102に上述の表示データ(ドライバ・データ, Driver Data)106及びこれに応じた表示信号出力を制御するタイミング信号(データ・ドライバ制御信号, Data Driver Control Signal)107を、走査ドライバ103-1, 103-2, 103-3の夫々に走査クロック信号(Scanning Clock Signal)112及び走査開始信号(Scanning Start Signal)113を夫々転送する。表示制御回路104は、走査ドライバ103-1, 103-2, 103-3に、その夫々に応じた走査状態選択信号(Scanning Condition Selecting Signal)114-1, 114-2, 114-3をも転送するが、その機能については後述する。走査状態選択信号は、その機能からして表示動作選択信号(Display-Operation Selecting Signal)とも記される。

【0024】

表示制御回路104は、テレビジョン受像機、パーソナル・コンピュータ、DVDプレーヤ等、表示装置100の外部の映像信号源からこれに入力される映像データ(映像信号)120及び映像制御信号121を受ける。表示制御回路104の内部又はその周辺には映像データ120を一時的に格納するメモリ回路が設けられるが、本実施例ではライン・メモリ回路105が表示制御回路104に内蔵される。映像制御信号121は、映像データの伝送状態を制御する垂直同期信号(Vertical Synchronizing Signal)VSYNC, 水平同期信号(Horizontal Synchronizing Signal)HSYNC, ドット・クロック信号(Dot Clock Signal)DOTCLK, 及びディスプレイ・タイミング信号(Display Timing Signal)DTMGを含む。表示装置100に1画面の映像を生成させる映像データは、垂直同期信号VSYNCに呼応して(同期して)表示制御回路104に入力される。換言すれば、映像データは垂直同期信号VSYNCにより規定される周期(垂直走査期間、フレーム期間とも呼ばれる)毎に上記映像信号源から表示装置100(表示制御回路104)に逐次入力され、このフレーム期間毎に1画面の映像が入れ代わり立ち代わり画素アレイ101に表示される。1フレーム期間における映像データは、これに含まれる複数のライン・データ(Line Data)を上述の水平同期信号HSYNCで規定される周期(水平走査期間とも呼ばれる)で分けて表示装置に順次入力される。換言すれば、フレーム期間毎に表示装置に入力される映像データの各々は複数のライン・データを含み、これにより生成される1画面の映像はライン・データ毎に抛る水平方向の映像を水平走査期間毎に垂直方向に順次並べて生成される。1画面の水平方向に並ぶ画素の各々に対応したデータは、上記ライン・データの各々を上記ドット・クロック信号で規定される周期で識別される。

【0025】

映像データ120及び映像制御信号121は陰極線管(Cathode Ray Tub 50

e)を用いた表示装置にも入力されるため、その電子線を水平走査期間毎及びフレーム期間毎に走査終了位置から走査開始位置に掃引する時間を要する。この時間は映像情報の伝送においてデッド・タイム(Dead Time)となるため、これに対応する映像情報の伝送に寄与しない帰線期間(Retracing Period)と呼ばれる領域が映像データ120にも設けられる。映像データ120において、この帰線期間に対応する領域は、上述のディスプレイ・タイミング信号DTMGにより映像情報の伝送に寄与する他の領域と識別される。

【0026】

一方、本実施例にて記されるアクティブ・マトリクス型の表示装置100は、そのデータ・ドライバ102で1ラインの映像データ(上述のライン・データ)分の表示信号を生成し、これらを走査ドライバ103によるゲート線10の選択に呼応させて画素アレイ101に並設された複数のデータ線(信号線)12へ一斉に出力する。このため、理論的には帰線期間を挟むことなく水平走査期間から次の水平走査期間へライン・データの画素行への入力が続けられ、フレーム期間から次のフレーム期間へ映像データの画素アレイへの入力も続けられる。このため、本実施例の表示装置100では、表示制御回路104によるメモリ回路(ライン・メモリ)105からの1ライン分の映像データ(ライン・データ)毎の読み出しを、上述の水平走査期間(1ライン分の映像データのメモリ回路105への格納に宛がわれる)に含まれる帰線期間を縮めて生成された周期に則り行う。この周期は、後述する画素アレイ101への表示信号の出力間隔にも反映されるため、以降、画素アレイ動作の水平期間又は単に水平期間と記す。表示制御回路104は、この水平期間を規定する水平クロックCL1を生成し、上述のデータ・ドライバ制御信号107の一つとしてデータ・ドライバ102に転送する。本実施例では、1ライン分の映像データをメモリ回路105に格納する時間(上述の水平走査期間)に対して、これをメモリ回路105から読み出す時間(上述の水平期間)を縮めることで、1フレーム期間毎に画素アレイ101にブランキング信号を入力する時間を捻出する。

【0027】

図2は、表示制御回路104によるメモリ回路105への映像データ入力(格納)とこれからの出力(読み出し)の一例を示すタイミング・チャートである。垂直同期信号VSYNCのパルス間隔で規定されるフレーム期間毎に表示装置に入力される映像データは、入力データの波形に示される如く、これに含まれる複数のライン・データ(1ラインの映像データ)L1, L2, L3, ...毎に帰線期間を夫々含めて、水平同期信号HSYNCに呼応して(同期して)表示制御回路104によりメモリ回路105に順次入力される。表示制御回路104は、上述の水平クロックCL1又はこれに類似するタイミング信号に則りメモリ回路105に格納されたライン・データL1, L2, L3, ...を出力データの波形に示される如く、順次読み出す。このとき、メモリ回路105から出力されるライン・データL1, L2, L3, ...の夫々を時間軸沿いに隔てる帰線期間は、メモリ回路105に入力されるライン・データL1, L2, L3, ...の夫々を隔てるそれより、時間軸沿いに縮められる。このため、N回(Nは2以上の自然数)のライン・データのメモリ回路105への入力に要する期間とこれらのライン・データのメモリ回路105からの出力に要する期間(N回のライン・データ出力期間)との間には、メモリ回路105からライン・データをM回(MはNより小さい自然数)出力し得る時間が生じる。本実施例では、このMライン分の映像データをメモリ回路105から出力せしめる言わば余剰時間で画素アレイ101に別の表示動作を行わせる。

【0028】

なお、映像データ(図2では、これに含まれるライン・データ)は、データ・ドライバ102に転送される前に一旦メモリ回路105に格納されるため、その格納される期間に応じた遅延時間において表示制御回路104により読み出される。メモリ回路105としてフレーム・メモリを用いた場合、この遅延時間は1フレーム期間に相当する。映像データが30Hzの周波数で表示装置に入力されるとき、その1フレーム期間は約33ms(ミリ秒)であるため、表示装置のユーザは映像データの表示装置への入力時刻に対するその

画像の表示時刻の遅れを知覚し得ない。しかしながら、上述のメモリ回路 105 として、フレーム・メモリに代えて複数のライン・メモリを表示装置 100 に設けることにより、この遅延時間を縮め且つ表示制御回路 104 又はその周辺の回路構造を簡素にし又はその寸法の増大を抑えることができる。

【0029】

メモリ回路 105 として、複数のライン・データを格納するライン・メモリを用いた表示装置 100 の駆動方法の一例を図 5 を参照して説明する。この一例による表示装置 100 の駆動では、表示制御回路 104 への N ライン分の映像データ入力期間とこれからの N ライン分の映像データ出力期間（N ラインの映像データに夫々応じた表示信号をデータ・ドライバ 102 から逐次出力する期間）との間に生じる上記余剰時間にて、既に画素アレイに保持された表示信号（一つ前のフレーム期間に画素アレイに入力された映像データ）をマスクする表示信号（以下、これをブランキング信号と記す）を M 回書込む。この表示装置 100 の駆動方法では、データ・ドライバ 102 により N ラインの映像データの各々から表示信号を逐次生成し且つこれを水平クロック CL1 に呼応させて順次（合計 N 回）画素アレイ 101 に出力する第 1 の工程と、上述のブランキング信号を水平クロック CL1 に呼応させて画素アレイ 101 に M 回出力する第 2 の工程とが繰り返される。この表示装置の駆動方法の更なる説明は図 1 を参照して後述されるが、図 5 においては上記 N の値を 4 とし、M の値を 1 とする。

10

【0030】

図 5 に示すように、メモリ回路 105 はデータの書込みと読み出しとを互いに独立して行える 4 つのライン・メモリ 1 ~ 4 を備え、水平同期信号 HSYNC に同期して表示装置 100 に順次入力される 1 ライン毎の映像データ 120 はこれらのライン・メモリ 1 ~ 4 の一つに順繰りに格納される。換言すれば、メモリ回路 105 は 4 ライン分のメモリ容量を有する。例えば、メモリ回路 105 による 4 ライン分の映像データ 120 の取得期間（Acquisition Period）Tin では、4 ライン分の映像データ W1, W2, W3, W4 がライン・メモリ 1 からライン・メモリ 4 に順次入力される。この映像データの取得期間 Tin は、映像制御信号 121 に含まれる水平同期信号 HSYNC のパルス間隔で規定される水平走査期間の 4 倍に相当する時間に亘る。しかしながら、この映像データの取得期間 Tin がライン・メモリ 4 への映像データの格納により終了する前に、この期間にライン・メモリ 1、ライン・メモリ 2、及びライン・メモリ 3 に格納された映像データは表示制御回路 104 により映像データ R1, R2, R3 として順次読み出される。これにより、4 ライン分の映像データ W1, W2, W3, W4 の取得期間 Tin が終了するや否や、次の 4 ライン分の映像データ W5, W6, W7, W8 のライン・メモリ 1 ~ 4 への格納が開始できる。

20

30

【0031】

上述の説明では、映像データの 1 ライン毎に付された参照符号をライン・メモリへの入力時とこれからの出力時にて、例えば前者の W1 に対して後者の R1 というように変えている。これは、1 ライン毎の映像データが上述の帰線期間を含み、これがライン・メモリ 1 ~ 4 のいずれかから上記水平同期信号 HSYNC より周波数の高い水平クロック CL1 に呼応して（同期して）読み出されるとき、これに含まれる帰線期間が縮められることを反映する。従って、例えばライン・メモリ 1 に入力される 1 ライン分の映像データ（以下、ライン・データ）W1 の時間軸に沿う長さ比べて、これがライン・メモリ 1 から出力されるときライン・データ R1 の時間軸に沿う長さは図 5 に示される如く短い。ライン・データのライン・メモリへの入力からこれよりの出力に到る期間にて、このライン・データに含まれる映像情報（例えば、画面の水平方向沿いに 1 ラインの映像を生成する）を加工しなくとも、その時間軸沿いの長さは上述の如く圧縮される。従って、ライン・メモリ 1 ~ 4 からの 4 ラインの映像データ R1, R2, R3, R4 の出力の終了時刻とライン・メモリ 1 ~ 4 からの 4 ラインの映像データ R5, R6, R7, R8 の出力の開始時刻との間には上述の余剰時間 Tex が生じる。

40

【0032】

50

ライン・メモリ 1 ~ 4 から読み出された 4 ラインの映像データ R 1 , R 2 , R 3 , R 4 は、ドライバ・データ 1 0 6 としてデータ・ドライバ 1 0 2 に転送され、夫々に応じた表示信号 L 1 , L 2 , L 3 , L 4 が生成される（次に読み出される 4 ラインの映像データ R 5 , R 6 , R 7 , R 8 についても同様に表示信号 L 5 , L 6 , L 7 , L 8 が生成される）。これらの表示信号は、図 5 の表示信号出力のアイ・ダイアグラム（Eye Diagram）に示される順序で、上述の水平クロック C L 1 に呼応して画素アレイ 1 0 1 に夫々出力される。従って、メモリ回路 1 0 5 に少なくとも上記 N ラインの容量を有するライン・メモリ（又はその集合体）を含ませることにより、或るフレーム期間に表示装置に入力される映像データの 1 ラインを、このフレーム期間内で画素アレイに入力することが可能となり、表示装置の映像データ入力に対する応答速度も高まる。

10

【 0 0 3 3 】

一方、図 5 から明らかなように、上述の余剰時間 T e x はライン・メモリから 1 ラインの映像データを上述の水平クロック C L 1 に呼応して出力させる時間に相当する。本実施例では、この余剰時間 T e x を利用して画素アレイに別の表示信号を 1 回出力する。本実施例による別の表示信号は、これが供給される画素の輝度をその供給前の輝度以下に落とす所謂ブランキング信号 B である。例えば、1 フレーム期間前に比較的高い階調（モノクロ画像表示の場合、白又はこれに近い明るい灰色）で表示された画素の輝度は、ブランキング信号 B によりこれより低くなる。一方、1 フレーム期間前に比較的低い階調（モノクロ画像表示の場合、黒又はこれに近い C h a r c o a l G r a y のような暗い灰色）で表示された画素の輝度は、ブランキング信号 B の入力後も殆ど変らない。このブランキング信号 B は、フレーム期間毎に画素アレイに生成された画像を一旦暗い画像（ブランキング画像）に置き換える。このような画素アレイの表示動作により、ホールド型の表示装置においても、フレーム期間毎にこれに入力される映像データに応じた画像表示をインパルス型表示装置におけるそのように行える。

20

【 0 0 3 4 】

先述の N ラインの映像データを画素アレイに順次出力する第 1 の工程とブランキング信号 B を画素アレイに M 回出力する第 2 の工程とを繰り返す表示装置の駆動方法をホールド型の表示装置に適用することにより、このホールド型表示装置による画像表示をインパルス型の表示装置のように行うことができる。この表示装置の駆動方法は、図 5 を参照して説明した少なくとも N ライン分の容量を備えたライン・メモリをメモリ回路 1 0 5 として備えた表示装置のみならず、例えば、このメモリ回路 1 0 5 をフレーム・メモリに置き換えた表示装置にも適用できる。

30

【 0 0 3 5 】

このような表示装置の駆動方法について、更に図 1 を参照して説明する。上述した第 1 及び第 2 の工程による表示装置の動作は、図 3 の表示装置 1 0 0 におけるデータ・ドライバ 1 0 2 による表示信号の出力を規定するが、これに呼応する走査ドライバ 1 0 3 による走査信号の出力（画素行の選択）は次のように記される。以下の説明にて、ゲート線（走査信号線）1 0 に印加され且つこのゲート線に対応する画素行（ゲート線沿いに並ぶ複数の画素 P I X ）を選択する「走査信号」は、図 1 に示すゲート線 G 1 , G 2 , G 3 , ... の夫々に印加される走査信号が H i g h 状態となる走査信号のパルス（ゲート・パルス）を指す。図 9 に示されるような画素アレイにおいては、画素 P I X に設けられたスイッチング素子 S W は、これに接続されたゲート線 1 0 を通してゲート・パルスを受けることにより、データ線 1 2 から供給される表示信号をこの画素 P I X に入力させる。

40

【 0 0 3 6 】

上述の第 1 の工程に対応する期間では、N ラインの映像データに対応する表示信号の出力毎に、ゲート線の Y ラインにこれに対応する画素行を選択する走査信号が印加される。従って、走査ドライバ 1 0 3 から走査信号が N 回出力される。このような走査信号の印加は、上記表示信号の出力毎にゲート線の Y ライン置きに画素アレイ 1 0 1 の一端（例えば、図 3 における上端）からその他端（例えば、図 3 における下端）に向けて順次行われる。このため、第 1 の工程では（Y × N）ラインのゲート線に相当する画素行が選択され、そ

50

の各々に映像データから生成された表示信号が供給される。図1は、Nの値を4とし、Yの値を1としたときの表示信号の出力タイミング（データ・ドライバ出力電圧のアイ・ダイアグラム参照）とこれに呼応するゲート線（走査線）の夫々に印加される走査信号の波形を示し、この第1工程の期間は、データ・ドライバ出力電圧1～4，5～8，9～12，…，513～516，…の各々に対応する。データ・ドライバ出力電圧1～4に対してG1からG4のゲート線に走査信号が順次印加され、次のデータ・ドライバ出力電圧5～8に対してG5からG8のゲート線に走査信号が順次印加され、更なる時間経過の後のデータ・ドライバ出力電圧513～516に対してG513からG516のゲート線に走査信号が順次印加される。即ち、走査ドライバ103から走査信号出力は、画素アレイ101におけるゲート線10のアドレス番号（G1，G2，G3，…，G257，G258，G259，…，G513，G514，G515，…）が増える方向に向けて順次行われる。

10

【0037】

一方、上述の第2の工程に対応する期間では、ブランキング信号として上述した表示信号のM回の出力毎に、ゲート線のZラインにこれに対応する画素行を選択する走査信号が印加される。従って、走査ドライバ103から走査信号がM回出力される。走査ドライバ103からの走査信号の1回の出力に対し、この走査信号が印加されるゲート線（走査線）の組み合わせは特に限定されないが、第1の工程で画素行に供給された表示信号をこれに長く保持させることや、データ・ドライバ102に掛かる負荷を軽減することを鑑みれば、表示信号の出力毎に走査信号をゲート線のZライン置きに順次印加するとよい。第2工程におけるゲート線への走査信号の印加は、第1工程のそれと同様に画素アレイ101の一端からその他端に向けて順次行われる。このため、第2の工程では（Z×M）ラインのゲート線に相当する画素行が選択され、その各々にブランキング信号が供給される。図1は、Mの値を1とし、Zの値を4としたときの上記第1の工程の夫々に続く第2の工程の各々におけるブランキング信号Bの出力タイミングとこれに呼応するゲート線（走査線）の夫々に印加される走査信号の波形を示す。G1からG4のゲート線に走査信号が順次印加される第1の工程に続く第2の工程では1回のブランキング信号B出力に対してG257からG260に到る4本のゲート線に走査信号が、G5からG8のゲート線に走査信号が順次印加される第1の工程に続く第2の工程では、1回のブランキング信号B出力に対してG261からG264に到る4本のゲート線に走査信号が、G513からG516のゲート線に走査信号が順次印加される第1の工程に続く第2の工程では、1回のブランキング信号B出力に対してG1からG4に到る4本のゲート線に走査信号が、夫々印加される。

20

30

【0038】

上述のように第1の工程では4本のゲート線の各々に走査信号を順次印加し、第2の工程では4本のゲート線に一斉に走査信号を印加するため、例えばデータ・ドライバ102からの表示信号出力に呼応して、走査ドライバ103の動作を夫々の工程に合わせる必要がある。先述したように本実施例で用いられる画素アレイはWXGAクラスの解像度を有し、768ラインのゲート線がこれに並設される。一方、第1の工程で順次選択される4本のゲート線群（例えば、G1からG4）とこれに続く第2の工程で選択される4本のゲート線群（例えばG257からG260）とは、画素アレイ101におけるゲート線10のアドレス番号が増える方向に沿い252本のゲート線にて離間される。従って、画素アレイに並設された768ラインのゲート線をその垂直方向（又は、データ線の延伸方向）に沿い、256ライン毎に3つの群に分割し、夫々の群毎に走査ドライバ103からの走査信号の出力動作を独立して制御する。このため、図3に示す表示装置では、画素アレイ101沿いに3つの走査ドライバ103-1，103-2，103-3を配置し、夫々からの走査信号の出力動作を走査状態選択信号114-1，114-2，114-3で制御する。例えば、第1の工程でゲート線G1～G4を、これに続く第2の工程でゲート線G257～G260を夫々選択する場合、走査状態選択信号114-1は走査ドライバ103-1に、走査クロックCL3の連続する4パルスに対するゲート線を1ラインずつ順次選

40

50

択する走査信号出力と、これに続く走査クロックC L 3の1パルスに対する走査信号の出力休止とを繰り返す走査状態を指示する。一方、走査状態選択信号114-2は走査ドライバ103-2に、走査クロックC L 3の連続する4パルスに対する走査信号の出力休止と、これに続く走査クロックC L 3の1パルスに対する4ラインのゲート線への走査信号出力とを繰り返す走査状態を指示する。また、走査状態選択信号114-3は走査ドライバ103-3に輸入される走査クロックC L 3を無効にし、これによる走査信号出力を休止させる。夫々の走査ドライバ103-1, 103-2, 103-3には、走査状態選択信号114-1, 114-2, 114-3による上述の2つの指示に対応する2つの制御信号伝達網が備えられる。

【0039】

一方、図1に示される走査開始信号F L Mの波形は、時刻t1とt2とで夫々立ち上がる2つのパルスを含む。上記第1の工程による一連のゲート線選択動作は時刻t1に生じる走査開始信号F L Mのパルス(Pulse 1と記す、以下、第1パルス)に呼応して、上記第2の工程による一連のゲート線選択動作は時刻t2に生じる走査開始信号F L Mのパルス(Pulse 2と記す、以下、第2パルス)に呼応して、夫々開始される。走査開始信号F L Mの第1パルスは、1フレーム期間の映像データの表示装置への入力開始(上記垂直同期信号V S Y N Cのパルスで規定される)にも呼応する。従って、走査開始信号F L Mの第1パルス及び第2パルスは、フレーム期間毎に繰り返して生じる。さらに、走査開始信号F L Mの第1パルスとこれに続く第2パルスの間隔と、この第2パルスとこれに続く(例えば、次のフレーム期間の)第1パルスとの間隔とを調整することにより、1フレーム期間にて画素アレイに映像データに基づく表示信号を保持する時間を調整できる。換言すれば、走査開始信号F L Mに生じる第1パルスと第2パルスとを含めたパルス間隔は、2つの異なる値(時間幅)を交互に取りえる。一方、この走査開始信号F L Mは、表示制御回路(タイミング・コントローラ)104で発生される。以上のことから、上記走査状態選択信号114-1, 114-2, 114-3は表示制御回路104において走査開始信号F L Mを参照して生成できる。

【0040】

図1に示される映像データを1ライン毎に画素アレイへ4回書込む毎にブランキング信号を画素アレイへ1回書込む動作は、図5を参照して説明したように4ライン分の映像データを表示装置に入力する時間内に完結する。また、これに呼応して、走査信号を画素アレイへ5回出力する。このため、画素アレイの動作に要する水平期間は映像制御信号121の水平走査期間の4/5となる。このようにして、1フレーム期間に表示装置に入力される映像データ(これに基づく表示信号)とブランキング信号との画素アレイ内の全画素への入力は、この1フレーム期間にて完結する。

【0041】

図1に示したブランキング信号は、表示制御回路104又はその周辺回路で擬似的な映像データ(以下、ブランキング・データ)を生成し、これをデータ・ドライバ102に転送して、データ・ドライバ102内で生成させても、予めデータ・ドライバ102にブランキング信号を生成させる回路を設け、表示制御回路104から転送される水平クロックC L 1の特定のパルスに応じてブランキング信号を画素アレイ101に出力させてもよい。前者の場合、表示制御回路104又はその周辺にフレーム・メモリを設け、これに格納されるフレーム期間毎の映像データからブランキング信号を強めるべき画素(この映像データにより高い輝度で表示される画素)を表示制御回路104により特定させ、画素に応じて暗さの異なるブランキング信号をデータ・ドライバ102に生成させるブランキング・データを生成させてもよい。後者の場合は、データ・ドライバ102にて水平クロックC L 1のパルス数をカウントさせ、そのカウント数に応じて画素を黒又はこれに近い暗い色(例えば、Charcoal Grayのような色)に表示させる表示信号を出力させる。液晶表示装置の一部は、画素の輝度を決める複数の階調電圧を表示制御回路(タイミング・コンバータ)104にて生成する。このような液晶表示装置においては、複数の階調電圧をデータ・ドライバ102にて転送し、データ・ドライバ102により映像データに

10

20

30

40

50

応じた階調電圧を選択させ且つ画素アレイに出力させるが、同様にして、データ・ドライバ 102 による水平クロック CL1 のパルスに応じた階調電圧の選択でブランキング信号を発生させてもよい。

【0042】

図 1 に示された本発明による画素アレイへの表示信号の出力方法 (Outputting Manner) 及びこれに呼応する夫々のゲート線 (走査線) への走査信号の出力方法は、入力される走査状態選択信号 114 に応じて複数のゲート線に同時に走査信号を出力する機能を有する走査ドライバ 103 を備えた表示装置を駆動するに好適である。一方、走査ドライバ 103 - 1, 103 - 2, 103 - 3 の夫々に上述の如く複数の走査線へ同時に走査信号を出力させることなく、走査クロック CL3 のパルス毎にゲート線 (走査線) の 1 ライン毎に走査信号を順次出力させても本実施例による画像表示動作を行うことができる。このような走査ドライバ 103 の動作により、4 ラインの映像データを 1 ラインずつ画素行の 1 つに順次入力する (映像データが 4 回出力される上記第 1 工程) 毎にブランキング・データを別の画素行の 4 つに入力する (ブランキング・データが 1 回出力される上記第 1 工程) ことを繰り返す本実施例の画像表示動作は、図 4 に示される表示信号と走査信号との夫々の出力波形で説明される。

10

【0043】

図 4 を参照して説明される表示装置の駆動方法は、図 1 と同様に図 3 に示された表示装置が参照される。走査ドライバ 103 - 1, 103 - 2, 103 - 3 の各々は、走査信号を出力する端子を 256 個備える。換言すれば、各走査ドライバ 103 は最大 256 ラインのゲート線に走査信号を出力できる。一方、画素アレイ 101 (例えば、液晶表示パネル) には 768 ラインのゲート線 10 とその夫々に対応する画素行が設けられる。このため、3 つの走査ドライバ 103 - 1, 103 - 2, 103 - 3 は画素アレイ 101 の垂直方向 (これに設けられたデータ線 12 の延伸方向) に沿う一辺に順次並ぶ。走査ドライバ 103 - 1 はゲート線群 G1 ~ G256 に、走査ドライバ 103 - 2 はゲート線群 G257 ~ G512 に、走査ドライバ 103 - 3 はゲート線群 G513 ~ G768 に走査信号を夫々出力し、表示装置 100 の全画面 (画素アレイ 101 の全域) における画像表示を制御する。図 1 を参照して説明された駆動方法が適用される表示装置と図 4 を参照して以下に説明される駆動方法が適用される表示装置とは、以上の走査ドライバ配置を有することで共通する。また、走査開始信号 FLM の波形が映像データを画素アレイに入力する一連の走査信号出力を開始させる第 1 パルスとブランキング・データを画素アレイに入力する一連の走査信号出力を開始させる第 2 パルスとフレーム期間毎に含むことで、図 1 を参照して説明された表示装置の駆動方法と図 4 を参照して説明されるそれとは共通する。さらに、走査ドライバ 103 が上記走査開始信号 FLM の第 1 パルス及び第 2 パルスの夫々を走査クロック CL3 で取り込み、その後、走査クロック CL3 に呼応して走査信号を出力すべき端子 (又は端子群) を映像データ又はブランキング・データの画素アレイへの取り込み (Acquisition) に応じて順次シフトすることでも、図 1 の信号波形に拠る表示装置の駆動方法と図 4 の信号波形に拠るそれとは共通する。

20

30

【0044】

しかし、図 4 を参照して説明される本実施例の表示装置の駆動方法では、走査状態選択信号 114 - 1, 114 - 2, 114 - 3 の役割が図 1 を参照して説明されたそれらと相違する。図 4 には、走査状態選択信号 114 - 1, 114 - 2, 114 - 3 の夫々の波形が DISP1, DISP2, DISP3 として示される。走査状態選択信号 114 は、まず、その各々が制御する領域 (例えば、DISP2 の場合、ゲート線群 G257 ~ G512 に対応する画素群) に適用される動作条件に応じて、この領域における走査信号の出力動作を決める。図 4 において、データ・ドライバ出力電圧が 4 ラインの映像データに応じた表示信号 L513 ~ L516 の出力を示す期間 (表示信号 L513 ~ L516 が出力される上記第 1 工程) では、これらの表示信号が入力される画素行に対応したゲート線 G513 ~ G516 に走査ドライバ 103 - 3 から走査信号が印加される。このため、走査ドライバ 103 - 3 に転送される走査状態選択信号 114 - 3 は、走査クロック CL3 に呼応

40

50

して（１回のゲート・パルス出力毎に）ゲート線 G 5 1 3 ~ G 5 1 6 の１ライン毎に順次走査信号を出力する所謂１ライン毎のゲート線選択を行う。これによりゲート線 G 5 1 3 に対応する画素行に表示信号 L 5 1 3 が、次いでゲート線 G 5 1 4 に対応する画素行に表示信号 L 5 1 4 が、さらにゲート線 G 5 1 5 に対応する画素行に表示信号 L 5 1 5 が、最後にゲート線 G 5 1 6 に対応する画素行に表示信号 L 5 1 6 が夫々１水平期間（水平クロック C L 1 のパルス間隔で規定される）に亘り供給される。

【 0 0 4 5 】

一方、この表示信号 L 5 1 3 ~ L 5 1 6 が水平期間毎に（水平クロック C L 1 のパルスに呼応して）順次出力される第１工程に続く上記第２工程では、この第１工程に対応する４水平期間に続く１水平期間にブランキング信号 B が出力される。本実施例では、表示信号 L 5 1 6 出力と表示信号 L 5 1 7 出力との間に出力されるブランキング信号 B をゲート線群 G 5 ~ G 8 に対応する画素行の夫々に供給する。このため、走査ドライバ 1 0 3 - 1 は、このブランキング信号 B の出力期間にゲート線 G 5 ~ G 8 の４ライン全てに走査信号を印加する所謂４ライン同時のゲート線選択を行わねばならない。しかしながら、図４に拠る画素アレイの表示動作では、上述の如く、走査ドライバ 1 0 3 は走査クロック C L 3 に呼応して（その１回のパルスに対して）１本のゲート線のみへの走査信号印加を開始するが、複数のゲート線には走査信号印加開始しない。換言すれば、走査ドライバ 1 0 3 は複数のゲート線の走査信号パルスを同時に立ち上げない。

【 0 0 4 6 】

このため、走査ドライバ 1 0 3 - 1 に転送される走査状態選択信号 1 1 4 - 1 は、走査信号を印加すべきゲート線の Z ラインの少なくとも（Z - 1）ラインにブランキング信号 B の出力前に走査信号を印加し、且つ走査信号の印加時間（走査信号のパルス幅）を水平期間の少なくとも N 倍の期間に延ばすように走査ドライバ 1 0 3 - 1 を制御する。この変数 Z, N は、上述の映像データを画素アレイに書き込む第１工程及びブランキング・データを画素アレイに書き込む第２工程の説明で記した第２工程におけるゲート線の選択数：Z、及び第１工程における表示信号の出力回数：N である。例えば、ゲート線 G 5 には表示信号 L 5 1 4 の出力開始時刻から、ゲート線 G 6 には表示信号 L 5 1 5 の出力開始時刻から、ゲート線 G 7 には表示信号 L 5 1 6 の出力開始時刻から、ゲート線 G 8 には表示信号 L 5 1 6 の出力終了時刻（これに続くブランキング信号 B 出力開始時刻）から水平期間の５倍の期間に亘って走査信号が夫々印加される。換言すれば、走査ドライバ 1 0 3 によるゲート線群 G 5 ~ G 8 のゲート・パルスの夫々の立ち上がり時刻は、走査クロック C L 3 に呼応させて１水平期間毎に順次ずらされるも、夫々のゲート・パルスの夫々の立ち下がり時刻を立ち上がり時刻の N 水平期間以降に遅らせることで、上記ブランキング信号出力期間にゲート線群 G 5 ~ G 8 のゲート・パルスの全てを立ち上がった（図４では High の）状態にする。このようにゲート・パルスの出力を制御する上で、走査ドライバ 1 0 3 にシフトレジスタ動作機能を含ませることが望ましい。なお、対応する画素行にブランキング信号が供給されるゲート線 G 1 ~ G 1 2 のゲート・パルスに示されたハッチング領域については後述する。

【 0 0 4 7 】

これに対し、この期間（表示信号 L 5 1 3 ~ L 5 1 6 が出力される上記第１工程）及びこれに続く第２工程の間に、走査ドライバ 1 0 3 - 2 から走査信号を受けるゲート線群 G 2 5 7 ~ G 5 1 2 の夫々に対応する画素行には表示信号が供給されない。このため、走査ドライバ 1 0 3 - 2 に転送される走査状態選択信号 1 1 4 - 2 は、この第１工程及び第２工程に亘る期間にて走査クロック C L 3 を走査ドライバ 1 0 3 - 2 に対して無効（Ineffective for the Scanning Driver 1 0 3 - 2）にする。このような走査状態選択信号 1 1 4 による走査クロック C L 3 の無効化は、これが転送される走査ドライバ 1 0 3 から走査信号が出力される領域内の画素群に表示信号やブランキング信号を供給する場合においても所定のタイミングで適用してもよい。図４には、走査ドライバ 1 0 3 - 1 での走査信号出力に応じた走査クロック C L 3 の波形が示される。この走査クロック C L 3 のパルスは、表示信号やブランキング信号の出力間隔を規定す

10

20

30

40

50

る水平クロックC L 1のパルスに呼応して生じるものの、表示信号L 5 1 3, L 5 1 7, ...の出力開始時刻にはパルスが生じない。このように表示制御回路1 0 4から走査ドライバ1 0 3に転送される走査クロックC L 3を特定の時刻にて無効にする動作を、走査状態選択信号1 1 4で行うことができる。走査ドライバ1 0 3に対する走査クロックC L 3の部分的な無効化は、これに応じた信号処理経路を走査ドライバ1 0 3に組み込み、この信号処理経路の動作を走査ドライバ1 0 3に転送される走査状態選択信号1 1 4で開始させてもよい。なお、図4には示されないが、映像データの画素アレイへの書込みを制御する走査ドライバ1 0 3 - 3もブランキング信号Bの出力開始時刻にて走査クロックC L 3に対して不感となる。これにより、ブランキング信号Bの出力による第2工程に続く第1工程で映像データに抛る表示信号が供給される画素行に走査ドライバ1 0 3 - 3がブランキング信号を誤って供給することが防げる。 10

【0 0 4 8】

次に、走査状態選択信号1 1 4は、夫々が制御する領域にて順次生成される走査信号のパルス(ゲート・パルス)を、これがゲート線に出力される段階で無効にする。この機能は、図4による表示装置の駆動方法にて、ブランキング信号を画素アレイに供給する走査ドライバ1 0 3内での信号処理に、これに転送された走査状態選択信号1 1 4を関与させる。図4に示される3つの波形DISP 1, DISP 2, DISP 3は、走査ドライバ1 0 3 - 1, 1 0 3 - 2, 1 0 3 - 3の夫々の内部における信号処理に関与する走査状態選択信号1 1 4 - 1, 1 1 4 - 2, 1 1 4 - 3を示し、これがLow - levelにあるときゲート・パルスの出力を有効にする。また、走査状態選択信号1 1 4 - 1の波形DISP 1は、上述の第1工程による画素アレイへの表示信号出力期間中にてHigh - levelとなり、この期間内に走査ドライバ1 0 3 - 1で生じるゲート・パルスの出力を無効にする。 20

【0 0 4 9】

例えば、表示信号L 5 1 3 ~ L 5 1 6が画素アレイに供給される4水平期間にてゲート線G 1 ~ G 7に夫々応じた走査信号に生じるゲート・パルスは、この期間にHigh - levelとなる走査状態選択信号DISP 1により、夫々の出力をハッチングされたように無効にされる。これにより、或る期間にてブランキング信号を供給すべき画素行に映像データに抛る表示信号が誤って供給されることを防ぎ、これらの画素行によるブランキング表示(これらの画素行に表示されていた映像の消去)を確実にを行い、また、映像データに抛る表示信号自体の強度の損失を防ぐ。また、表示信号L 5 1 3 ~ L 5 1 6を出力する4水平期間と表示信号L 5 1 7 ~ L 5 2 0を出力する次の4水平期間との間のブランキング信号Bを出力する1水平期間にて、走査状態選択信号DISP 1はLow - levelとなる。これにより、この期間にゲート線G 5 ~ G 8に夫々応じた走査信号に生じるゲート・パルスは、一斉に画素アレイに出力され、この4ラインのゲート線に応じた画素行を同時に選択して、その各々にブランキング信号Bを供給する。 30

【0 0 5 0】

以上のように、図4による表示装置の表示動作では、走査状態選択信号1 1 4により、これが転送される走査ドライバ1 0 3の動作状態(上記第1工程及び上記第2工程のいずれかによる動作状態、又は、これらのいずれにも抛らない非動作状態)のみならず、その動作状態に応じて走査ドライバ1 0 3で生成されたゲート・パルスの出力の有効性も決められる。なお、これらの走査状態選択信号1 1 4による走査ドライバ1 0 3(これからの走査信号出力)の一連の制御は、画素アレイへの映像データに抛る表示信号書込み及びブランキング信号書込みのいずれに対しても走査開始信号FLMに呼応してゲート線G 1に対する走査信号出力から開始される。図4には、走査開始信号FLMの上記第2パルスに呼応して、走査状態選択信号DISP 1により順次シフトする走査ドライバ1 0 3によるゲート線のライン選択動作(4ライン同時選択動作)を主に示す。図4には示されないものの、これによる表示装置の動作にて、走査ドライバ1 0 3によるゲート線の1ライン毎選択動作も走査開始信号FLMの第1パルスに呼応させて順次シフトする。このため、図4における表示装置の動作でもフレーム期間毎に走査開始信号FLMで2種類の画素アレイ 40 50

の走査を1度ずつ開始させる必要があり、走査開始信号FLMの波形には第1パルスとこれに続く第2パルスとが現われる。

【0051】

以上に述べた図1及び図4による表示装置の駆動方法のいずれにおいても、画素アレイ101の一辺沿いに並ぶ走査ドライバ103及びこれに送られる走査状態選択信号114の数は図3や図9を参照して説明した画素アレイ101の構造を変えことなく変更可能であり、3つの走査ドライバ103に分担させた夫々の機能を一つの走査ドライバ103にまとめてもよい(例えば、走査ドライバ103内部を上記3つの走査ドライバ103-1, 103-2, 103-3の夫々に応じた回路セクションに分ける)。

【0052】

図6は、本実施例の表示装置による画像表示タイミングを連続する3つのフレーム期間に亘り示すタイミング・チャートである。各フレーム期間の冒頭にて、1番目の走査線(上記ゲート線G1に相当)からの画素アレイへの映像データ書込みが走査開始信号FLMの第1パルスにより開始され、この時刻から時間: Δt_1 が経過した後、この1番目の走査線からの画素アレイへのブランキング・データ書込みが走査開始信号FLMの第2パルスにより開始される。さらに、走査開始信号FLMの第2パルスの発生時刻から時間: Δt_2 が経過した後、次のフレーム期間に表示装置に入力される映像データの画素アレイへの書込みが走査開始信号FLMの第1パルスにより開始される。なお、本実施例においては、図6に示された時間: $\Delta t_1'$ は時間: Δt_1 と同じであり、時間: $\Delta t_2'$ は時間: Δt_2 と同じである。画素アレイへの映像データ書込みの進行とブランキング・データ書込みのそれとは、双方が1水平期間にて選択するゲート線のライン数(前者1ライン、後者4ライン)が相違するも、時間経過に対して略同様に進行する。このため、画素アレイにおける走査線の位置に依らず、その夫々に対応する画素行が映像データに拠る表示信号を保持する期間(これを受ける時間を含めて概ね上記時間: Δt_1 に亘る)とこの画素行がブランキング信号を保持する期間(これを受ける時間を含めて概ね上記時間: Δt_2 に亘る)とは画素アレイの垂直方向に亘り概ね一様となる。換言すれば、画素アレイにおける画素行間(垂直方向沿い)の表示輝度のばらつきが抑えられる。本実施例では、図6に示すように画素アレイにおける映像データの表示期間とブランキング・データの表示期間とに、1フレーム期間の67%と33%とを夫々割り当て、これに応じた走査開始信号FLMのタイミング調整した(上記時間 Δt_1 と Δt_2 とを調整した)が、この走査開始信号FLMのタイミングの変更により、映像データの表示期間とブランキング・データの表示期間とは適宜変更され得る。

【0053】

このような、図6に拠る画像表示タイミングで表示装置を動作させたときの、画素行の輝度応答の一例を図7に示す。この輝度応答は、図3の画素アレイ101としてWXGAクラスの解像度を有し且つノーマリ黒表示モードで動作する液晶表示パネルを用い、映像データとして画素行を白く表示する表示オンデータを、ブランキング・データとして画素行を黒く表示する表示オフデータを夫々書き込む。従って、図7の輝度応答は、この液晶表示パネルの画素行に対応する液晶層の光透過率の変動を示す。図7に示すように画素行(これに含まれる各画素)は1フレーム期間にて、まず映像データに応じた輝度に応答し、その後、黒輝度に応答する。液晶層の光透過率はこれに印加される電界の変動に対して比較的緩く応答するも、その値は図7から明らかなようにフレーム期間毎に映像データに対応する電界及びブランキング・データに対応する電界のいずれにも十分に応答する。従って、フレーム期間に画面(画素行)に生成された映像データによる画像は、この画像がフレーム期間内に画面(画素行)から十分に消去されて、インパルス型の表示装置と同様な状態で表示される。このような映像データによる画像のインパルス型の応答により、これに生じる動画ぼやけを低減することが可能となる。このような効果は、画素アレイの解像度を変更しても、図2に示すドライバ・データの水平期間における帰線期間の割合を変更しても同様に得られる。

【0054】

10

20

30

40

50

図 1 や図 4 の例では 1 . 2 5 倍) にしたが、水平クロック C L 1 の周波数をこれ以上に高め、そのパルス間隔を詰めて画素アレイの動作マージンを確保してもよい。この場合、表示制御回路 1 0 4 やその周辺にパルス発振回路を設け、これにより発生される映像制御信号に含まれるドット・クロック D O T C L K より周波数の高い基準信号を参照して水平クロック C L 1 の周波数を高めてもよい。

【 0 0 5 8 】

以上のべた夫々の因子は、N を 4 以上の自然数にするとよく、また、因子 M を 1 にするとよい。また、因子 Y を M と同じ値にするとよく、因子 Z を N と同じ値にするとよい。

【 0 0 5 9 】

第 2 の実施例

本実施例においても、上述の第 1 の実施例と同様に図 3 の表示装置に図 2 のタイミングで入力された映像データを、図 1 又は図 4 に示す波形で表示信号及び走査信号をデータ・ドライバ 1 0 2 から出力し且つ図 6 に示す表示タイミングに則り表示するが、図 1 や図 4 に示す映像データに拠る表示信号の出力に対するブランキング信号の出力タイミングを図 8 に示す如く、フレーム期間毎に変える。

【 0 0 6 0 】

画素アレイとして液晶表示パネルを用いる表示装置において、図 8 に示す本実施例のブランキング信号の出力タイミングは、このブランキング信号が供給された液晶表示パネルのデータ線に生じる信号の波形鈍りの影響を分散する効果を奏し、これにより画像の表示品質を高める。図 8 には、水平クロック C L 1 のパルスの夫々に対応する期間 T_{h1} , T_{h2} , T_{h3} , ... が横方向に順次並び、これらの期間のいずれかでデータ・ドライバ 1 0 2 から出力される映像データの 1 ライン毎の表示信号 m , $m+1$, $m+2$, $m+3$, ... 及びブランキング信号 B を含むアイ・ダイアグラムが連続するフレーム期間 n , $n+1$, $n+2$, $n+3$, ... 毎に縦方向に順次並ぶ。ここで示す表示信号 m , $m+1$, $m+2$, $m+3$ は特定のラインの映像データに限定させず、例えば図 1 の表示信号 L_1 , L_2 , L_3 , L_4 にも、表示信号 L_{511} , L_{512} , L_{513} , L_{514} にも対応し得る。

【 0 0 6 1 】

第 1 の実施例にて述べた要領で画素アレイに映像データを 4 回書込むごとにブランキング・データを 1 回書込む場合、図 8 に示す画素アレイへのブランキング・データの印加を上記期間 T_{h1} , T_{h2} , T_{h3} , T_{h4} , T_{h5} , T_{h6} , ... における 4 期間置きに並ぶ期間のいずれかの群 (例えば、期間 T_{h1} , T_{h6} , T_{h12} , ... の群) から別の群 (例えば、期間 T_{h2} , T_{h7} , T_{h13} , ... の群) へフレーム毎に順次変化させる。例えば、フレーム期間 n では m 番目のライン・データを画素アレイに入力する (これに拠る表示信号を m 番目の画素行に印加する) 前にブランキング・データを画素アレイに入力し (ゲート線の所定の 4 ラインに相当する画素行に印加し)、フレーム期間 $n+1$ では m 番目のライン・データの画素アレイへの入力後且つ ($m+1$) 番目のライン・データの画素アレイへの入力前に上述のブランキング・データの画素アレイへの入力を行う。 ($m+1$) 番目のライン・データの画素アレイへの入力は、 m 番目のライン・データのそれに倣い、 ($m+1$) 番目のライン・データに拠る表示信号を ($m+1$) 番目の画素行に印加する。以降の各ライン・データの画素アレイへの入力も、このライン・データに拠る表示信号をこれと同じアドレス (順番) を持つ画素行に印加する。

【 0 0 6 2 】

フレーム期間 $n+2$ では、 ($m+1$) 番目のライン・データの画素アレイへの入力後且つ ($m+2$) 番目のライン・データの画素アレイへの入力前に上述のブランキング・データの画素アレイへの入力を行う。続くフレーム期間 $n+3$ では、 ($m+2$) 番目のライン・データの画素アレイへの入力後且つ ($m+3$) 番目のライン・データの画素アレイへの入力前に上述のブランキング・データの画素アレイへの入力を行う。以下、このようなライン・データとブランキング・データとの画素アレイへの入力を、ブランキング・データのそのタイミングを 1 水平期間毎にずらしながら繰り返し、フレーム期間 $n+4$ にてフレーム期間 n によるライン・データとブランキング・データとの画素アレイへの入力パター

10

20

30

40

50

ンに戻る。これら一連の動作の繰り返しで、ブランキング信号のみならずライン・データに拠る表示信号が画素アレイのデータ線の夫々に出力されたときの、データ線の延伸方向沿いに生じるこれらの信号波形の鈍りの影響を一様に分散して、画素アレイに表示される画像の品質を高める。

【0063】

一方、本実施例でも、第1の実施例と同様に図6に拠る画像表示タイミングで表示装置を動作させることができるが、上述のように画素アレイへのブランキング信号の印加タイミングがフレーム期間毎にシフトされるため、ブランキング信号による画素アレイの走査を開始させる走査開始信号FLMの第2パルスの発生時刻もフレーム期間に応じて変位する。このような走査開始信号FLMの第2パルス発生タイミングの変動に応じて、図6のフ
10
レーム期間1に示される時間： Δt_1 がこれに続くフレーム期間2にて時間： Δt_1 より短い（又は長い）時間： $\Delta t_1'$ となり、フレーム期間1に示される時間： Δt_2 がこれに続くフレーム期間2にて時間： Δt_2 より長い（又は短い）時間： $\Delta t_2'$ となる。図8に示される一対のフレーム期間nとn+1や別の一対のフレーム期間n+3とn+4に見られるライン・データmに拠る表示信号での画素アレイの走査開始時刻の「ずれ」を考慮すれば、本実施例において、走査開始信号FLMのパルス間隔に応じた2つの時間間隔： Δt_1 、 Δt_2 の少なくとも一方がフレーム期間に応じて変動する。

【0064】

以上のように、フレーム期間毎にブランキング信号の出力期間を時間軸方向沿いにシフトさせる本実施例による表示装置の駆動方法に則り、図6に示す画像表示タイミングに倣う
20
表示動作を行う場合、その走査開始信号の設定に若干の変更を要するが、これに依り得られる効果は図7に示した第1の実施例におけるそれと何ら遜色がない。従って、本実施例においても映像データに応じた画像をインパルス型の表示装置におけるそれと略同様にし
てホールド型の表示装置に表示できる。また、ホールド型の画素アレイより、動画像をその輝度は損なうことなく且つこれに生じる動画ぼやけを低減して表示することも可能となる。本実施例においても、1フレーム期間における映像データの表示期間とブランキング・データの表示期間との比率を、走査開始信号FLMのタイミングの調整（例えば、上述のパルス間隔： Δt_1 、 Δt_2 の配分）により適宜変更できる。また、本実施例による駆
動方法の表示装置への適用範囲も、第1の実施例のそれと同様に、画素アレイ（例えば、
30
液晶表示パネル）の解像度により制限されない。さらに、本実施例による表示装置は第1
の実施例によるそれと同様に、水平クロックCL1に規定される水平期間に含まれる帰線
期間の比率を適宜変更することで、上記第1工程における表示信号の出力回数：Nや第2
工程にて選択されるゲート線のライン数：Zを増やせ又は減らせる。

【0065】

《第3の実施例》

図10は、本発明による液晶表示装置の他の実施例を示す図で、図8と対応した図となっている。

【0066】

すなわち、図10も図8と同様に、図1又は図4に示す波形で表示信号及び走査信号をデ
ータ・ドライバ102から出力し且つ図6に示す表示タイミングに則り表示するが、図1
40
や図4に示す映像データに拠る表示信号の出力に対するブランキング信号の出力タイミ
ングをフレーム期間毎に変える。

【0067】

この場合、順次出力されるN回分の表示信号に含まれるブランキング信号Bは時間軸と直交する方向に並列されることなく出力タイミングをずらしている。換言すれば、図8に示したように、水平クロックCL1のパルスの夫々に対応する期間Th1、Th2、Th3、...において、nフレームのブランキング信号が期間Th1に宛がわれ、(n+1)フ
レームのブランキング信号が期間Th3に宛がわれ、(n+2)フレームのブランキング信号が期間Th4に宛がわれ、さらに(n+3)フレームのブランキング信号が期間Th5
に宛がわれるようになっている。

10

20

30

40

50

【 0 0 6 8 】

すなわち、前記期間 $T h 1$, $T h 2$, $T h 3$, ... のうちそのいずれにおいても、前記順次出力される N 回分の表示信号に含まれるブランキング信号 B は 1 個のみ存在するようになっている。さらに換言すれば、前記ブランキング信号 B は、その出力がフレーム毎の表示にて異なる時間をずらしてなされる。

【 0 0 6 9 】

そして、図 8 において示されなかった構成として、前記表示信号はいわゆる交流信号化されたものとなっている。すなわち、図 10 において、 n フレーム目の表示信号においてブランキング信号 B と次のブランキング信号 B との間に出力される m から $m + 3$ の各ラインの映像データは、 m ラインにおいて - 、 $m + 1$ ラインにおいて + 、 $m + 2$ ラインにおいて - 、さらに $m + 3$ ラインにおいて + というように極性を変換させている。

10

【 0 0 7 0 】

ここで、 m ラインにおいて - とは、その - の極性を先頭にしてライン方向に各画素単位で順次 + 、 - 、 + 、 - 、... と極性が変化し、 $m + 1$ ラインにおいて + とは、その + の極性を先頭にしてライン方向に各画素単位で順次 - 、 + 、 - 、 + 、... と極性が変化し、 $m + 2$ ラインにおいて - とは、その - の極性を先頭にしてライン方向に各画素単位で順次 + 、 - 、 + 、 - 、... と極性が変化し、 $m + 3$ ラインにおいて + とは、その + の極性を先頭にしてライン方向に各画素単位で順次 - 、 + 、 - 、 + 、... と極性が変化することを意味する。

【 0 0 7 1 】

また、各画素において極性が + であるということは画素電極 $P X$ に印加される電圧が対向電極 $C T$ に対して正極となることを意味し、極性が - であるということは画素電極 $P X$ に印加される電圧が対向電極 $C T$ に対して負極となることを意味する。

20

【 0 0 7 2 】

これにより、ある画素における極性が + となる場合、その行方向に隣接する他の画素および列方向に隣接する他の画素における極性は - となり、ある画素における極性が - となる場合、その行方向に隣接する他の画素および列方向に隣接する他の画素における極性は + となるいわゆるドット反転の交流化が実現する。

【 0 0 7 3 】

そして、このような極性の変化はブランキング信号 B においても同様となっている。しかし、あるブランキング信号 B の極性が該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性に対して逆の極性になっていることが重要となる。すなわち、図 10 において、フレーム期間毎に出力タイミングをずらして配列されるブランキング信号 B の極性はたまたま + となっているが、これら各ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性は - となっている。

30

【 0 0 7 4 】

図 11 から図 33 は、それぞれ液晶表示装置の駆動方法の他の実施例を示す図で、図 10 に対応した図となっている。

【 0 0 7 5 】

これら各図は、そのいずれも、上述したように、ブランキング信号 B は時間軸と直交する方向に並列されることなく出力タイミングを時間的にずらし、いわゆるドット反転駆動を行なうとともに、ブランキング信号 B の極性を該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性に対して逆の極性とするを満足させたものとなっている。

40

【 0 0 7 6 】

すなわち、図 11 から図 33 のそれぞれは、図 10 の場合と比較して各フレームにおけるブランキング信号 B が他のフレームのブランキング信号 B に対する時間的ずれが異なり、これにともなって該ブランキング信号 B の極性も異なっている。

【 0 0 7 7 】

しかし、映像データの極性は全てドット反転駆動を行ない得るように割り振られ、これに基づいて各ブランキング信号 B の極性は該ブランキング信号 B の次に出力される映像デー

50

タの極性に対して逆の極性となっていることは同じである。

【0078】

この第3の実施例に示した各液晶表示装置の駆動方法は、いわゆるドット反転駆動を行なう場合を前提として、ブランキング信号Bをフレーム期間毎に出力タイミングをずらすことによるさらなる表示品質の向上を図っている。より詳細に示せば、表示において背景よりも比較的明るいライン状の横縞が目視されるのを極力低減させることにある。

【0079】

図34は、いわゆるドット反転駆動を行ない、かつ表示信号にブランキング信号Bを含ませる場合に該ブランキング信号Bを各フレーム毎に同じタイミングで挿入させる場合の不都合を示した図である。

10

【0080】

まず、図34(a)は、表示信号が、1フレームにおいてブランキング信号Bの次にmラインの映像データ、(m+1)ラインの映像データ、(m+2)ラインの映像データ、(m+3)ラインの映像データ、そして次のブランキング信号B、(m+4)ラインの映像データ...というように時間経過にともない出力されることを示している。そして、図示していないが、2フレーム以降においても、同様で、各部ランキング信号Bは時間軸と垂直方向に並列されるようになっている。換言すれば、各フレームの切り替えにおいて、前記ブランキング信号Bはフレーム毎に同じ時間的タイミングで出力させるようにしている。

【0081】

20

この場合において、各映像データは各ライン毎、およびライン上の各画素毎に極性が変わるようになっている。たとえば、図34においてmラインの映像データの極性が-と記されているが、この-の極性はmライン上の最初の画素の極性を示したものである。

【0082】

また、この場合、各ブランキング信号Bの極性は該ブランキング信号Bの次に出力される映像データの極性に対して逆の極性としている。

【0083】

また、図34(b)は、図34(a)に示した表示信号を液晶表示パネルに供給した場合の該液晶表示パネルの各画素に印加される電圧の極性を平面的に示した図となっている。

【0084】

30

図34(a)に示すmラインの映像データ、(m+1)ラインの映像データ、(m+2)ラインの映像データ、(m+3)ラインの映像データは、それぞれ、図34(b)のmライン(行目)、(m+1)ライン(行目)、(m+2)ライン(行目)、(m+3)ライン(行目)に書き込まれる。この場合、mライン(行目)の各画素には、図34(a)のmラインの映像データの部分に示した-の極性を先頭に図中右側へ順次+、-、+、-、...というように極性が定められる。同様に、(m+1)ライン(行目)の各画素には、図34(a)の(m+1)ラインの映像データの部分に示した+の極性を先頭に図中右側へ順次-、+、-、+、...というように極性が定められる。

【0085】

そして、前記各映像データの次に出力されるブランキング信号Bは、図34(b)の(m+α)ライン(行目)、(m+α+1)ライン(行目)、(m+α+2)ライン(行目)、(m+α+3)ライン(行目)に同時に書き込まれる。

40

【0086】

この図34(b)から明らかになるように、ブランキング信号Bが供給される各画素の極性(たとえば図中m+αないしm+α+3行の各画素の極性)は、該ブランキング信号Bの出力後に1ライン目の表示信号が供給される各画素(たとえば図中m+4行の各画素の極性)に対して映像線方向(走査線と直交する方向)で互いに異ならしめるようになっている。

【0087】

このようにした場合の液晶表示パネルの表示面には、図34(c)に示すように、ブラン

50

キング信号 B の供給の後のライン、たとえば m ライン（行目）、 $(m + 4)$ ライン（行目）に、その背景よりも比較的明るいライン状の横縞が表示されることになる。そして、この横縞の表示はその後のフレームにおいても位置的に変化しないことから目視されることになる。このことから、この第 3 の実施例では、図 10 から図 33 の各態様で示される如く、順次出力される N 回分の表示信号に含まれるブランキング信号 B は時間軸と直交する方向に並列されることなく出力タイミングを異なる時間ですらようにしている。図 35 は、順次出力される N 回分の表示信号に含まれるブランキング信号 B を時間軸と直交する方向に並列されることなく出力タイミングをずらした場合の各フレームにおける前記ライン状の横縞の位置を示した図である。

【0088】

10

図 35 は、 n フレーム目の表示において前記ライン状の横縞が m ラインに表示され、 $(n + 1)$ フレーム目の表示において前記ライン状の横縞が $(m + 2)$ ラインに表示され、 $(n + 2)$ フレーム目の表示において前記ライン状の横縞が $(m + 1)$ ラインに表示され、 $(n + 3)$ フレーム目の表示において前記ライン状の横縞が $(m + 3)$ ラインに表示されていることを示している。このようにした場合、前記ライン状の横縞はフレームの切り替わりにおいて同じライン上に停滞することなく、他のラインに移動することから、目視されにくく、目立たないものとして表示されることになる。

【0089】

次に、このような駆動において、各ブランキング信号 B の極性を該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性に対して逆の極性としている理由について説明する。

20

【0090】

図 36 (a)、(b) は、各ブランキング信号 B の極性を該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性に対して逆の極性とした場合の n フレーム目と次の $(n + 1)$ フレーム目における各映像データとブランキング信号 B の波形図を示したものである。図 36 (a) に示すブランキング信号 B はその極性が + となっており、図 36 (b) に示すブランキング信号 B はその極性が - となっている。

【0091】

該波形図は、対向電極 CT に印加される対向電圧（基準電圧、コモン電圧）に対する画素電極 PX に印加される電圧に対応するものであり、画素に印加する電圧が + の極性の場合には基準電圧に対して画素電極 PX に印加される電圧は正極となり、- の極性の場合には基準電圧に対して画素電極 PX に印加される電圧は負極となる。

30

【0092】

そして、図 36 (a) の場合、ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性は - となっており、この - は該ブランキング信号 B の極性 + から変化するものであるが、該ブランキング信号 B の前に出力された映像データの極性が + となっていることから、+ の極性をもつブランキング信号 B の前記基準電圧に移行する間、および該基準電圧に対する - の極性をもつ前記映像データの電圧に移行する間の波形変化が急峻とならず、該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの白表示される積分値は比較的大きいものとして表示されるようになる。このことは、図 36 (a) において、+ の極性をもつ映像データから - の極性をもつ映像データへ移行する際の電圧（絶対値）よりも、+ の極性をもつブランキング信号 B から - の極性をもつ映像データへ移行する際の電圧（絶対値）の方が大きくなり、その差分を図中電位差として示している。

40

【0093】

同様に、図 36 (b) の場合、ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性は + となっており、この + は該ブランキング信号 B の極性 - から変化するものであるが、該ブランキング信号 B の前に出力された映像データの極性が - となっていることから、- の極性をもつブランキング信号 B の前記基準電圧に移行する間、および該基準電圧に対する + の極性をもつ前記映像データの電圧に移行する間の波形変化が急峻とならず、該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの白表示される積分値は比較的大きいものとして表示されるようになる。このことは、図 36 (b) において、- の極性をもつ映像デー

50

タから + の極性をもつ映像データへ移行する際の電圧（絶対値）よりも、- の極性をもつブランキング信号 B から + の極性をもつ映像データへ移行する際の電圧（絶対値）の方が大きくなり、その差分を図中電位差として示している。

【0094】

しかし、上述した電位差の大きさは、各ブランキング信号 B の極性を該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性に対して逆の極性としていることを理由して最小とすることができるようになっている。

【0095】

すなわち、図37(a)、(b)は、それぞれ前記図36(a)、(b)に対応する図で、各ブランキング信号 B の極性を該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性に対して同じ極性としているものである。

10

【0096】

この場合、図37(a)に示すように、ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性は - となっており、この - は該ブランキング信号 B の極性 - から変化するものであるが、該ブランキング信号 B の前に出力された映像データの極性が + となっていることから、- の極性をもつブランキング信号 B の前記基準電圧に移行する間、および該基準電圧に対する - の極性をもつ前記映像データの電圧に移行する間の波形変化が一旦マイナスにまで至りさらに該ブランキング信号 B の次に出力される映像データによってマイナス極性の絶対値を大きくしていくことになる。このため、白表示される積分値はより大きいものとして表示されるようになる。このことは、図37(a)において、+ の極性をもつ映像データから - の極性をもつ映像データへ移行する際の電圧（絶対値）よりも、- の極性をもつブランキング信号 B から - の極性をもつ映像データへ移行する際の電圧（絶対値）の方が大きくなり、その差分を図中電位差として示している。この場合の電位差は図36(a)に示した電位差よりも大きな値をとる。

20

【0097】

同様に、図37(b)の場合、ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性は + となっており、この + は該ブランキング信号 B の極性 + から変化するものであるが、該ブランキング信号 B の前に出力された映像データの極性が + となっていることから、- の極性をもつブランキング信号 B の前記基準電圧に移行する間、および該基準電圧に対して + の極性をもつ前記映像データの電圧に移行する間の波形変化が一旦プラスにまで至りさらに該ブランキング信号 B の次に出力される映像データによってプラス極性の絶対値を大きくしていくことになる。このため、白表示される積分値は比較的大きいものとして表示されるようになる。

30

このことは、図37(b)において、+ の極性をもつ映像データから - の極性をもつ映像データへ移行する際の電圧（絶対値）よりも、+ の極性をもつブランキング信号 B から + の極性をもつ映像データへ移行する際の電圧（絶対値）の方が大きくなり、その差分を図中電位差として示している。この場合の電位差は図36(b)に示した電位差よりも大きな値をとる。

【0098】

図38(a)、(b)、(c)、(d)は、それぞれ図12の場合の駆動態様を一例として、その n フレーム目、(n+1) フレーム目、(n+2) フレーム目、(n+3) フレーム目における映像データとブランキング信号 B の波形図を示したものである。

40

【0099】

各図から明らかになるように、図38(a)は図36(a)の場合に相当し、図38(b)は図36(b)の場合に相当し、図38(c)は図36(b)の場合に相当し、図38(d)は図36(a)の場合に相当する。

【0100】

したがって、ブランキング信号 B の次に供給される一ライン分の映像データは他のラインの映像データよりも輝度が高いが、その程度を最小限に抑えることができる。

【0101】

50

また、ブランキング信号 B の次に供給される一ライン分の映像データは、該ブランキング信号 B と同様に各フレームの切り替わりにおいて同じライン上に停滞することなく、他のラインに移動することから、目視されにくく、目立たないものとして表示されることになる

第 3 の実施例において示した実施例は、第 1 の実施例に示した変形例にもそのまま適用できるもので、たとえば、第 1 工程における表示信号の出力回数：M は 4 に限られず、第 2 工程におけるブランキング信号の出力回数：M は 1 に限られない。

【 0 1 0 2 】

【 発明の効果 】

以上説明したことから明らかなように、本発明による液晶表示装置およびその駆動方法によれば、画面上に表示される横縞の発生を防止することができる。 10

【 図面の簡単な説明 】

【 図 1 】本発明による液晶表示装置の駆動方法の第 1 実施例として説明される表示信号の出力タイミングとこれに呼応する走査線の駆動波形を示す図。

【 図 2 】本発明による液晶表示装置の駆動方法の第 1 実施例として説明される表示制御回路（タイミング・コントローラ）への映像データの入力波形（入力データ）とこれからの出力波形（ドライバ・データ）とのタイミングを示す図。

【 図 3 】本発明による液晶表示装置の概要を示す構成図。

【 図 4 】本発明による液晶表示装置の駆動方法の第 1 実施例として説明される表示信号の出力期間に走査線の 4 ラインを同時に選択する駆動波形を示す図。 20

【 図 5 】本発明による液晶表示装置に備えられた複数個（例えば、4 個）のライン・メモリの夫々への映像データの書込み（Write）とこれからの読出し（Read Out）との夫々のタイミングを示す図。

【 図 6 】本発明による液晶表示装置の駆動方法の第 1 実施例におけるフレーム期間毎（連続する 3 つのフレーム期間の各々）の画素表示タイミングを示す図。

【 図 7 】本発明による液晶表示装置を図 6 に示す画素表示タイミングに則り駆動したときの、表示信号への輝度応答（画素に対応する液晶層の光透過率変動）を示す図。

【 図 8 】本発明による液晶表示装置の駆動方法の第 2 実施例として説明されるゲート線 G 1、G 2、G 3、... に対応する画素行の夫々へ供給される表示信号（映像データによる m、m + 1、m + 2、... とブランキング・データによる B）の連続する複数のフレーム 30 期間 m、m + 1、m + 2、... に亘る変化を示す図。

【 図 9 】アクティブ・マトリクス型の表示装置に備えられる画素アレイの一例の概略図。

【 図 10 】本発明による液晶表示装置の駆動方法の第 3 実施例として説明される図でドット反転駆動におけるゲート線 G 1、G 2、G 3、... に対応する画素行の夫々へ供給される表示信号（映像データによる m、m + 1、m + 2、... とブランキング・データによる B）の連続する複数のフレーム期間 m、m + 1、m + 2、... に亘る変化を示す図。

【 図 11 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 12 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 13 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 14 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。 40

【 図 15 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 16 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 17 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 18 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 19 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 20 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 21 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 22 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 23 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【 図 24 】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。 50

【図 25】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 26】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 27】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 28】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 29】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 30】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 31】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 32】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 33】図 10 に示す駆動方法の他の態様を示す図で、図 10 に対応した図。

【図 34】第 3 実施例に対してブランキング信号をフレームの切り替え毎に時間的ずれを生じさせることなく出力させた場合の不都合を示す説明図。 10

【図 35】第 3 実施例の表示信号（映像データによる m 、 $m+1$ 、 $m+2$ 、... とブランキング・データによる B ）の各フレームの画素の書き込み状態を示す図。

【図 36】各ブランキング信号 B の極性を該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性に対して逆の極性としている場合の映像データの波形を示す図。

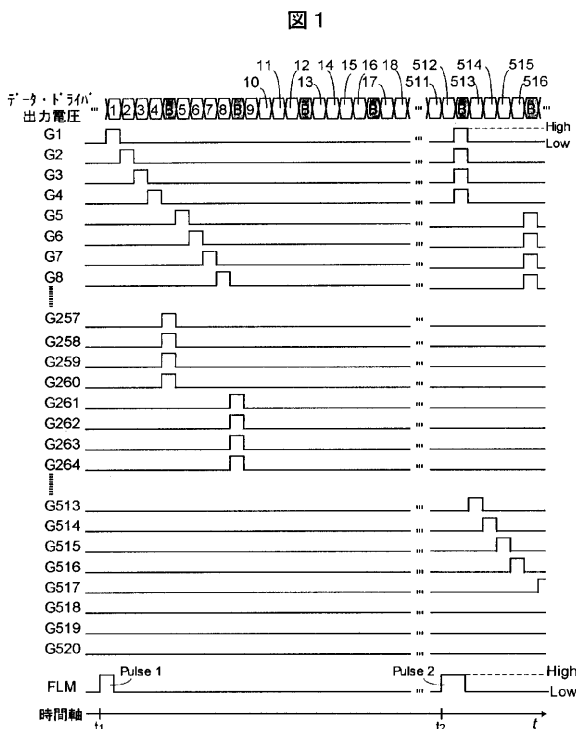
【図 37】各ブランキング信号 B の極性を該ブランキング信号 B の次に出力される映像データの極性に対して同じ極性としている場合の映像データの波形を示す図。

【図 38】図 12 の駆動における映像データとブランキング・データの波形を示す図。

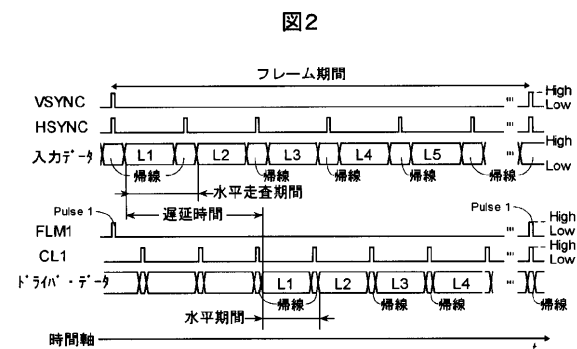
【符号の説明】

100 ... 表示装置（液晶表示装置）、101 ... 画素アレイ（TFT 型液晶表示パネル）、102 ... データ・ドライバ、103 ... 走査ドライバ、104 ... 表示制御回路（タイミング・コントローラ）、105 ... ライン・メモリ回路、120 ... 映像データ、121 ... 映像制御信号群（垂直同期信号、水平同期信号、ドット・クロック等）、106 ... ドライバ・データ、107 ... データ・ドライバ制御信号群、CL3 ... 走査ラインクロック。 20

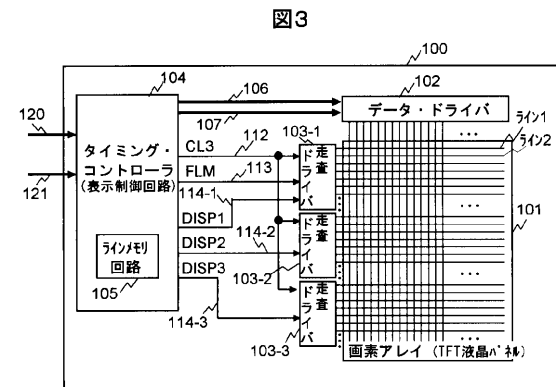
【図 1】



【図 2】

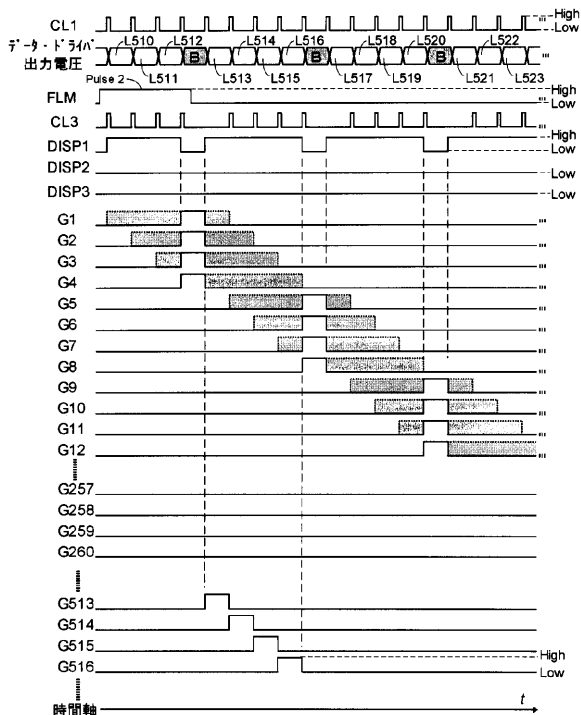


【図 3】



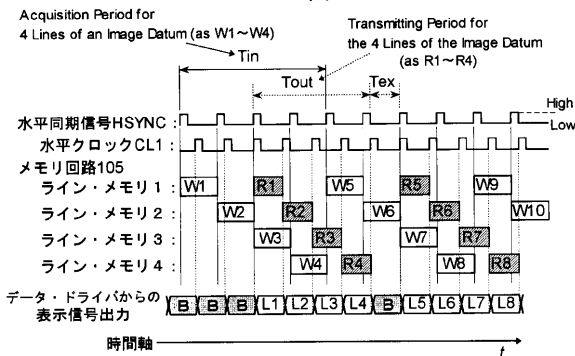
【 図 4 】

图 4



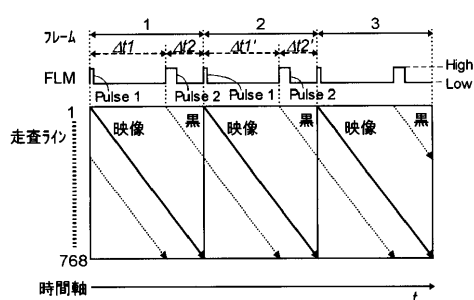
【 図 5 】

图 5



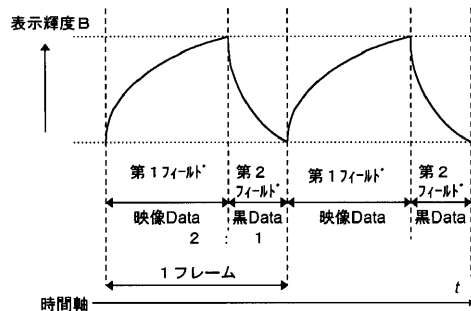
【 図 6 】

图 6



【圖 7】

图 7



【 图 8 】

图 8

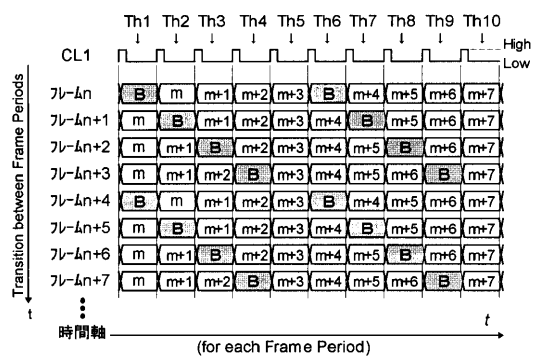
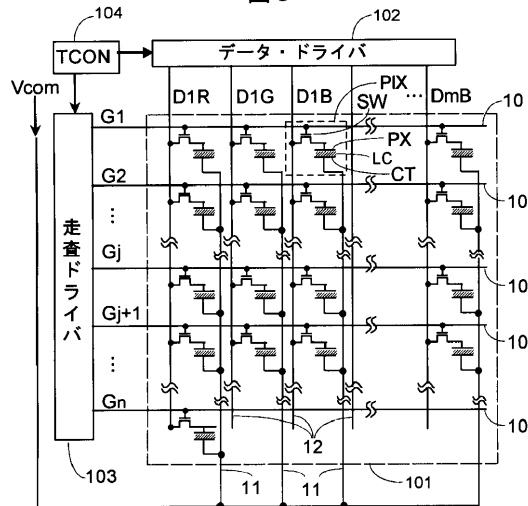
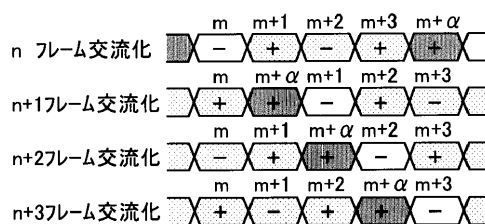


图 9



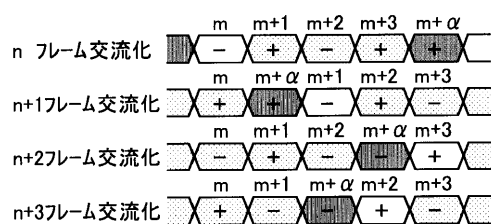
【 叉 1 0 】

图 10



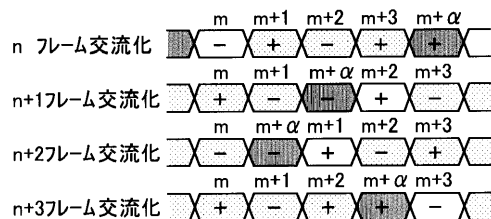
【 ㊦ 1 1 】

图 11



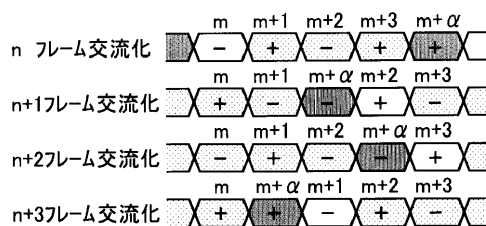
【 図 1 2 】

图12



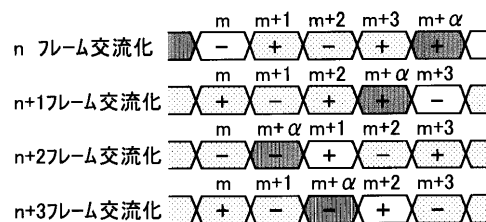
【 ㄨ 1 3 】

图 13



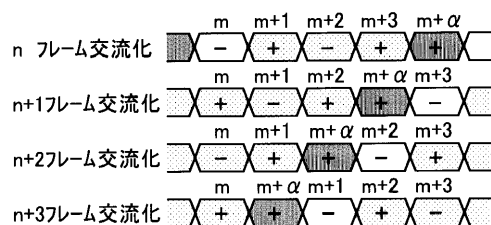
【 図 1 4 】

图 14



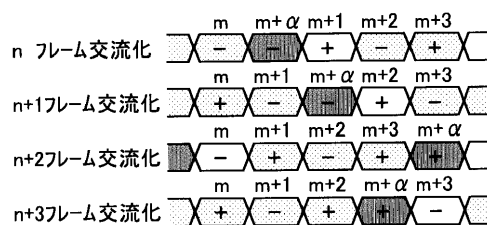
【 图 1 5 】

图 15



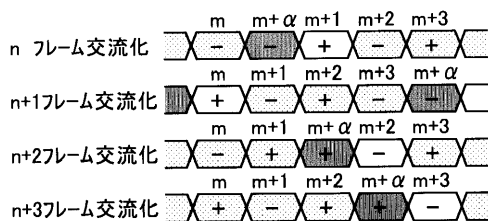
【 图 1 7 】

图 17



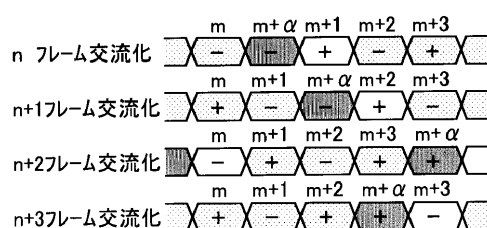
【 図 1 6 】

图 16



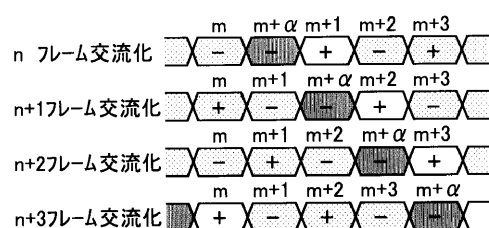
【 図 1 8 】

图 18



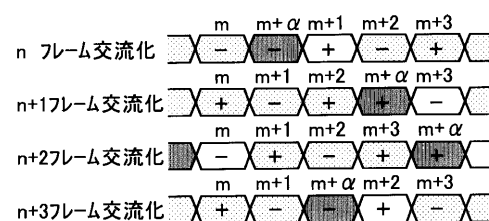
【 図 1 9 】

图 19



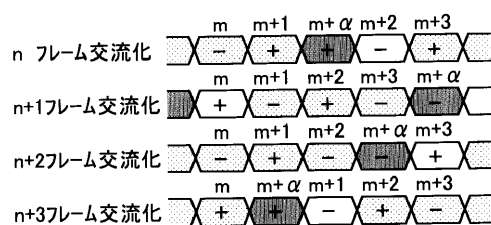
【 図 2 0 】

图20



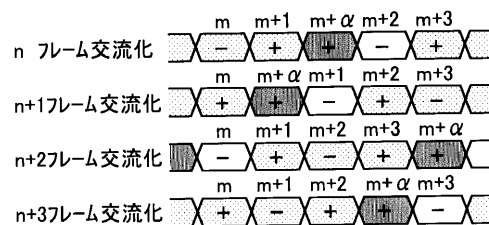
【 ㄨ 2 3 】

图23



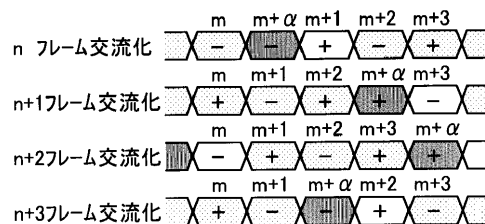
【 図 2 4 】

图 24



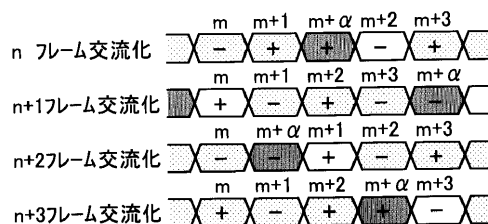
【 ㄨ 2 1 】

图21



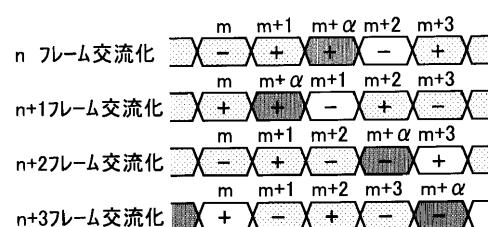
【 図 2 2 】

图22



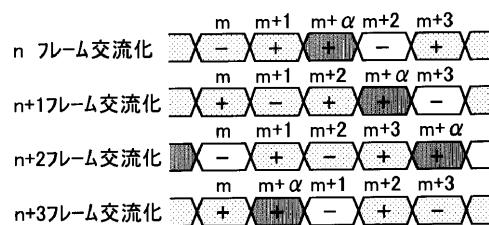
【 ㊦ 2 5 】

图 25



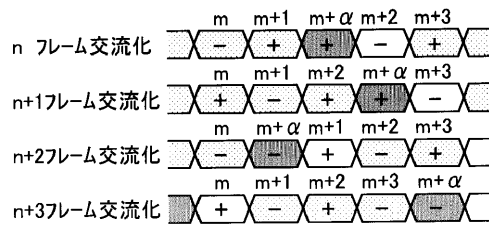
【 図 2 6 】

图 26



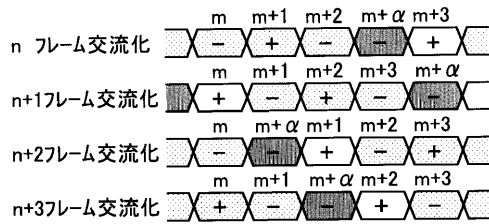
【図 27】

図27



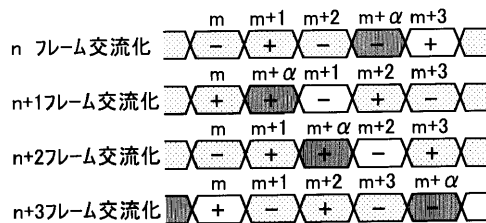
【図 28】

図28



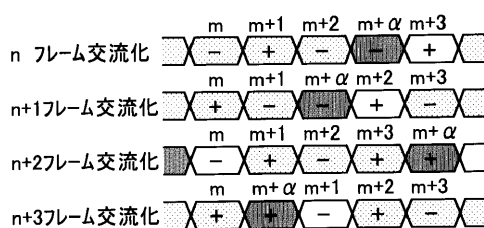
【図 31】

図31



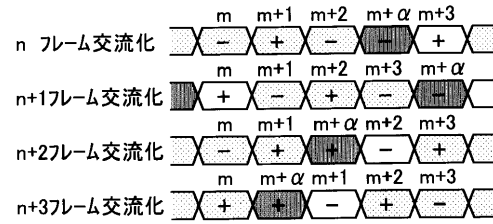
【図 32】

図32



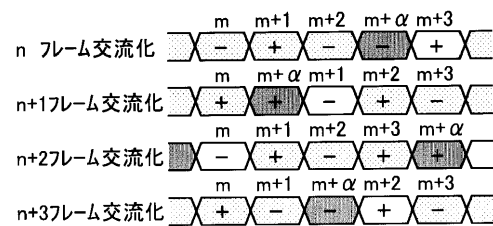
【図 29】

図29



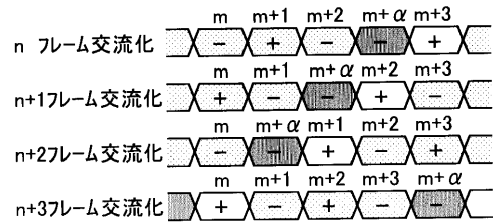
【図 30】

図30

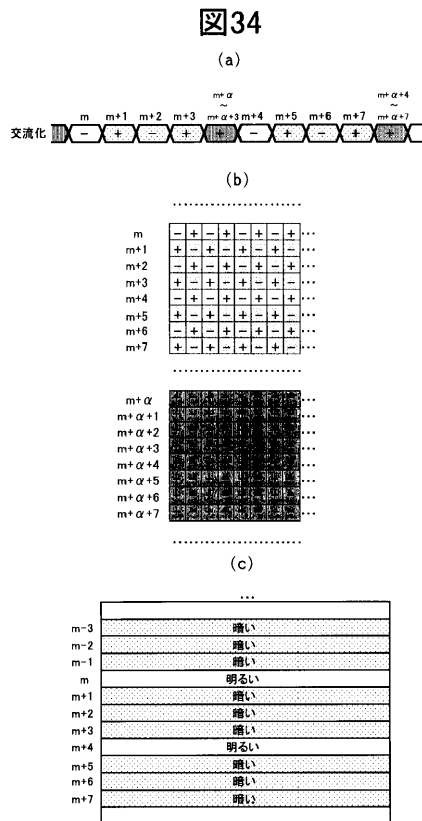


【図 33】

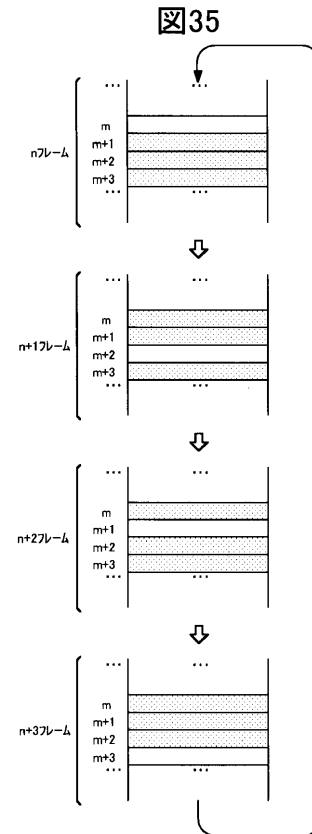
図33



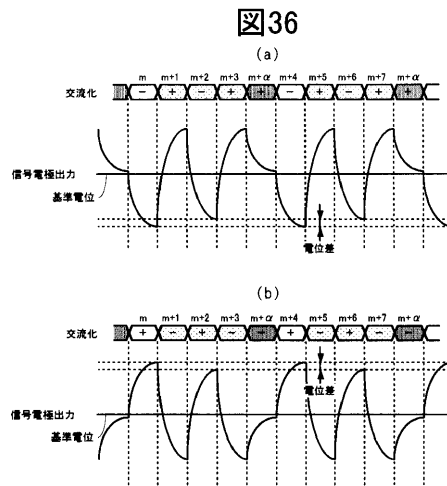
【図 3 4】



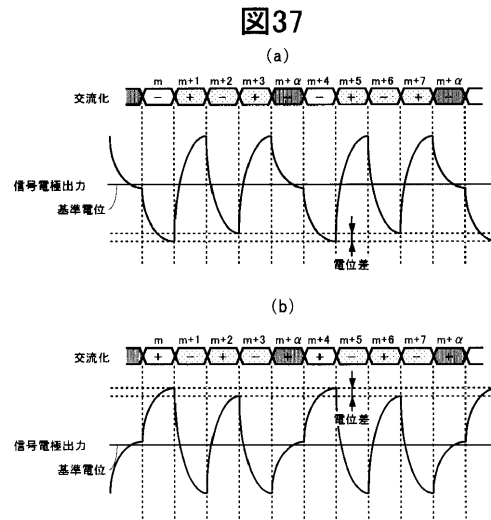
【図 3 5】



【図 3 6】

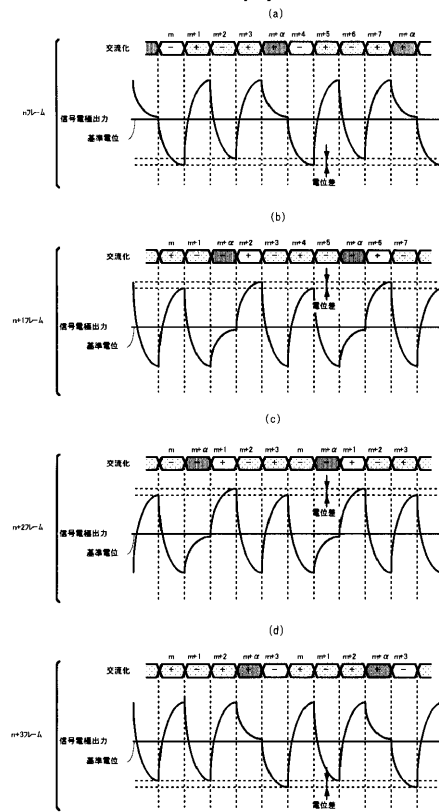


【図 3 7】



【 図 38 】

図38



フロントページの続き

(51)Int.Cl.⁷ F I テーマコード(参考)

G 0 9 G	3/20	6 2 3 U
G 0 9 G	3/20	6 4 1 R
H 0 4 N	5/66	1 0 2 B

(72)発明者 武田 伸宏

千葉県茂原市早野 3 3 0 0 番地 株式会社日立製作所ディスプレイグループ内

(72)発明者 中村 雅志

千葉県茂原市早野 3 6 8 1 番地 日立デバイスエンジニアリング株式会社内

F ターム(参考) 2H093 NA34 NA45 NB23 NC09 NC11 NC15 NC16 ND12
5C006 AC11 AC23 AC24 AC26 AC29 AF42 AF44 AF50 AF59 AF71
AF73 BC03 FA16 FA29
5C058 AA08 AA12 AA13 BA06 BB12 BB13
5C080 AA10 BB05 DD01 EE19 FF11 FF12 GG09 JJ02 JJ04

专利名称(译)	<无法获取翻译>		
公开(公告)号	JP2004029506A5	公开(公告)日	2005-10-20
申请号	JP2002187448	申请日	2002-06-27
[标]申请(专利权)人(译)	株式会社日立制作所 日立器件工程株式会社		
申请(专利权)人(译)	日立显示器有限公司 日立设备工程有限公司		
[标]发明人	田中昌広 新田博幸 武田伸宏 中村雅志		
发明人	田中 昌広 新田 博幸 武田 伸宏 中村 雅志		
IPC分类号	G02F1/133 G09G3/20 G09G3/36 H04N5/66		
FI分类号	G09G3/36 G02F1/133.550 G02F1/133.570 G09G3/20.621.B G09G3/20.622.Q G09G3/20.623.U G09G3/20.641.R H04N5/66.102.B		
F-TERM分类号	2H093/NA34 2H093/NA45 2H093/NB23 2H093/NC09 2H093/NC11 2H093/NC15 2H093/NC16 2H093/ND12 5C006/AC11 5C006/AC23 5C006/AC24 5C006/AC26 5C006/AC29 5C006/AF42 5C006/AF44 5C006/AF50 5C006/AF59 5C006/AF71 5C006/AF73 5C006/BC03 5C006/FA16 5C006/FA29 5C058/AA08 5C058/AA12 5C058/AA13 5C058/BA06 5C058/BB12 5C058/BB13 5C080/AA10 5C080/BB05 5C080/DD01 5C080/EE19 5C080/FF11 5C080/FF12 5C080/GG09 5C080/JJ02 5C080/JJ04 2H093/NC34 2H193/ZA04 2H193/ZC20 2H193/ZC26		
其他公开文献	JP4441160B2 JP2004029506A		

摘要(译)

解决的问题：防止在液晶屏幕上显示水平条纹。一种液晶显示装置，包括数据驱动电路和扫描驱动电路，其中，数据驱动电路输出N倍的显示信号（N为2以上的自然数）和消隐信号。交替重复输出M次（M是小于N的自然数）的第二步，并且扫描驱动电路在第一步中按顺序选择每Y行（Y是小于N / M的自然数）。在选择步骤和第二选择步骤之间交替进行，该步骤依次选择第二步中在第一选择步骤中选择的（Y×N）行之外的每Z个行（Z是N / M的自然数或更多）。再说一次 通过移位消隐信号的输出定时来执行点反转驱动，并且将消隐信号的极性设置为与接下来要输出的视频数据的极性相反的极性。[选择图]图10