

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2004-302270

(P2004-302270A)

(43) 公開日 平成16年10月28日(2004.10.28)

(51) Int.Cl. ⁷	F I	テーマコード (参考)
G09G 3/36	G09G 3/36	2H090
G02F 1/133	G02F 1/133 505	2H092
G02F 1/1337	G02F 1/1337	2H093
G02F 1/136	G02F 1/136	5C006
G09G 3/20	G09G 3/20 631V	5C058
審査請求 未請求 請求項の数 9 O L (全 37 頁) 最終頁に続く		

(21) 出願番号 特願2003-96860 (P2003-96860)

(22) 出願日 平成15年3月31日 (2003.3.31)

(71) 出願人 302036002

富士通ディスプレイテクノロジーズ株式会社
神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号

(74) 代理人 100101214

弁理士 森岡 正樹

(72) 発明者 鎌田 豪

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ
株式会社内

(72) 発明者 吉田 秀史

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ
株式会社内

最終頁に続く

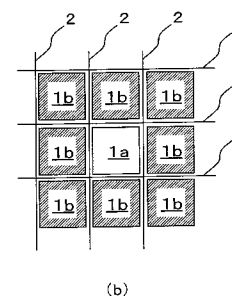
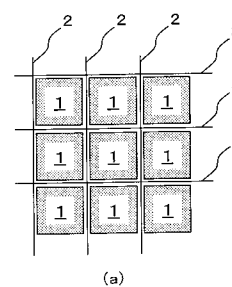
(54) 【発明の名称】 画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置

(57) 【要約】

【課題】本発明は、表示装置に表示する画像の画質を向上させる画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置に関し、視野角が広く階調視角特性に優れた画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置を提供することを目的とする。

【解決手段】表示すべき画像の輝度データより高輝度になるように駆動する高輝度画素 1 a と、輝度データより低輝度になるように駆動する低輝度画素 1 b とを組み合わせ、輝度データに基づく所望輝度にほぼ等しい輝度が得られるように、高輝度画素 1 a の輝度及び低輝度画素 1 b の輝度と、高輝度画素 1 a 及び低輝度画素 1 b の面積比とを決定する。

【選択図】 図 1



【特許請求の範囲】

【請求項 1】

表示すべき画像の輝度データより高輝度になるように駆動する高輝度画素と、前記輝度データより低輝度になるように駆動する低輝度画素とを組み合わせ、
前記輝度データに基づく所望輝度にほぼ等しい輝度が得られるように、前記高輝度画素の輝度及び前記低輝度画素の輝度と、前記高輝度画素及び前記低輝度画素の面積比とを決定することを特徴とする画像処理方法。

【請求項 2】

請求項 1 記載の画像処理方法において、
前記高輝度画素と前記低輝度画素の組み合わせは、フレーム毎に変化することを特徴とする画像処理方法。 10

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 に記載の画像処理方法において、
前記高輝度画素と前記低輝度画素との面積比は 1 : 1 から 1 : 20 であることを特徴とする画像処理方法。

【請求項 4】

表示すべき画像の輝度データより高輝度に画素を駆動する高輝度フレームと、前記輝度データより低輝度に前記画素を駆動する低輝度フレームとを組み合わせ、
前記輝度データに基づく所望輝度にほぼ等しい輝度が得られるように、前記高輝度フレームでの前記画素の輝度及び前記低輝度フレームでの前記画素の輝度と、前記高輝度フレーム及び前記低輝度フレームの存在割合を決定することを特徴とする画像処理方法。 20

【請求項 5】

請求項 4 記載の画像処理方法において、
前記高輝度フレームと前記低輝度フレームとの存在割合は 1 : 1 から 1 : 20 であることを特徴とする画像処理方法。

【請求項 6】

請求項 1 乃至 5 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、
画面斜め方向の階調と輝度の相関の変化の割合は、画像処理前より画像処理後の方が大きいことを特徴とする画像処理方法。

【請求項 7】

表示すべき画像の輝度データに対して、一のフレームでは前記輝度データより明るい輝度で表示し、他のフレームでは暗い輝度で表示させ、
階調が接近した R G B の色毎に、前記 R G B の階調順に基づいて明暗の階調差に差を持たせ、フレーム間で前記階調順が入れ替わるときと入れ替わらないときとで異なる階調変換テーブルを用いることを特徴とする画像処理方法。 30

【請求項 8】

所定のセルギャップで対向配置されたアレイ基板及び対向基板間に封止された液晶を備える液晶表示装置において、
請求項 1 乃至 7 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法を実現する駆動回路を有していることを特徴とする液晶表示装置。 40

【請求項 9】

請求項 8 記載の液晶表示装置において、
前記液晶は、負の誘電率異方性を有し電圧無印加時に垂直配向することを特徴とする液晶表示装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、表示装置に表示する画像の画質を向上させる画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置に関する。

【0002】

【従来の技術】

図33は垂直配向型液晶表示装置の構成の一例を示している。図33(a)は液晶パネル101の断面構造を模式的に示している。液晶パネル101は、薄膜トランジスタ(Thin Film Transistor: TFT)等が形成されたTFT基板(アレイ基板)102と、共通電極やCF(カラーフィルタ)が形成された対向基板103とを、その間に液晶層104を封止して周辺シール材105で貼り合わせた構造を有している。TFT基板102と対向基板103との間の空隙(セルギャップ)はスペーサ106で所定の間隔が維持されている。TFT基板102及び対向基板103の対向側と逆側の面にはそれぞれ偏光板107が例えばクロスニコルに配置されている。また、TFT基板102には液晶駆動用IC(不図示)を実装する実装用端子108が形成されている。

10

【0003】

図33(b)は垂直配向型液晶表示装置を表示画面の法線方向(以下、「正面方向」という)に見た状態の1画素113の構造を示している。少なくとも一方の基板、例えばTFT基板102には液晶駆動用の画素電極パターンが形成されている。TFT基板102上には複数のドレインバスライン111とゲートバスライン112とが絶縁膜を介して交差して形成されており、その交差部には画素電極109に接続された画素駆動用のTFT110が形成されている。さらに画素113は電荷保持用の蓄積容量電極116を有している。また、蓄積容量電極116下層には絶縁膜を介して蓄積容量バスライン117が形成されている。

【0004】

20

画素電極109には電極材を抜いたスリット114が形成され、対向基板103側には線状突起115が形成されている。スリット114及び突起115は液晶層104の液晶分子(不図示)が電圧印加時に倒れる方向を規制する配向規制用構造物として機能する。画素113では液晶分子が4方向に倒れるように領域が分割されている。液晶104が4方向に倒れることで、一方向にしか倒れない液晶表示装置に比べて視野角の偏りが平均化される。これにより視野角特性が大幅に改善する。このような技術は配向分割技術と呼ばれている。

【0005】

図34は配向分割技術を用いた垂直配向型液晶表示装置の断面構造を模式的に示している。図34(a)では配向規制用構造物の突起115はTFT基板102に成膜された対向電極118及び対向基板103に成膜された画素電極109上の両方に形成されている。突起115上を含みTFT基板102及び対向基板103上には配向膜119が成膜されている。なお、図示しないが一方の基板にのみ突起115が設けられる場合もある。図34(a)は液晶104に電圧が印加されていない状態を示している。図34(b)は液晶104に電圧を印加した状態を示しており、液晶分子120が2方向に配向している。また、図34(c)はスリット114がTFT基板102側のみに設けられ、液晶104に電圧が印加された状態を示している。この場合も液晶分子120は2方向に配向している。なお、スリット114は対向基板103のみに設ける場合やTFT基板102及び対向基板103の両基板に設ける場合もある。

30

【0006】

40

また、図33及び図34に示したLCDとは異なり、液晶層104に電圧が印加されていない初期状態では液晶分子120がTFT基板102等にほぼ平行で、電圧を印加すると液晶分子120が立ち上がるモードの液晶表示装置も存在する。当該液晶表示装置の例としてはTN(Twisted Nematic)型等がある。TN型ではTFT基板102及び対向基板103表面に形成された配向膜に予めラビング処理を施して液晶分子120の配向方向を決定しておく。従って、スリット114や突起115は不要である。但し、配向分割するためには液晶分子120の倒れる方向をいくつかに分けることが必要であり、プレチルトを局所的に変える方法等で配向分割を実現している。またTN型以外にも液晶分子120がTFT基板102等に対して傾かないIPS(In-Plane Switching)や強誘電性液晶等、さまざまな液晶表示モードが存在するが、IPS及

50

び強誘電性液晶以外の液晶モードでは視角特性が悪いという共通の問題点を有している。

【0007】

図35は従来駆動による液晶表示装置が抱えている問題点を説明する図である。図35(a)は垂直配向型液晶表示装置における液晶層への印加電圧と透過率との特性(T-V特性)を示している。グラフ中印でプロットされた実線で示す曲線Aは正面方向でのT-V特性を示し、*印でプロットされた実線で示す曲線Bは表示画面に対して方位角90°、極角60°の方向(以下、「斜め方向」という)でのT-V特性を示している。ここで、方位角は、表示画面のほぼ中心から水平方向を基準として反時計回りに計った角度とする。また極角は、表示画面の中心に立てた垂線となす角とする。

【0008】

図35(a)の仮想円Cに示した部分において輝度変化の歪が生じている。例えば印加電圧が約2.5Vの比較的暗い輝度においては斜め方向の透過率が正面方向の透過率より高くなっているが、印加電圧が約4.5Vの比較的明るい輝度においては斜め方向の透過率が正面方向の透過率より低くなっている。この結果、斜め方向から見た場合には実効駆動電圧範囲での輝度差が小さくなってしまふ。この現象は色の変化に最も顕著に現れる。つまり表示画面を正面に対して斜めから見ると画像の色が白っぽく変化してしまう。図35(b)はある映像をMVA-LCDに表示させ、正面と斜めから同一条件のデジタルカメラで撮影した映像の赤(R)、緑(G)、青(B)3原色の階調ヒストグラムを示している。横軸は階調(例えば0~255の256段で、0に近づくほど高輝度となる)を表し、縦軸は存在割合(%)を表している。正面ではR、G、Bのそれぞれの分布が離れているが、斜めからだ分布が接近していることが分かる。これにより本来の表示の色が失われる。

【0009】

この現象に対する改善方法が特許文献1から特許文献7に開示されている。図36は特許文献1に示された基本的な画素構造を示している。図36(a)は表示画面に対して法線方向の画素構造の模式図を表し、同図(b)は画素121の等価回路を表し、同図(c)は画素121の断面構造を表している。図33(b)で示したように、通常は1つのTFT110に対して1つの画素電極109が接続されている。しかし、図36(a)に示すように、1つの画素121は例えば4つの副画素121a、121b、121c、121dに分割されている。副画素121a、121b、121c、121dは電氣的に容量結合の関係になる。TFT122を介して画素121に電圧が印加されると副画素121a、121b、121c、121dの容量比に従って電荷が分配されて各副画素121a、121b、121c、121dには異なる電圧が印加される。これにより、図35(a)に示したT-V特性の歪が副画素121a、121b、121c、121dで分散されて画面の白っぽさが緩和される。なお、T-V特性の歪が分散する原理については後述する。以下、画素121を副画素121a、121b、121c、121dに分割する手法を容量結合によるHT(ハーフトーン・グレースケール)法と呼ぶことにする。容量結合によるHT法はTN型の液晶表示モードに適用されている。

【0010】

【特許文献1】

特開平3-122621号公報

【特許文献2】

特開平4-348324号公報

【特許文献3】

特開平5-66412号公報

【特許文献4】

特開平5-107556号公報

【特許文献5】

特開平6-332009号公報

【特許文献6】

10

20

30

40

50

特願平 6 - 5 1 9 2 1 1 号 公 報

【 特 許 文 献 7 】

特願平 2 - 2 4 9 0 2 5 号 公 報

【 0 0 1 1 】

【 発 明 が 解 決 し よ う と す る 課 題 】

容量結合による H T 法では画素構造が非常に複雑になる。まず、1つの画素を複数の画素に分割しなければならない。それぞれの副画素がパターン不良で接触してしまうと点欠陥が生じる。また、容量結合するためには図 3 6 (c) に示すように、副画素 1 2 1 a、1 2 1 b、1 2 1 c、1 2 1 d は対向電極 1 1 8 と T F T 基板上に形成された制御用コンデンサ電極 1 2 2 との間に立体的に配置する必要がある、層間短絡等が起きると全体が点欠陥になってしまう。また、パターン欠け等で容量の配分が変化すると全体の輝度が変化してしまい、この場合も点欠陥になる。さらに副画素に分けるため開口率が大きく減少する。容量結合による H T 法において開口率低下は避けられないので開口率の低下を少しでも緩和するために、容量を形成する二つの層の電極を透明電極で形成する必要がある。この場合、成膜工程が増加するため、製造コストアップや工程能力の低下等、プロセスに与える影響は大きい。

10

【 0 0 1 2 】

また、容量結合による H T 法は駆動電圧が高くなってしまいうという問題も抱えている。これは容量結合で電圧損失が生じることが原因で、分割数を増やすほど駆動電圧は高くなってしまふ。駆動電圧が高くなると消費電力が増加する。さらに高耐圧の駆動用 I C が必要になり高コストになる。また、容量結合による H T 法は副画素により電位差を設けるため、T - V 特性の合成が非連続的になってしまう。T - V 特性が連続的に変化する理想状態に比べて表示特性は劣化する。

20

【 0 0 1 3 】

以上のように容量結合による H T 法は表示特性を向上させる効果はあるが、欠点が多すぎるため、現在市場に出回っている液晶表示装置には採用されていない。また、T N 型の液晶表示装置は斜めから見たときに黒輝度が高くなってコントラストが低下する問題がある。容量結合による H T 法は中間調の階調を正確に表現する技術であるが、コントラストが低下してしまつては中間調の色再現性の効果は十分に発揮されない。

【 0 0 1 4 】

本発明の目的は、視野角が広く階調視角特性に優れた画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置を提供することにある。

30

【 0 0 1 5 】

【 課 題 を 解 決 す る た め の 手 段 】

上記目的は、表示すべき画像の輝度データより高輝度になるように駆動する高輝度画素と、前記輝度データより低輝度になるように駆動する低輝度画素とを組み合わせ、前記輝度データに基づく所望輝度にほぼ等しい輝度が得られるように、前記高輝度画素の輝度及び前記低輝度画素の輝度と、前記高輝度画素及び前記低輝度画素の面積比とを決定することとを特徴とする画像処理方法によって達成される。

【 0 0 1 6 】

40

【 発 明 の 実 施 の 形 態 】

〔 第 1 の 実 施 の 形 態 〕

本発明の第 1 の実施の形態による画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置について図 1 乃至図 1 0 を用いて説明する。以下、実施例にて具体的に説明するが、全ての実施例において液晶表示装置は M V A 方式であつて、且つ黒輝度が低く抑えられる垂直配向モードの液晶パネル（垂直配向型液晶表示装置）を用いている。

【 0 0 1 7 】

〔 実 施 例 1 - 1 〕

本形態による実施例 1 - 1 の画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置を図 1 乃至図 5 を用いて説明する。まず、本実施例による画像処理方法の原理について図 1 を用いて説明

50

する。本実施例では複数の画素を1つの単位として捉え、当該複数画素の一部は画像処理をしていない元の画像（以下、「未処理画像」という）の輝度より明るくし、残りの画素の一部または全ては未処理画像の輝度より暗くする。画像処理の前後で正面輝度が変わらず、且つ暗くする画素の総面積が明るくする画素の総面積に等しいか又はそれより広くなるように、明るくする画素（以下、高輝度画素という）と暗くする画素（以下、低輝度画素という）との割合を設定する。図1は、 3×3 のマトリクス状の9個の画素1を1つの単位として捉え、1個の高輝度画素1aと8個の低輝度画素1bとを設定した例を示している。図1(a)に示す9個の画素1の輝度に対して、図1(b)では中央の画素1aのみ明るくし、残りの周囲の画素1bを暗くしている。

【0018】

発明者らは垂直配向型液晶表示装置の印加電圧 - 透過率 ($T - V$) 特性の歪が目視に及ぼす影響の大きさについて、歪影響評価数 (60°) = $(T_{60} / T_0) \times (T_{60} - T_0)$ で表現できることを見出した。なお、 T_0 は表示画面の正面方向の輝度（又は明るさ）であり、 T_{60} は正面方向に対して 60° の角度を有する方向（斜め 60° 方向）の輝度（又は明るさ）である。

【0019】

図2は本実施例を用いて液晶表示装置に画像を表示したときの正面方向及び斜め 60° 方向における液晶印加電圧対明るさの特性を測定した結果を示すグラフである。図2(a)は液晶パネル正面で得られる液晶印加電圧対明るさの特性を示しており、横軸は例えば高輝度画素1aの液晶に印加する電圧を表し、縦軸は明るさ（任意単位 (a.u.)）を表している。グラフ中実線で示す曲線Aは1個の高輝度画素1aの液晶印加電圧対明るさの特性を示し、破線で示す曲線Bは8個の低輝度画素1bの液晶印加電圧対明るさの特性を示している。一点鎖線で示す曲線Cは曲線Aと曲線Bとの合成の液晶印加電圧対明るさの特性を示している。

【0020】

高輝度画素1aでは、未処理画像の印加電圧より高い電圧が印加され、低輝度画素1bでは、未処理画像の印加電圧より低い電圧が印加されるようになっている。また表示画面全体に占める高輝度画素1aの総面積は、低輝度画素1bの総面積よりも狭く、最大明るさは1個の高輝度画素1aの方が8個の低輝度画素1bの合計の最大明るさより低くなるようにしている。

【0021】

具体例としては、例えば、高輝度画素1aの液晶に印加する電圧 V (ボルト) に対して低輝度画素1bの液晶には $V - 1$ (ボルト) が印加される。但し、図2(a)において低輝度画素1bの $V - 1$ (ボルト) の特性は + 1 ボルトだけシフトして V (ボルト) の位置に示している。また、表示画面全体に占める高輝度画素1aの総面積を1とすると低輝度画素1bの総面積は8となっている（図1参照）。また、図2(a)の曲線A及びBに示すように、白表示の印加電圧5ボルトにおける1個の高輝度画素1aの明るさが0.03 (a.u.) であるのに対し、8個の低輝度画素1bの合計の明るさはその9倍のほぼ0.27 (a.u.) になっている。

【0022】

このような関係の1個の高輝度画素1a及び8個の低輝度画素1bの組合せにおいて、曲線Aと曲線Bとを合成して一点鎖線で示す曲線Cの液晶印加電圧対明るさ特性が得られる。曲線Cで示す特性は、図35(a)に示した未処理画像を表示させる場合の液晶層への印加電圧対透過率特性 ($T - V$ 特性) における正面方向の特性とほぼ同様の形状の曲線となる。

【0023】

図2(b)は、図2(a)に示す印加電圧対明るさ特性を有する液晶パネルを斜め 60° 方向から見た特性変化を示している。横軸は例えば高輝度画素1aの液晶に印加する電圧を表し、縦軸は明るさ（任意単位 (a.u.)）を表している。グラフ中実線で示す曲線Dは1個の高輝度画素1aの斜め 60° 方向の液晶印加電圧対明るさの特性を示し、破線

10

20

30

40

50

で示す曲線 E は 8 個の低輝度画素 1 b の斜め 60° 方向の液晶印加電圧対明るさの特性を示している。二点鎖線で示す曲線 F は曲線 D と曲線 E と合成した斜め 60° 方向の液晶印加電圧対明るさの特性を示している。曲線 F で示す特性は、図 35 (a) に示した未処理画像を表示させる場合の液晶層への印加電圧対透過率特性 (T-V 特性) における斜め 60° 方向の特性とほぼ同様の形状の曲線となる。なお、比較のため、図 2 (b) には、図 2 (a) に示したのと同じの正面方向の合成の液晶印加電圧対明るさの特性を示す曲線 C (一点鎖線) も示してある。

【0024】

図 2 (b) に示すように、正面方向の特性を示す曲線 C と斜め 60° 方向の特性を示す曲線 F とを比較すると、仮想円 G 及び仮想円 H の 2 箇所で曲線 F の方が曲線 C より明るさが高くなっている歪が生じているのが分かる。仮想円 G では、曲線 C より明るさが高くなっているのは曲線 D、E のうち曲線 D であり従って歪の原因は高輝度画素 1 a にある。しかしながら、仮想円 G ではもともと高輝度画素 1 a の明るさは十分低いので当該歪は目視では見えない。これは、正面の明るさ T0 と 60° からの明るさ T60 との差が小さい、つまり、歪影響評価数 (60°) の式中の (T60 - T0) の項を小さくする効果を有している。

【0025】

一方、仮想円 H では、曲線 C より明るさが高くなっているのは曲線 D、E のうち曲線 E であり従って歪の原因は 8 個の低輝度画素 1 b にある。しかしながら、歪の原因とならない高輝度画素 1 a の到達総合輝度が十分に高いので、正面の明るさ T0 に対する 60° からの明るさ T60 の比率が従来に対しより 1 に近づいている。つまり、歪影響評価数 (60°) の式中の (T60 / T0) の項を小さくする効果を有している。

【0026】

図 2 (b) に示すように、本実施例による画像処理方法を用いることにより、図 35 (a) に示す T-V 特性における歪領域を示す仮想円 C 内の (T60 / T0) が 3 ~ 4 倍のレベルにあるのに対し、本実施例では 2 倍以内にまで抑えることができる。これにより、斜め方向から見たときに観察される白っ茶け画像の発生を大幅に抑えることができるようになる。

【0027】

図 3 は階調変換テーブル作成の一例と変換前後の画像を示している。図 3 (a) は未処理画像の階調に基づいて画像処理後の高輝度画素 1 a と低輝度画素 1 b とに設定すべき階調を決めるための階調変換テーブルの作成例を示している。図 3 (a) では高輝度画素 1 a と低輝度画素 1 b との画素数の割合を 1 : 10 とした場合を例示している。横軸は未処理画像の階調 (合成階調) を表し、縦軸は変換後に設定すべき階調 (要素階調) を表している。例えば、未処理画像の輝度が 100 / 255 階調である場合、実際に液晶パネルに表示する変換後の輝度はグラフ中 印でプロットされた実線で示す曲線 A から、11 画素中の 10 個の低輝度画素 1 b (10 / 11 画素) で 70 / 255 階調となる。なお、曲線 A は、横軸を x、縦軸を y としたときに、 $y = 0$ (但し、 $0 \leq x \leq 73.3$)、 $y = (255 / (255 - 73.3)) \times (x - 73.3)$ (但し、 $73.3 \leq x \leq 255$) と近似される。

【0028】

さらに、グラフ中 印でプロットされた実線で示す曲線 B から、11 画素中の 1 つの高輝度画素 1 a で 215 / 255 階調とすべきことが分かる。なお、曲線 B は、横軸を x、縦軸を y としたときに、 $y = (187.7 / 73.3) \times (x)$ (但し、 $0 \leq x \leq 73.3$)、 $y = ((255 - 187.7) / (255 - 73.3)) \times (x - 73.3) + 187.7$ (但し、 $73.3 \leq x \leq 255$) と近似される。

【0029】

11 画素中の 10 個の低輝度画素 1 b は 100 階調から 70 階調に変換されるため輝度 (明るさ) が低下する。11 画素中の 1 つの高輝度画素 1 a は 100 階調から 215 階調に変換されて輝度 (明るさ) が上昇して 10 個の低輝度画素 1 b での輝度低下分を補う。従

10

20

30

40

50

って、画像処理後の正面の輝度は未処理画像の輝度を維持することができる。

【0030】

図3(b)は変換前後の画像の拡大写真を示している。画像Cは未処理画像を示している。画像Dは高輝度画素1aと低輝度画素1bとの面積比を1:3に変換した画像の拡大図を示し、画像Eは高輝度画素1aと低輝度画素1bとの面積比を1:15に変換した画像の拡大図を示している。

【0031】

図4は高輝度画素1aと低輝度画素1bとの面積の割合と歪影響評価数との関係を示している。図4(a)は高輝度画素1aと低輝度画素1bとの面積の割合と歪影響評価数との関係を示すグラフであり、横軸は液晶表示装置に入力された映像信号の階調(入力階調)を示し、縦軸は歪影響評価数を示している。なお、図4及びそれ以降で示す印は良好な状態を表し、印は普通よりやや優れている状態を表し、×印は劣っている状態を表している。本実施例による画像処理を施していない通常のパネルでは40/255階調をピークに広い範囲で歪の影響を受けている(グラフ中印でプロットされた実線で示す曲線A)。これに対して、本実施例の画像処理を適用すると歪の影響が2箇所分散され、しかも歪影響評価数の値が小さくなっている(曲線B、C、D、E)。これは歪の影響の度合いが小さくなっていることを意味している。

10

【0032】

図4(b)は2種類の画像F、Gについて、高輝度画素1aと低輝度画素1bの面積比率を変化させた場合の歪の影響を目視評価した結果である。高輝度画素1aと低輝度画素1bの面積比率(以下、明暗の面積比率と略記する)が1:1から1:15の広い範囲で効果が得られ、特に明暗の面積比率が1:7から1:3にかけて大きな効果が得られている。なお、明暗の面積比率が当該範囲を外れると歪の分散が片方に偏るので効果が得られなくなる。このように画像を電氣的に処理するだけで、液晶パネルの画素構造に一切手を加えず視野角の歪の影響を大きく軽減できる。

20

【0033】

ところで、本実施例の画像処理はパーソナルコンピュータ等のシステム側装置から液晶表示装置に映像信号が入力された後に行っている。具体的には液晶表示装置に実装されているコントロールIC等のインタフェース回路で画像処理を行い、液晶パネルを駆動するソースドライバICに映像信号を伝達している。しかしながら、同様の画像処理は必ずしもこの段階で行う必要はない。例えばパーソナルコンピュータ等のシステム側装置に備えられているビデオ処理チップで当該画像処理機能を持たせることで、より安価にすることが可能である。また、OSやソフトウェアに画像処理機能を持たせて実現することも可能である。

30

【0034】

図5は、縦方向の画素ピッチが0.3mmの液晶パネルに画像処理を施した場合、画素の明暗のざらつき感が視認できるか否かの主観評価結果を示す図である。被験者が画面から離れると隣接する画素間の輝度差が見え難くなるのでざらつきは目立たなくなる。また、面積比率が1:1に近付くと明るい画素と暗い画素との間隔が小さくなるのでざらつきは目立ちにくくなる。街頭での公衆向け表示装置等では、人と表示装置は1~2m離れた状態での使用を想定すればよいので0.3mmピッチのパネルでも十分な効果が得られる。またパソコンのモニタ等の用途では使用者と画面との距離が近付いた状態で使用することになるので、使用者と画面との距離は20cm程度となることを想定せねばならない。画素の明暗の比率を4:12とした場合、60cm程度の距離までざらつきが視認されるが、画素ピッチが0.1mm程度の液晶パネルにすれば当該用途にも十分適用できると考えられる。

40

【0035】

[実施例1-2]

次に、本実施の形態による実施例1-2について図6を用いて説明する。実施例1-1では所定の画素領域の中で高輝度画素と低輝度画素に別ける、いわゆる空間的な画像処理方

50

法であったが、本実施例では所定の時間間隔で明るくしたり暗くしたりする、いわゆる時間的画像処理方法である点に特徴を有している。

【0036】

図6は本実施例の画像処理を説明する図である。ある1つの画素において未処理画像の輝度レベルAより明るくするフレーム(以下、高輝度フレームという)T1と暗くするフレーム(以下、低輝度フレームという)T2とを設ける。フレームT1では輝度レベルB(輝度レベルB>輝度レベルA)とし、フレームT2では輝度レベルC(輝度レベルC<輝度レベルA)とする。各フレームでの輝度レベルは、高輝度フレームT1と低輝度フレームT2との組み合わせによる平均的な輝度が未処理画像の輝度と同じになるように設定する。本実施例による時間的画像処置方法によれば、実施例1-1と全く同様に歪の緩和を実現することができる。

【0037】

図6では明暗への変換を1:3の比率で時間的に行う例を示している。1つの高輝度フレームT1に対して連続して3回の低輝度フレームT2が続くようにする。この1つの高輝度フレームT1と3つの低輝度フレームT2とを1組Tとして当該組Tを時系列に繰り返す。これを画面全体で行うと実施例1-1と同様に画面のざらつき等を抑制できるが、一方でフリッカが視認されてしまう。フリッカは60Hz成分になれば見えないことが分かっている。フレーム周波数を60Hzとして駆動した場合、高輝度フレームT1による15Hz成分のフリッカが視認される。高輝度フレームT1と低輝度フレームT2の比率を1:1にすればフリッカ要因を30Hzにできるのでフリッカをかなりの程度軽減することができる。さらに高輝度フレームT1と低輝度フレームT2の比率を1:1としてフレーム周波数を120Hzまで高くするとフリッカ要因は60Hzになるため、人間の目ではフリッカが見えなくなる。

【0038】

なお、本実施例による画像処理方法の実施は、実施例1-1に記載したのと同様に、LCD側で行ってもよいしシステム側で行ってももちろんよい。

【0039】

[実施例1-3]

次に、本実施の形態による実施例1-3について図7乃至9を用いて説明する。本実施例では実施例1-1の画像処理法と実施例1-2の画像処理法を組み合わせることで、ざらつきとフリッカの両方をさらに見え難くする点に特徴を有している。本実施例では実施例1-2のように画面全体の明暗をフレーム毎に一括で変化させるのではなく、実施例1-1のように所定の画素単位内で高輝度画素と低輝度画素とに分割し、さらにフレーム毎に明暗を変化させる。

【0040】

図7は本実施例の画像処理方法を説明するために、LCDの表示領域の所定画素群を模式的に示しており、具体的には、4×4のマトリクス状の16個の画素を1つの単位として捉え、各画素の明暗を設定した例を示している。図7(a)では各フレームでの16画素の明暗を、高輝度画素同士が端辺で隣り合わないようにしつつ1:3の比率に分割しており、図7(b)では各フレームでの16画素の明暗を、高輝度画素同士が端辺で隣り合わないようにしつつ1:1の比率に分割している。さらに、画素毎の明暗を所定のフレーム数毎に変化させるようにする。例えば、図7(a)ではフレーム毎の明暗が各画素について1:3の周期で変化するように設定されている。例えば画素5に着目すると、画素5は第1フレームから第4フレームに亘って明-暗-暗-暗と変化する。

【0041】

図7(b)ではフレーム毎の明暗が各画素について1:1の周期で変化するように設定されている。例えば画素6に着目すると、画素6は第1フレームから第4フレームに亘って明-暗-明-暗と変化する。

【0042】

第1フレームから第4フレームの期間を60Hzとして明暗の時間比を1:1に設定して

表示品位を確認したところ、ざらつき感が十分に緩和されフリッカも視認されない表示を実現することができた。

【 0 0 4 3 】

図 8 は本実施例におけるざらつきの影響を目視評価した結果である。図 5 と比較してざらつきが非常に緩和されていることが分かる。従って、パソコン用モニタのように液晶表示装置を使用者に近付けて使用する場合にも適用可能であり、視野角依存性の高い改善効果をほとんどの用途で得ることができるようになる。

【 0 0 4 4 】

さらにテレビ用途等の動画表示に限定した場合、画像が動いていることからざらつきの認識はいっそう困難になる。図 9 は動画表示でのざらつきの影響を目視評価した結果であり、当該結果は本実施例の画像処理法を動画表示用途限定の製品に適用するとざらつき感を気にすることなく使用できることを示している。

10

【 0 0 4 5 】

なお、本実施例による画像処理方法の実施は、実施例 1 - 1 に記載したのと同様に、LCD 側で行ってもよいしシステム側で行ってももちろんよい。

【 0 0 4 6 】

図 10 は、図 35 (b) におけるものと同じの映像を MVA - LCD に表示させ、正面と斜めから同一条件のデジタルカメラで撮影した映像の赤 (R)、緑 (G)、青 (B) 3 原色の階調ヒストグラムを示している。横軸は階調 (例えば 0 ~ 255 の 256 段で、0 に近づくほど高輝度となる) を表し、縦軸は存在割合 (%) を表している。従来技術の問題を示す図 35 (b) では、斜め方向の色の分布が接近して本来の色の表示が失われていたが、本実施の形態を適用すると、図 10 に示すように、特に緑 (G) の分布が赤 (R) から離れて本来の色に近付いていることが分かる。正面に比べて相対的に暗くなっているのは、バックライトの輝度分布が正面に比べて斜めで暗くなっているからであって、LCD が原因ではない。

20

以上説明したように本実施の形態によれば、極めて容易に視野角が広く色再現性に優れた画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置を実現することができる。

【 0 0 4 7 】

〔 第 2 の実施の形態 〕

次に、本発明の第 2 の実施の形態による画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置について図 11 乃至図 22 を用いて説明する。本実施の形態では、黒輝度が視角の影響を最も受け難い垂直配向型液晶表示装置を用いて中間調の色再現性を改善することを目的とし、特に、当該液晶表示装置の欠点である斜め方向の表示変化を容易な手法で十分に減らすことができる画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置を提供する。

30

【 0 0 4 8 】

本実施の形態では同一階調の入力映像信号を複数の異なる階調に変換することができ、階調視角特性改善効果を容易に得ることができる画像変換処理方法について説明する。まず、図 6 及び図 7 を再度用いて本実施の形態の画像処理方法の基本原理を説明する。本実施の形態による画像処理方法は、実施例 1 - 2 のように画面全体の明暗をフレーム毎に一括で変化させるのではなく、実施例 1 - 3 のように所定の画素単位内で明るい画素と暗い画素に分割し、さらにフレームごとに明暗を変化させて階調視角特性の改善を図ることを基本概念としている。

40

【 0 0 4 9 】

このような画像処理は、例えば 6 bit のソースドライバ IC のように出力階調数が少なく、当該出力階調数以上の階調数、例えば 8 bit の多階調表示 (256 階調) を出力するときに用いられ、ディザリング法として知られている。ディザリング法では 2 階調の明暗しか付けられないのに対し、本実施形態の画像処理法は 2 階調以上の階調差の明暗がつけられる点に特徴を有している。条件によっては 250 / 255 階調の輝度差を付けることも可能であり、従来ディザリング法とは全く異なる技術である。

【 0 0 5 0 】

50

高輝度画素と低輝度画素とにより画素間で輝度差を設けると正面での輝度を変えずに斜めから見たときの輝度を変えることができる。図 1 1 は 1 2 7 / 2 5 5 階調の未処理画像に画像処理を施して画面斜め方向で得られる輝度を測定した結果を示している。横軸は高輝度画素と低輝度画素との階調差を示しており、縦軸は 1 2 7 / 2 5 5 階調の斜め方向の輝度を示している。図 1 1 より明らかなように斜め方向の輝度は高輝度画素と低輝度画素との階調差を大きくするにしたがって下がる傾向を示している。当該特性を利用して未処理画像の階調毎に階調変換時の高輝度画素と低輝度画素との階調差を制御すれば、正面の画像の品質に影響を与えることなく斜め方向から見た画像の品質を改善することが可能になる。

【 0 0 5 1 】

10

図 1 2 はパーソナルコンピュータ等のシステム側装置（以下、「システム装置」という）と液晶表示装置のブロック図であって、階調変換処理部を説明するための図である。図 1 2 (a) は階調変換処理を液晶表示装置 2 4 の構成部品であるインタフェース回路 2 5 で行う例を示している。この場合、液晶表示装置 2 4 側で全ての画像処理を行うのでシステム装置 2 6 と液晶表示装置 2 4 とのインタフェース仕様は従来と変わらず、液晶表示装置 2 4 は従来の液晶表示装置との互換性を保つことができる。図 1 2 (b) はシステム装置 2 6 に備えられた画像変換装置 2 7 で画像処理を行い、画像処理後の映像信号を液晶表示装置 2 8 に出力する例を示している。例えば、パソコンのビデオカードやビデオカメラ・デッキ等に備えられた画像処理用 L S I の内部的な処理が該当する。図 1 2 (c) は液晶表示装置 3 0 とシステム装置 2 6 との間で例えばビデオカード 2 9 等で映像信号を中継しながら変換する方法である。図 1 2 (d) はビデオカード等の物理的な機構は備えず、システム装置 3 1 のプログラムでソフトウェア的に処理した後、液晶表示装置 3 2 に出力する例を示している。図 1 2 (a) から (d) の何れの場合においても表示画面には同様の効果を得ることができる。

20

【 0 0 5 2 】

本実施の形態では実施例 1 - 1 と同様の効果を得ることができる。つまり、高輝度フレームと低輝度フレームとに分けることで歪の影響が 2 箇所分散され、しかも歪影響評価数の値が小さくなるので斜め方向から見たときに観察される白っ茶け画像の発生を大幅に抑えることができるようになる。

【 0 0 5 3 】

30

図 1 3 は本実施例における他の効果を説明する図であって、画素 3 3 の断面構造の模式図である。垂直配向型液晶表示装置の画素 3 3 は対向基板 3 4 及び T F T 基板 3 5 の間に液晶が注入されている。対向基板 3 4 には対向電極 3 6 が形成され、対向電極 3 6 上には液晶分子 3 9 の倒れる方向を規定する突起 4 0 が形成されている。対向電極 3 6 及び突起 4 0 上には配向膜 3 7 が成膜されている。T F T 基板 3 5 には画素電極 3 8 及び配向膜 3 7 が積層されている。T F T 基板 3 5 側にはスリット 4 1 が形成されており、突起 4 0 と同様に液晶分子 3 9 の倒れる方向を規定する。当該画素 3 3 の構造では高速に液晶が応答する場合、画素 3 3 領域内で微妙に応答の差が生じて当該応答差が表示品位に影響する。仮想円 A に示す突起 4 0 やスリット 4 1 等の近傍では液晶分子 3 9 の倒れる方向が明確なため液晶の応答が速い。しかし、突起 4 0 やスリット 4 1 等から離れた仮想円 B に示す領域では液晶分子 3 9 の倒れる方向が不明確なため液晶の応答が遅い。従って、高速に明暗を繰り返すようにすれば、画素 3 3 に同一の電圧を印加しても画素 3 3 内で液晶分子 3 9 の倒れる角度が理想状態とは異なって、非常に微細な面積で輝度が分割する面積ハーフトーン現象が起きる。面積ハーフトーン現象が生じると図 4 で説明したように歪の分散が生じるので視角特性が改善される。

40

【 0 0 5 4 】

以上説明したように本実施の形態によれば、斜めから見たときの輝度が正面から見たときの輝度より上がることに起因する歪が低減されるので表示全体が白っぽくなる現象を抑制することができる。さらに本実施の形態は画像処理という従来の容量結合による H T 法に比べてはるかに容易な手段で同様の効果を得ることができる。

50

【 0 0 5 5 】

本実施の形態の効果を利用すれば、容量結合による H T 法のように駆動電圧が高くなったり開口率が下がったりすることなく、斜め視角の画質を改善することができる。未処理画像を高輝度画素と低輝度画素に変換する際に、高輝度画素と低輝度画素との輝度差を変える。当該変換では正面の表示品位に影響を与えずに斜め方向の階調特性のみ変えることで、画像の鮮やかさを調整することができる。

【 0 0 5 6 】

以下、実施例を用いてより具体的に説明する。

[実施例 2 - 1]

本実施の形態による実施例 2 - 1 を図 1 4 乃至図 1 8 を用いて説明する。図 1 4 は、高輝度フレーム期間と低輝度フレーム期間を 1 : 1 の割合で分割した場合、未処理画像の階調を画像処理後に何階調に設定するかを求めるための階調変換テーブルである。グラフ中、実線で示す曲線 A は高輝度フレームの階調変換特性を表し、破線で示す曲線 B は低輝度フレームの階調変換特性を表し、一点鎖線で示す曲線 C は R e f (基準) を表している。例えば、未処理画像の輝度が 1 2 8 / 2 5 5 階調である場合、高輝度フレームは曲線 A より 2 1 5 / 2 5 5 階調に変換され、低輝度フレームは曲線 B より 0 / 2 5 5 階調に変換される。それぞれのフレーム期間の比率は 1 : 1 であり、実際に液晶パネルに表示する変換後の輝度は当該両フレームの合成輝度になる。なお、当該変換を行っても正面の輝度は未処理画像の輝度を維持している。また、曲線 C に近づくに従い画像変換処理の効果は弱くなる。

【 0 0 5 7 】

当該階調変換テーブルは一例に過ぎない。階調変換における制限事項は階調変換の前後で正面輝度が変わらないということだけであり、当該制限事項を満たしていれば当該階調変換テーブル以外にも多くの階調変換テーブルが存在する。図 1 5 は他の階調変換テーブルを示している。横軸は入力階調を表し、縦軸は出力階調を表している。図中の曲線 A、B、C は図 1 4 と同様の曲線を再度示している。曲線 A と曲線 C との間に示している 印等でプロットされた曲線は高輝度フレーム用の階調変換特性であり、曲線 B と曲線 C との間に示している 印等でプロットされた曲線は低輝度フレーム用の階調変換特性である。先に示した図 1 1 は 1 2 7 / 2 5 5 階調の未処理画像に画像処理を施したときの斜め 6 0 ° 方向の輝度の測定結果を示している。図 1 1 の画像処理は図 1 5 の階調変換テーブルを用いており、正面輝度が未処理画像の輝度を維持するように高輝度フレームと低輝度フレームとの輝度差を設定している。図 1 1 で明らかなように斜め 6 0 ° 方向の輝度は高輝度フレームと低輝度フレームとの輝度差が大きいほど暗くなり、当該輝度差が小さいほど明るくなる。

【 0 0 5 8 】

なお、本実施例では高輝度フレームと低輝度フレームとのフレーム期間を等しく設定しているが、当該フレーム期間の比率を変えて、例えば低輝度フレームを多くして高輝度フレームを短くすると斜め方向の輝度の調整範囲を広げることができる。但し、比率が 1 : 1 からずれると高輝度フレームと低輝度フレームとを合わせたフレーム周期が伸びるためにちらつきが見えてしまう。この場合、使用者に不快感を与える可能性がある。当該ちらつきはフレーム周波数を高くすることで低減できる。例えば、高輝度フレームと低輝度フレームの各フレームの比率が 1 : 1 のときは最低限 6 0 H z が必要であり、好ましくは 7 0 H z 以上が望ましい。また、当該比率を 1 : 3 にすると最低限 1 2 0 H z が必要であり、好ましくは 1 5 0 H z 以上が望ましい。

【 0 0 5 9 】

次に階調変換テーブルを用いて一層鮮明な画像に変換する手法について説明する。図 1 6 は画面の正面方向及び斜め 6 0 ° 方向から見た階調 - 輝度 (G - L) 特性を示す図である。グラフ中 印でプロットされた実線で示す曲線 A は未処理画像の G - L 特性を示し、* 印及び 印でプロットされた実線で示す曲線 B、C は不図示の階調変換テーブルで変換を行って上方斜め 6 0 ° 方向から見た G - L 特性を示し、実線のみで示す曲線 D は正面方向

10

20

30

40

50

の G - L 特性を示している。なお、曲線 B と曲線 C はそれぞれ異なる階調変換テーブルで変換されている。曲線 A、曲線 B 及び曲線 C の特性を比較すると曲線 A が最も明るく、曲線 C、曲線 B の順に暗くなっている。また、曲線 B 及び曲線 C は高階調側ほど曲線 A に近付いて高輝度になるように階調変換テーブルは設計されている。画像処理を行わない曲線 A では、斜め 60° 方向の輝度は範囲 E で示す低階調側では正面方向の輝度より上がり高階調側では正面方向の輝度より下がるので映像の鮮やかさが失われ、さらに色純度が低下してしまう。しかし、階調変換テーブルを用いて変換した曲線 B や曲線 C では、高階調側の輝度を下げずに低階調側の輝度のみ下げているので画像の鮮やかさを維持することができる。

【0060】

ところが、図 17 に示すような階調を有する画像の場合では曲線 B や曲線 C の基になった階調変換テーブルを用いても画像品位を上げる効果は薄い。例えば図 17 (a) の場合、図中 印の 3 つの階調は何れも輝度が低下してしまうため、画質は鮮明にならない。これを改善するためには曲線 C よりもさらに曲線 A に近くなる階調変換テーブルを用いる必要がある。しかし、この場合図 17 (b) に示すように全て曲線 A と同様になってしまうので改善効果は全く得られなくなる。従って、1 種類の階調変換テーブルを用いて変換した場合、表示画像によっては改善効果が得られない可能性がある。そこで、本実施例では図 18 に示すように複数の階調変換テーブルを同時に用いることで表示画像毎に階調変換の大きさを変えれば本来画像が有している鮮明さを斜めから見ても実現できるようになる。

【0061】

以上説明したように本実施例によれば、複数の階調変換テーブルを用いて画像処理を行うことで入力映像信号の高階調側の輝度を落とさずに低階調側の輝度のみ下げることができるので斜め方向の階調特性が変化して、斜めから見た表示画面の白っ茶けを防止でき良好な表示特性を得ることができる。

【0062】

[実施例 2 - 2]

次に、本実施の形態による実施例 2 - 2 について図 19 を用いて説明する。本実施例では色 (赤、緑、青 : RGB) 毎に階調変換テーブルを備え、RGB 毎に階調変換テーブルを変えて画像処理を行う点に特徴を有している。正面から見たときに比べて斜めから見たときに輝度が上がってしまう現象は液晶の複屈折が原因である。複屈折の影響は光の波長で異なり低波長ほど大きな影響を受ける。従って、青、緑、赤の順に複屈折の影響を受ける。そこで、赤は高輝度画素と低輝度画素との輝度差が最も小さい階調変換テーブルを使用し、青は輝度差が最も大きい階調変換テーブルを使用し、緑は輝度差が赤より大きく青より小さい中間の階調変換テーブルを使用する。例えば図 18 において赤は曲線 A のような特性が得られるように変換し、緑は曲線 B のような特性が得られるように変換し、青は曲線 C のような特性が得られるように変換する。また、赤だけ輝度差を小さくしても効果がある。これは人間が肉や肌色など赤を基調とする色に対して敏感に反応するためである。また、緑だけ輝度差を大きくしても効果がある。これは人間の視感度が緑色に対して最も高いためである。本実施例は画像の鮮やかさを大きく改善できるが、斜めから見たときに画像全体が若干特定の色に色付いてしまう。例えば斜めから見たときの輝度を上げるために輝度差を小さくして赤を変換すると灰色等が赤色に色付いて全体的に赤い印象を受けることになる。

【0063】

次に、本実施例の階調変換方法について図 19 を用いて具体的に説明する。図 19 は本実施例の階調変換方法のフローチャートである。まず、映像信号が入力される (ステップ S1)。次に当該入力映像信号の色を判断して赤と判断すると (ステップ S2)、高輝度画素と低輝度画素との輝度差が最小の階調変換テーブルを選択し (ステップ S3)、変換処理が行われる (ステップ S7)。入力映像信号の色が緑と判断 (ステップ S4) すると高輝度画素と低輝度画素との輝度差が中程度の階調変換テーブルを選択し (ステップ S5)、変換処理が行われる (ステップ S7)。入力映像信号が赤、緑の何れでもない場合は高

10

20

30

40

50

輝度画素と低輝度画素との（ステップ S 7）。以上の動作を繰り返して階調変換が行われる。

【0064】

以上説明したように本実施例によれば、RGB 毎に階調変換テーブルを変えて画像処理を行うので斜めから見た表示画面の白っ茶けを防止でき色純度の優れた表示特性を得ることができる。

【0065】

[実施例 2 - 3]

次に、本実施の形態による実施例 2 - 3 について図 20 を用いて説明する。本実施例では RGB の輝度差を比較して階調変換テーブルを色毎に使い分ける点に特徴を有している。RGB の輝度差の比較は画面全体で行ってもよいし、所定の範囲で行ってもよいし、あるいは 1 画素を構成する RGB で行ってもよい。未処理画像の階調が最も高輝度側に分布している色には高輝度画素と低輝度画素との輝度差が最も小さい階調変換テーブルを使用する。RGB の輝度差が非常に大きい場合は変換処理を行わなくてもよい。また、当該最も高輝度側に分布している色以外の色は輝度差が大きい階調変換テーブルを使用する。これにより画像全体の色調だけでなく、局所的に色調が異なるような画面等、全ての画面で鮮やかさが増して斜めから見ても非常に美しい映像が得ることができる。

【0066】

次に、本実施例の階調変換方法について図 20 を用いて具体的に説明する。図 20 は本実施例の階調変換方法のフローチャートである。まず、映像信号が入力される（ステップ S 11）。次に当該入力映像信号の色のうち、階調が最も高輝度側に分布している色を判断する（ステップ S 12）。ステップ S 12 において階調が最も高輝度側に分布している色が判断されると、当該最も高輝度側の色と判断された色と他の色との輝度を比較する（ステップ S 13）。当該他の色に同じ輝度を有する色がない場合は高輝度画素と低輝度画素との輝度差が最小の階調変換テーブルを選択し（ステップ S 14）、変換処理が行われる（ステップ S 15）。ステップ S 13 において同じ輝度を有する色がある場合は高輝度画素と低輝度画素との輝度差が最大の階調変換テーブルを選択し（ステップ S 16）、変換処理が行われる（ステップ S 15）。ステップ S 12 において階調が最も高輝度側に分布している色と判断されなかった他の色は高輝度画素と低輝度画素との輝度差が最大の階調変換テーブルを選択し（ステップ S 16）、変換処理が行われる（ステップ S 15）。以上の動作を繰り返して階調変換が行われる。

【0067】

以上説明したように本実施例によれば、RGB の輝度差を比較して階調変換テーブルを色毎に使い分けて画像処理を行うので、斜めから見た表示画面の白っ茶けを防止でき、より色純度の優れた表示特性を得ることができる。

【0068】

[実施例 2 - 4]

次に、本実施の形態による実施例 2 - 4 について説明する。本実施例では RGB の色毎ではなく所定の範囲内の輝度分布に対する特定画素の輝度について同様の処理を行う。または、ある画素の輝度と当該画素に隣接する 1 から n 個の画素の輝度との関係で輝度差を変える点に特徴を有している。本実施例は色を重視せず白黒の明るさの階調を重視する場合に効果的である。また白黒表示の画像や RGB 画素を有していない白黒表示の画像装置に対しても有効である。

【0069】

[実施例 2 - 5]

次に、本実施の形態による実施例 2 - 5 について図 21 及び図 22 を用いて説明する。本実施例では未処理画像の階調差が極めて小さい範囲内で階調の大小の関係が入れ替わる場合に最適な画像変換方法である点に特徴を有している。図 21 は画像変換方法について説明する図である。図 21 (a) に示すように表示領域の所定の場所 (1)、(2)、(3) は赤の階調が緑の階調より 1 乃至 3 高いので、赤は高輝度画素と低輝度画素との輝度差

が大きい階調変換テーブルで変換され、緑は輝度差が中程度の階調変換テーブルで変換される。表示領域の所定の場所(4)は赤と緑の輝度が等しいため、赤及び緑共に輝度差が中程度の階調変換テーブルで変換される。表示領域の所定の場所(5)、(6)、(7)は緑の階調が赤の階調より1乃至3大きいので、緑は輝度差が大きい階調変換テーブルで変換され、赤は輝度差が中程度の階調変換テーブルで変換される。このようにRGBの階調差が小さい範囲で階調変換テーブルが入れ替わるよう画像の場合、階調によっては階調変換テーブルの切り替えりによる輝度差が本来の階調差に比べて大きくなって不自然な画像になる場合がある。例えば画面を斜めから見ると緑-赤-緑-赤のストライプが表示される場合がある。同図においては場所(3)及び(5)の輝度より場所(4)の輝度が低下して不自然な表示となる。そこで図21(b)のようにRGBの階調差が小さい場合には中間的な階調変換テーブルを使用する。RGBの階調が入れ替わる前後の階調変換テーブルを徐々に切り替えると階調変換後の輝度が本来の輝度より大きくならないので、表示異常の発生を防ぐことができる。

10

【0070】

当該階調変換テーブルは液晶表示装置の記憶部に予め用意しておいてもよい。あるいは階調差に合わせて算出してもよい。階調変換テーブルを予め用意するためには階調変換テーブル用の記憶容量が大規模になることから計算で導出するほうが望ましい。また、当該変換は予め入力された階調に対して選択可能な高輝度画素及び低輝度画素の組み合わせから適切な値を出力するファンクション機能を備えることで容易に実現できる。例えばファンクション機能は2次方程式等で近似した変換式でよい。あるいは記憶部に階調変換テーブルを予め備えていてもよい。

20

【0071】

次に、本実施例の階調変換方法について図22を用いて具体的に説明する。図22は本実施例の階調変換方法のフローチャートである。まず、映像信号が入力される(ステップS21)。次に当該入力映像信号の色より明るい色が存在するかを判断する(ステップS22)。ステップS22において当該入力映像信号の色より明るい色が存在しないと判断したら、ステップS23に移行して同一輝度の色が存在するか否かを判断する。当該他の色に同じ輝度を有する色がない場合は高輝度画素と低輝度画素との輝度差が最小の階調変換テーブルを選択し(ステップS24)、変換処理が行われる(ステップS25)。

30

【0072】

ステップS23において同じ輝度を有する色がある場合は、高輝度画素と低輝度画素との輝度差が中程度の階調変換テーブルを選択し(ステップS29)、変換処理が行われる(ステップS25)。

【0073】

ステップS22において当該入力映像信号の色より明るい色が存在すると判断したら、次にステップS26に移行して、当該入力映像信号の色より暗い色が存在するか否かを判断する。当該入力映像信号の色より暗い色が存在する場合にはステップS29に移行して高輝度画素と低輝度画素との輝度差が中程度の階調変換テーブルを選択し、変換処理が行われる(ステップS25)。

40

【0074】

ステップS26で当該入力映像信号の色より暗い色が存在しない場合には、ステップS27に移行して当該最も高輝度側の色と判断された色と他の色との輝度を比較する。当該他の色に同じ輝度を有する色がある場合は高輝度画素と低輝度画素との輝度差が中程度の階調変換テーブルを選択し(ステップS29)、変換処理が行われる(ステップS25)。ステップS27において同じ輝度を有する色がない場合は高輝度画素と低輝度画素との輝度差が最大の階調変換テーブルを選択し(ステップS28)、変換処理が行われる(ステップS25)。

【0075】

以上説明したように本実施例によれば、RGBの階調が入れ替わる前後の階調変換テーブルを徐々に切り替えると階調変換後の輝度が本来の輝度より大きくならないので、表示異

50

常の発生を防ぐことができる。

【0076】

以上のように本実施の形態によれば、液晶表示装置の欠点である斜め方向の表示変化を容易な手法で極めて減らすことができる画像処理方法及び液晶表示装置を実現することができる。

【0077】

〔第3の実施の形態〕

次に、本発明の第3の実施の形態について図23乃至図32を用いて説明する。本実施の形態の目的は、動画像表示において視野角が広く色再現性に優れた画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置を提供することにある。

10

【0078】

第2の実施の形態で説明したように、図14に示す階調変換テーブルに基づいて輝度を2値に分離して、画面内の画素に当該分離した輝度を割り当てて表示したり、あるいは当該分離した輝度を所定のフレーム周期で繰り返して表示することで、正面輝度を変えずに斜めから見た輝度が制御できる。以下では当該新技术をハーフトーン駆動(Half Tone Drive: HTD)技術と呼ぶことにする。階調を変換する階調変換テーブルは先に示した図15に例を挙げているがこれ以外にも無数に存在する。さらにHTD技術ではカラー表示を行うRGB画素毎の階調を比較して暗い色の画素ほど画像処理での明暗の輝度差を大きくし、明るい色の画素ほど輝度差を小さくするように変換する。これにより斜めから見たときの色毎の輝度差が大きくなって正面から見た鮮やかな色が斜めから見て

20

も再現できる。さらにHTD技術と駆動極性との組み合わせによりフリッカを防止することも可能である。なお、HTD技術の改善効果の原理は図18等を用いて説明した実施例2-1と同様である。

【0079】

HTD技術によって斜めから見たときの画像の色抜け現象は大きく改善されるが、動画像を表示したときに一部の画像で表示に異常が発生することがある。図23は当該表示異常の発生原理を説明する図である。図23(a)はRGB画素の輝度変化の時間推移とG画素42、43の輝度の変化を示す図である。横軸は時間(フレーム)を表し、縦軸は輝度を表している。また、図中実線で示す直線AはG画素の輝度変化を表し、破線で示す直線BはR画素の輝度変化を表し、一点鎖線で示す直線CはB画素の輝度変化を表している。

30

【0080】

図23(a)に示すように、RGBの輝度が緑、赤、青の順に高く、赤及び緑と青との輝度差が非常に大きい画像がある。当該画像の一部に緑の輝度が徐々に下がり赤の輝度と等しくなると、その後、赤の輝度より低くなる動画像が含まれている。当該動画像が画面内を移動しているとき第nフレームから第n+1フレームになると特定位置でG画素は画面内で最も明るい輝度を有している状態から2番目に明るい輝度を有している状態に突然変化する。

【0081】

G画素が最も明るい輝度を有している第nフレームまでは高輝度画素と低輝度画素との輝度差が小さい階調変換テーブルが用いられてHT処理が行われる。しかし、G画素が2番目に明るい輝度を有している第n+1フレームから第n+6フレームでは高輝度画素と低輝度画素との輝度差が大きい階調変換テーブルが用いられてHT処理が行われる。従って、第nフレームから第n+1フレームになるとHT処理の階調変換が急に变化して高輝度画素と低輝度画素との輝度差は小から大へと変化する。

40

【0082】

図23(b)はG画素42、43の液晶の光学応答特性を示している。横軸は時間(フレーム)を表し、縦軸は透過率を表している。図中の実線で示す曲線D、EはG画素42、43の光学応答を表し、破線で示す直線F、GはG画素42、43の理想的な輝度レベルを表している。図23(b)に示すように、高輝度画素と低輝度画素との輝度差大の期間Hは液晶の応答速度がフレーム毎の輝度変化に完全に追従できない。

50

【0083】

ところが、第 n フレームでは高輝度画素と低輝度画素との輝度差が小さいため低輝度画素であっても実際の輝度は高く第 n フレームと第 $n+1$ フレーム間の実際の輝度差は小さくなって、第 $n+1$ フレームでは液晶の応答速度がフレーム毎の輝度変化に追従でき、当該フレーム以降の期間 H よりも輝度が高くなってしまふ。従って、表示画面には階調変換テーブルが切り替わるときに明るい異常な表示むらが表示されてしまふ。再び緑が赤より明るくなる第 $n+7$ フレームでも同様の原因により表示に異常が発生する。

【0084】

このようにRGB各画素間のわずかな階調差で変換テーブルが急激に切り替わる部分で表示不良が発生することになる。また、低階調の画像では高輝度画素と低輝度画素との輝度差が自ずと小さくなるため、正面輝度よりも斜めの輝度が増加して色が白く抜ける現象を防ぐ効果が減少してしまう問題を有している。

10

【0085】

本実施の形態では色毎の階調が緩やかに接近し順番が入れ替わるような動画像を有している画像において、同じ入力階調に対して変換される高輝度画素と低輝度画素との輝度差が急激に変化するために発生する表示異常を改善できる点に特徴を有している。

【0086】

以下実施例により具体的に説明する。

[実施例3-1]

本発明の第3の実施の形態による実施例3-1について図24及び図25を用いて説明する。図24は実施例3-1の画像変換の原理を説明するための図である。第 n フレームで画素Bより輝度が高かった画素Aが第 $n+1$ フレームで画素Bより画輝度が低くなる場合、画素Aについて高輝度画素と低輝度画素との輝度差が大きく変化しないように第 $n+1$ フレームで輝度の変化を低く抑える処理を施すと表示不良の発生が防止できる。このように動画像における表示不良を防止するためには高輝度画素と低輝度画素との急激な輝度差が起きないようにすることが重要である。

20

【0087】

本実施例ではフレーム間で輝度の急激な変化を緩和するため、フレームメモリを利用して前後のフレームの階調変化の様子を評価して、輝度差を大きく変化させずに1フレーム又は複数フレームで輝度変化を緩和する。図25はRGBの輝度が緑、赤、青の順に高く、赤及び緑と青との輝度差が非常に大きい動画像の緑の輝度が徐々に下がり赤の輝度より低くなる画像における本実施例の画像変換処理方法を説明するための図である。図25(a)は従来のHT処理を施した場合の液晶の光学応答を示している。横軸はフレームを表し、縦軸は輝度を表している。また、図中実線で示す直線AはG画素の輝度変化を表し、破線で示す直線BはR画素の輝度変化を表し、一点鎖線で示す直線CはB画素の輝度変化を表している。また、図中の実線で示す曲線DはG画素44の光学応答を表し、破線で示す直線FはG画素44の輝度レベルを表している。

30

【0088】

図23を用いて説明したように輝度の順番が入れ替わる第 n フレームで輝度が高くなる異常な表示むらが生じてしまふ。そこで、フレームメモリ内の画像データを比較してフレーム間で、ある色の輝度の順位が下がって階調変換テーブルの高輝度画素と低輝度画素との輝度差が大きくなる場合、図25(b)から図25(d)に示すように強制的に輝度が下がる処理を行う。第1の手法は図25(b)に示すように、階調変換テーブル切り替え直後の第 $n+1$ フレームにおいて、高輝度画素にする画素を強制的に暗い状態にする。こうすることで当該画素は次に高輝度画素にする第 $n+3$ フレームまで暗い状態のままである。

40

【0089】

第2の手法は図25(c)に示すように、階調変換テーブル切り替え直後の第 $n+1$ フレームにおいて、高輝度画素の輝度を下げる。第3の手法は図25(d)に示すように、階調変換テーブル切り替え直後の第 $n+1$ フレームにおいて、本来高輝度画素にすべきとこ

50

るを1フレームだけHT処理を行わずに入力された階調通りの輝度を出力する。これらの手法を実施すると階調変換テーブルが切り替わるような部分を持つ動画像が画像内を動いても表示不良は見られなくなる。

なお、第 $n+7$ フレームについても同様の手法で表示異常を防止することができる。

【0090】

以上説明したように本実施例によれば、RGBの各画素の輝度が近接していて、当該RGB画素の輝度の順番が入れ替わるときに生じる表示異常を抑制することができ、良好な表示特性を得ることができる。

【0091】

[実施例3-2]

次に、本実施の形態による変形例3-2について図26乃至図28を用いて説明する。本実施例では従来と同様にRGB画素の輝度の順番で階調変換の高輝度画素と低輝度画素との輝度差を変化させるが、RGB画素の輝度差が接近するに従って当該変換の輝度差を徐々に変化させる点に特徴を有している。図26は本実施例における画像変換処理方法を説明するための図である。図26中の実線で示す曲線AはR画素の入力映像信号の階調を示し、破線で示す曲線BはG画素の入力映像信号の階調を示し、一点鎖線で示す直線CはB画素の入力映像信号の階調を示している。さらに、同図中の 及び 印でプロットされた曲線D、EはR画素のHT処理後の階調を示し、 及び 印でプロットされた曲線F、GはG画素のHT処理後の階調を示し、×及び*印でプロットされた曲線H、IはHT処理後のB画素の階調を示している。図26に示すように表示位置15乃至30で高輝度画素と低輝度画素との輝度差を徐々に変化させているのでHT処理後の階調も徐々に変化していることが分かる。なお、十分に階調が離れている場合は基本の階調変換テーブルを使用する。

【0092】

本実施例では空間的に輝度が急激に変化する画像の表示異常を緩和する。すなわち、RGBの色の輝度順だけでなく輝度差も考慮して階調変換を行う。輝度差が小さいほど階調差を小さくすることで急激な変化を緩和することができる。

【0093】

図27は入力階調に対する階調変換テーブルの選択推移を説明するための図である。図27(a)はある画像のRGB各色の階調分布を示している。横軸は時間を表し、縦軸は階調を表している。また、図中実線で示す直線はG画素の階調変化を表し、破線で示す直線はR画素の階調変化を表し、一点鎖線で示す直線はB画素の階調変化を表している。図27(b)は図27(a)のように各色の階調が徐々に接近する場合の階調変換テーブルの切り替え方法を示している。この例ではRGBの3色に合わせて階調変換テーブルは3セット、合計6テーブルが用意されている。最も明るい色が使用する階調変換テーブルは高輝度側 $A_h(x)$ 及び低輝度側 $A_l(x)$ であり、当該階調変換テーブルは他の階調変換テーブルに比べて輝度差が最も小さくなるように設定されている。最も暗い色で使用する階調変換テーブルは高輝度側 $C_h(x)$ 及び低輝度側 $C_l(x)$ であり、他の階調変換テーブルに比べて輝度差が最も大きくなるように設定されている。2番目に明るい色の階調変換テーブルは高輝度側 $B_h(x)$ 及び低輝度側 $B_l(x)$ であり、高輝度側 $A_h(x)$ 及び低輝度側 $A_l(x)$ の輝度差より大きく且つ高輝度側 $C_h(x)$ 及び低輝度側 $C_l(x)$ の輝度差より小さくなるように階調変換テーブルが設定されている。

【0094】

G画素とR画素との階調差が十分に離れていればG画素は高輝度側 $A_h(x)$ 及び低輝度側 $A_l(x)$ の階調変換テーブルが使用される。ところが図27(a)に示すようにG画素とR画素との階調が徐々に近付いてG画素とR画素との階調差 n が設定値 N 以下になると、G画素の変換値はR画素に近付いて行く(期間A)。このときのG画素の変換値の高輝度側を $Green_h$ とすると、 $Green_h = B_h(x) - \{B_h(x) - A_h(x)\} \times n / N$ となる。また、低輝度側を $Green_l$ とすると、 $Green_l = B_l(x) + \{A_l(x) - B_l(x)\} \times n / N$ となる。従って、高輝度側 $Green_h$

10

20

30

40

50

h 及び低輝度側 $Green_l$ は図中に実線で示しているように、階調差 n により直線的に補間されて $n = 0$ になると中間的な $Bh(x)$ 及び $Bl(x)$ の階調変換テーブルに収束することになる。

【0095】

R 画素と B 画素との階調差が十分に離れていれば B 画素は高輝度側 $Ch(x)$ 及び低輝度側 $Cl(x)$ の階調変換テーブルが使用される。ところが図 27(a) に示すように R 画素と B 画素の階調が徐々に近付いて R 画素と B 画素との階調差 n が設定値 L 以下になると、同図(b) に示すように B 画素の変換値は R 画素に近付いて行く(期間 B)。このときの B 画素の変換値の高輝度側を $Blue_h$ とすると、 $Blue_h = Bh(x) + \{Ch(x) - Bh(x)\} \times n / L$ となる。また、低輝度側を $Blue_l$ とすると、 $Blue_l = Bl(x) - \{Bl(x) - Cl(x)\} \times n / L$ となる。従って、高輝度側 $Blue_h$ 及び低輝度側 $Blue_l$ は図中に破線で示しているように、階調差 n により直線的に補間されて $n = 0$ になると中間的な $Bh(x)$ 及び $Bl(x)$ の階調変換テーブルに収束することになる。

10

【0096】

すなわち RGB の階調が近接すると、全ての色の階調変換テーブルは中間的な階調変換テーブル $Bh(x)$ 及び $Bl(x)$ が使用される。また、階調変換テーブルは階調差が大きくなるに従い明るい色用の階調変換テーブル $Ah(x)$ 及び $Al(x)$ と暗い色用の階調変換テーブル $Ch(x)$ 及び $Cl(x)$ のいずれかに直線的に近付いていくことになる。この結果、表示異常が生じやすい動画においても、急激に HT の階調変換テーブルの輝度差がつくことはないため、表示異常が生じることはない。設定値 N 及び L が大きいほど階調変換テーブルは緩やかに変化するので表示不良は発生しにくい、HTD の効果が弱まる。図 27(c) は設定値 N と表示不良防止効果及び HTD 効果との関係を目視評価した結果を示している。図中の \square 印は全ての画像に対して良好は表示が得られることを表し、 \triangle 印は特定の画像によっては表示異常が発生することを表し、 \times 印は全ての画像に対して表示異常が発生することを表している。255 階調表示に対して設定値 N は 2 以上 64 以下が良好な範囲であるといえる。

20

【0097】

以上説明したように本実施例によれば、RGB の各画素の輝度が近接していて、当該 RGB 画素の輝度の順番が入れ替わるときに生じる表示異常を抑制することができ、良好な表示特性を得ることができる。

30

【0098】

$Green_h$ 等の直線的に補間する階調変換テーブルを用いるだけでは十分といえない場合もある。図 28 はある設定条件において明暗の輝度差の組み合わせによる等輝度分布の実測結果を示している。図 28(a) に示すように等輝度分布はかなり湾曲している。図 28(b) に示すように直線的な補間では当該輝度分布の中を設定値が直線的に移動することになるので、いくつかの帯を横切り正面輝度が変化して表示むらが生じることになる。

【0099】

横軸は低輝度側の階調を表し、縦軸は高輝度側の階調を表している。図中の左上の帯群は低輝度側階調及び高輝度側階調との組合せで得られる輝度分布を示している。帯が等しい領域は正面輝度が等しいことを意味している。なお、低階調同士の組合せの領域はグラフが複雑になるため図示を省略した。また、高輝度側階調は低輝度側階調以上であるので右下の領域にはデータが存在しない。仮にデータが存在するとしたら、図中 Ref で示す高輝度側階調と低輝度側階調とが等しい線で線対称な特性になる。

40

前述したように帯内では正面の輝度は等しいが、斜めからの輝度は異なる。左上にいくほど明暗の階調差が大きくなるため同じ帯内であれば暗い表示となる。

そこで表示むらのない表示を実現するために、いくつかの手法を実施例 3-3 以降で説明する。

【0100】

50

[実施例 3 - 3]

次に、本実施の形態による実施例 3 - 3 について図 29 を用いて説明する。本実施例では階調変換テーブルを 3 セット、6 テーブルだけでなく、最大輝度用階調変換テーブルと中間輝度用階調変換テーブルの間にさらに中間的な階調変換テーブルを設定して 4 セット、8 テーブルにした点に特徴を有している。図 29 に示すように階調変換テーブルの数を増やせば増やすほど補間距離が短くなり、湾曲していても誤差が減少して大きな効果を得ることができる。従って、階調変換テーブル数を増加することは極めて有効な手法といえる。本実施例では複数の階調変換テーブルを記憶部に有していなければならない。当該画像処理を電氣的にインタフェース回路で行うと記憶部の容量が増加して高コストに繋がる。また、階調変換テーブルを有していなくても計算アルゴリズムで 2 又はそれ以上の直線による補間や曲線による補間が可能であり、複数の階調変換テーブルで画像処理を行ったときと同様の効果を得ることができる。

10

【 0 1 0 1 】

以上説明したように本実施例によれば、複数の階調変換テーブルを用いるので階調変換後の同一階調データが湾曲している等輝度分布の帯を横切ることがなく表示むらの発生を防ぐことができる。

【 0 1 0 2 】

[実施例 3 - 4]

次に、本実施の形態による実施例 3 - 4 について図 30 及び図 31 を用いて説明する。本実施例では直線的な補間で輝度が変化しないように液晶パネルを駆動するソースドライバ IC の出力階調 輝度特性を調整して輝度分布が直線的になるようにしている点に特徴を有している。図 30 (a) は当該出力階調 - 輝度特性の調整前の輝度分布を示しており、図 30 (b) は調整後の輝度分布を示している。輝度分布が直線的であれば直線的に補間する階調変換テーブルでも等輝度分布の帯を横切ることがないので記憶部や計算アルゴリズムに大きな負担がかからず実現が容易になる。輝度のずれが 10 % 以内に収まれば動画で良好な表示が得られる。

20

【 0 1 0 3 】

次に、ソースドライバ IC の入力階調 輝度特性すなわちガンマ特性の調整による効果を説明する。図 31 は R 画素が 136 / 255 階調であり、B 画素が 0 / 255 階調であり、G 画素が画面の端から端へ 0 / 255 階調から 255 / 255 に変化しながら移動して行く画像を表示したときに、G 画素の輝度がどのように変化するかを測定した結果である。図中に実線で示す曲線 A は通常 (未処理) の輝度を示し、印でプロットされた曲線 B はガンマ特性未調整の輝度を示し、印でプロットされた曲線 C はガンマ特性を最適化後の輝度を示し、印でプロットされた曲線 D はガンマ特性を最適化し且つ階調変換テーブル数を増やしたときの輝度を示している。G 画素が 136 / 255 階調を過ぎると G 画素と R 画素との輝度の大小関係が逆転するので階調変換テーブルが切り替わり、136 / 255 階調の前後では上記実施例の補間処理が行われる。階調組合せと輝度分布との関係において輝度分布が湾曲している場合 (曲線 B) は 10 % 以上の輝度低下が生じるので画像に異常が発生する。ガンマ特性を最適化した曲線 C では輝度低下が減少する。ガンマ特性を最適化して且つ階調変換テーブルの本数を増やす等して階調変換テーブル間の間隔を狭めて直線補間をしやすいとした曲線 D では、輝度低下が大きく改善されて通常輝度の直線 A に近付いていることがわかる。なお、輝度の低下は小さいほど画像への影響が少なくなり 10 % 以下に抑えることが必要である。

30

40

【 0 1 0 4 】

以上説明したように本実施例によれば、ソースドライバ IC の出力階調 輝度特性を調整して輝度分布を直線的にするので直線的な階調変換であっても階調変換後の同一階調データが等輝度分布の帯を横切ることがなく表示むらの発生を防ぐことができる。

【 0 1 0 5 】

[実施例 3 - 5]

次に、本実施の形態による実施例 3 - 5 について図 32 を用いて説明する。本実施例では

50

H T D 技術の低階調付近での効果を高める点に特徴を有している。高階調の領域では高輝度画素と低輝度画素との比率を 1 : 1 にするが、低階調になるにしたがって高輝度画素を間引いて低輝度画素の存在割合を多くする。こうすることで自ずと輝度差が大きくなる。輝度差が大きくなると視角特性が悪い中間的な輝度の利用が減少するため視角特性を改善できる。

【 0 1 0 6 】

図 3 2 は H T D 技術の低階調付近での効果を高める階調の設定方法を説明する図である。H T D における高輝度画素と低輝度画素との存在割合を例えば、0 / 1 2 8 階調から 1 6 / 1 2 8 階調の極低階調（範囲 A）では 1 : 3 とし、1 7 / 1 2 8 階調から 9 9 / 1 2 8 階調の低階調（範囲 B）では 1 : 2 とし、1 0 0 / 1 2 8 階調以上の中階調（範囲 C）では 1 : 1 となるように入力階調に基づいて変化させる。図 3 2（b）は当該低階調付近での高輝度画素と低輝度画素との存在割合を模式的に示している。高輝度画素の存在割合が減少した場合、当該存在割合で存在割合減少前の輝度を維持するために高輝度画素の輝度が増加して高輝度画素と低輝度画素との輝度差を大きくすることができる。これにより斜め視角の輝度増加を抑えることができる。本実施例のように低階調側だけで存在割合を減らすのは、高階調側で存在割合を減らしてしまうとちらつきが非常に目立ってしまうためである。低階調側では絶対的な輝度が低いため画像にほとんど悪影響を及ぼすことはない。ちらつきを抑えるためには全階調で高輝度画素と低輝度画素との存在割合を 1 : 1 にすることが望ましい。しかし、この場合低階調側で H T の効果が弱まる。従って、本実施例のように画像に悪影響を及ぼしにくい範囲内で存在割合を変更することが有効である。

10

20

【 0 1 0 7 】

以上説明したように本実施例によれば、高階調側に影響することなく低階調側のみ画像処理を行うことができるので、ちらつきをほとんど発生させずに斜め方向の輝度増加を抑えることができる。その結果、斜め方向から見たときに生じる白っ茶けを大幅に低減することができ良好な表示特性を得ることができる。

【 0 1 0 8 】

以上のように本実施の形態によれば、斜め方向から見たときに色が白っぽくなる表示変化を改善できる H T D 技術を用いて、動画像における表示異常の抑制と低階調側の特性を改善することができる。

【 0 1 0 9 】

以上説明した本発明の第 1 の実施の形態による画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置は、以下のようにまとめられる。

30

（付記 1）

表示すべき画像の輝度データより高輝度になるように駆動する高輝度画素と、前記輝度データより低輝度になるように駆動する低輝度画素とを組み合わせ、前記輝度データに基づく所望輝度にほぼ等しい輝度が得られるように、前記高輝度画素の輝度及び前記低輝度画素の輝度と、前記高輝度画素及び前記低輝度画素の面積比を決定することを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 1 0 】

（付記 2）

付記 1 記載の画像処理方法において、前記高輝度画素と前記低輝度画素の組み合わせは、フレーム毎に変化することを特徴とする画像処理方法。

40

【 0 1 1 1 】

（付記 3）

付記 1 又は 2 に記載の画像処理方法において、前記高輝度画素と前記低輝度画素との面積比は 1 : 1 から 1 : 2 0 であることを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 1 2 】

（付記 4）

50

表示すべき画像の輝度データより高輝度に画素を駆動する高輝度フレームと、前記輝度データより低輝度に前記画素を駆動する低輝度フレームとを組み合わせ、前記輝度データに基づく所望輝度にほぼ等しい輝度が得られるように、前記高輝度フレームでの前記画素の輝度及び前記低輝度フレームでの前記画素の輝度と、前記高輝度フレーム及び前記低輝度フレームの存在割合を決定することを特徴とする画像処理方法。

【0113】

(付記5)

付記4記載の画像処理方法において、前記高輝度フレームと前記低輝度フレームとの存在割合は1:1から1:20であることを特徴とする画像処理方法。

10

【0114】

(付記6)

所定のセルギャップで対向配置されたアレイ基板及び対向基板間に封止された液晶を備える液晶表示装置において、付記1乃至5のいずれか1項に記載の画像処理方法を実現する駆動回路を有していることを特徴とする液晶表示装置。

【0115】

(付記7)

付記6記載の液晶表示装置において、前記液晶は、負の誘電率異方性を有し電圧無印加時に垂直配向することを特徴とする液晶表示装置。

20

【0116】

以上説明した本発明の第2の実施の形態による画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置は、以下のようにまとめられる。

(付記8)

付記1乃至5のいずれか1項に記載の画像処理方法において、画面斜め方向の階調と輝度の相関の変化の割合は、画像処理前より画像処理後の方が大きいことを特徴とする画像処理方法。

【0117】

(付記9)

付記8記載の画像処理方法において、同一フレーム内に前記高輝度画素と前記低輝度画素とが混在していることを特徴とする画像処理方法。

30

【0118】

(付記10)

付記9記載の画像処理方法において、前記高輝度画素と前記低輝度画素とは、1:1の面積比で混在していることを特徴とする画像処理方法。

【0119】

(付記11)

付記8乃至10のいずれか1項に記載の画像処理方法において、入力された前記輝度データから前記高輝度画素の輝度及び前記低輝度画素の輝度を求める複数の変換テーブルから、所定条件に基づいて最適な変換テーブルを選択することを特徴とする画像処理方法。

40

【0120】

(付記12)

付記11記載の画像処理方法において、色毎に設けられた複数の画素のうち、一の色の前記画素に対する前記変換テーブルは他の色の前記画素に対する前記変換テーブルと異なることを特徴とする画像処理方法。

【0121】

50

(付記 1 3)

付記 1 2 記載の画像処理方法において、

赤色の画素の前記高輝度画素の輝度と前記低輝度画素の輝度との差が、少なくとも所定の輝度範囲において最小であることを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 2 2 】

(付記 1 4)

付記 1 2 記載の画像処理方法において、

赤色の画素については画像処理を施さないことを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 2 3 】

(付記 1 5)

付記 1 2 記載の画像処理方法において、

赤色の画素の前記高輝度画素の輝度と前記低輝度画素の輝度との差が、少なくとも所定の輝度範囲において最小であり、

青色の画素の前記高輝度画素の輝度と前記低輝度画素の輝度との差が、少なくとも所定の輝度範囲において最大であることを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 2 4 】

(付記 1 6)

付記 1 2 記載の画像処理方法において、

緑色の画素の前記高輝度画素の輝度と前記低輝度画素の輝度との差が、少なくとも所定の輝度範囲において最大であることを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 2 5 】

(付記 1 7)

付記 1 1 乃至 1 6 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、

異なる色の前記輝度データを比較して、輝度の高低に基づいて前記変換テーブルを選択することを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 2 6 】

(付記 1 8)

付記 1 1 乃至 1 6 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、

複数画素の前記輝度データを比較し、輝度差に基づいて前記変換テーブルを選択することを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 2 7 】

(付記 1 9)

付記 8 乃至 1 8 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、

斜め方向から表示装置を見た場合の輝度の低下が元の階調で明るい階調の画素（色）において小さく、暗い階調の画素（色）において大きくなるようにして、且つ、斜め方向からの各画素（色）の輝度差が正面からの輝度差を越えないことを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 2 8 】

(付記 2 0)

付記 1 9 乃至 2 6 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、

入力された複数の前記輝度データを比較し、又は入力された複数の前記輝度データを色毎に比較し、

前記輝度データのうち、最も明るい輝度データ及び最も暗い輝度データについては画像処理を施さないことを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 2 9 】

(付記 2 1)

付記 1 1 乃至 2 0 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、

入力された複数の前記輝度データを比較し、又は入力された複数の前記輝度データを色毎に比較して前記変換テーブルを選択して画像処理することを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 3 0 】

(付記 2 2)

10

20

30

40

50

付記 1 1 乃至 2 0 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、
入力された複数の前記輝度データを比較し、又は入力された複数の前記輝度データを色毎に比較し、
2 つ以上の色又は画素の階調が等しい場合は共通の前記変換テーブルを用いることを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 3 1 】

(付記 2 3)

付記 1 1 乃至 2 0 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、
入力された複数の前記輝度データを比較し、又は入力された複数の前記輝度データを色毎に比較し、
2 つ以上の色又は画素の階調が所定の範囲内である場合は複数の前記変換テーブルから補間して求められる変換テーブルを用いることを特徴とする画像処理方法。

10

【 0 1 3 2 】

(付記 2 4)

付記 1 1 乃至 2 0 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、
入力された複数の前記輝度データを比較し、又は入力された複数の前記輝度データを色毎に比較し、
2 つ以上の色又は画素の階調が等しいときに変換処理を異ならせる場合、各色又は画素の階調が所定の範囲内であれば同一の階調として処理することを特徴とする画像処理方法

20

【 0 1 3 3 】

(付記 2 5)

付記 8 乃至 2 4 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、
直前のフレームと元の画像の階調を比較し、任意の階調数よりも大きく変化している場合には明暗への変換処理を行わないことを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 3 4 】

以上説明した本発明の第 3 の実施の形態による画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置は、以下のようにまとめられる。

(付記 2 6)

表示すべき画像の輝度データに対して、一のフレームでは前記輝度データより明るい輝度で表示し、他のフレームでは暗い輝度で表示させ、
階調が接近した R G B の色毎に、前記 R G B の階調順に基づいて明暗の階調差に差を持たせ、フレーム間で前記階調順が入れ替わるときと入れ替わらないときとで異なる階調変換テーブルを用いることを特徴とする画像処理方法。

30

【 0 1 3 5 】

(付記 2 7)

付記 2 6 に記載の画像処理方法において、
フレーム間で前記階調順が入れ替わり、明暗の階調差が前フレームより大きくなる時、明の輝度から始まるように設定される画素の階調を暗めに補正することを特徴とする画像処理方法。

【 0 1 3 6 】

(付記 2 8)

付記 2 6 に記載の画像処理方法において、
フレーム間で前記階調順が入れ替わり、明暗の階調差が前フレームより大きくなる時、明の輝度から始まるように設定される画素であっても 1 フレーム分は暗の輝度とすることを特徴とする画像処理方法。

40

【 0 1 3 7 】

(付記 2 9)

付記 2 6 に記載の画像処理方法において、
フレーム間で階調の順番が入れ替わり、明暗の階調差が前フレームより大きくなる時、明の輝度から始まるように設定される画素であっても 1 フレーム分は階調変換を行わず、

50

入力された階調の輝度を維持することを特徴とする画像処理方法。

【0138】

(付記30)

表示すべき画像の輝度データに対して、一のフレームでは前記輝度データより明るい輝度で表示し、他のフレームでは暗い輝度で表示させ、

入力階調に対して出力する高輝度および低輝度の階調の組み合わせがあらかじめ複数決められており、

R G Bの色毎に階調順に基づいて選択される組み合わせを切り替える際、ある2色A Bの階調差が十分に離れたとき高輝度側A H (x) , B H (x)、低輝度側A L (x) , B L (x)の関係にあり、2色の階調差がnに接近した場合、

10

高輝度側の階調が、

$$(B H (x) - A H (x)) \times \quad / N$$

低輝度側の階調が、

$$(A L (x) - B L (x)) \times \quad / N$$

($= n - m$ 、但し $n - m > N$ ならば $= N$ 、mは0以上の任意数)に相当する補正を行う結果、nに応じて徐々に関係が切り替わることを特徴とする画像変換処理方法。

【0139】

(付記31)

表示すべき画像の輝度データに対して、一のフレームでは前記輝度データより明るい輝度で表示し、他のフレームでは暗い輝度で表示させ、

20

入力階調に対して出力する高輝度および低輝度の階調の組み合わせが、輝度差の大きさを変えてA B Cと基本の3つがあり、R G Bの各色毎に階調順に明るい色は輝度差が小さく、暗い色は輝度差が大きく、中間の色は中間の輝度差になるようにA B Cから選択される組み合わせを切り替え、入力階調xに対する階調変換の組み合わせテーブルが高輝度側A H (x) , B H (x) , C H (x)、低輝度側A L (x) , B L (x) , C L (x)であり、輝度中間の色に対してその他の色が階調差nに接近した場合、nに応じて徐々に関係が切り替わることを特徴とする画像処理方法。

【0140】

(付記32)

付記31記載の画像処理方法において、

30

前記3色の階調を変換する基本の組み合わせテーブル3つの他に、その間に位置する少なくとも一つ以上の補助組み合わせテーブルを有し、色間の階調差が接近して基本のテーブル間で徐々に切り替わる処理が行われる場合に基本のテーブル間を補助テーブルにより複数に分割して、基本 - 補助間、または補助 - 補助間で徐々に切り替わるように演算し求められた階調に変換されることを特徴とする画像処理方法。

【0141】

(付記33)

付記31又は32に記載の画像処理方法において、

変換後の階調を演算により徐々に変化させる処理を行う階調の幅nを全階調に対して0 / 255から64 / 255の範囲内とすることを特徴とする画像処理方法。

40

【0142】

(付記34)

表示すべき画像の輝度データに対して、一のフレームでは前記輝度データより明るい輝度で表示し、他のフレームでは暗い輝度で表示させ、

入力階調に対して出力する高輝度および低輝度の階調の組み合わせがあらかじめ複数決められており、R G Bの各色毎に階調順に基づいて選択される組み合わせを切り替える際に、高輝度と低輝度の組み合わせが変わっても、入力値が同じの場合、平均的な輝度が10%の変位以内であることを特徴とする画像処理方法。

【0143】

(付記35)

50

表示すべき画像の輝度データに対して、一のフレームでは前記輝度データより明るい輝度で表示し、他のフレームでは暗い輝度で表示させ、
明るい輝度の頻度 A と暗い輝度の頻度 B の割合が、表示すべき画像データの輝度が暗いほど $B < A$ の傾向にあることを特徴とする画像処理方法。

【0144】

(付記36)

付記34記載の画像処理方法において、

高輝度と低輝度の組み合わせが変わっても、入力値が同じ場合、平均的な輝度が10%の変位以内であるべく、ドライバの階調値 - パネル透過率特性を設定することを特徴とする画像処理方法。

10

【0145】

(付記37)

所定のセルギャップで対向配置されたアレイ基板及び対向基板間に封止された液晶を備える液晶表示装置において、

付記8乃至36のいずれか1項に記載の画像処理方法を実現する駆動回路を有していることを特徴とする液晶表示装置。

【0146】

(付記38)

付記37記載の液晶表示装置において、

フレーム周波数が60Hzより高いことを特徴とする液晶表示装置。

20

【0147】

(付記39)

付記37又は38に記載の液晶表示装置において、

同一の電圧を印加した場合、1つの画素内で少なくとも2つの異なる応答速度を有し、前記異なる応答速度の差が3ms以上であることを特徴とする液晶表示装置。

【0148】

(付記40)

付記37乃至39のいずれか1項に記載の液晶表示装置において、

各画素内に前記液晶の配向方向が異なる微小領域を有し、

前記液晶の配向方向が異なる微小領域の比率がほぼ等しいことを特徴とする液晶表示装置。

30

【0149】

(付記41)

付記37乃至40のいずれか1項に記載の液晶表示装置において、

前記液晶は、負の誘電率異方性を有し電圧無印加時に垂直配向することを特徴とする液晶表示装置。

【0150】

【発明の効果】

以上の通り、本発明によれば、視野角が広く階調視角特性に優れた画像処理方法及びそれを用いた液晶表示装置を実現することができる。

40

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施の形態の実施例1-1による9個の画素1に対して明るい画素1aと暗い画素1bを設定した例を示す図である。

【図2】本発明の第1の実施の形態の実施例1-1による正面方向及び斜め60°方向の印加電圧 - 透過率特性の測定結果を示すグラフである。

【図3】本発明の第1の実施の形態の実施例1-1による階調変換テーブルの一例と変換前後の画像を示す図である。

【図4】本発明の第1の実施の形態の実施例1-1による明るい画素と暗い画素との面積の割合と歪影響評価数との関係を示すグラフである。

【図5】本発明の第1の実施の形態の実施例1-1による画素のざらつき感が視認できる

50

か否かの主観評価結果を示す図である。

【図 6】本発明の第 1 の実施の形態の実施例 1 - 2 による画像処理方法を示す図である。

【図 7】本発明の第 1 の実施の形態の実施例 1 - 3 による所定領域の画素 4 を模式的に示す図である。

【図 8】本発明の第 1 の実施の形態の実施例 1 - 3 によるざらつきの影響を目視評価した結果を示す図である。

【図 9】本発明の第 1 の実施の形態の実施例 1 - 3 による動画表示でのざらつきの影響を目視評価した結果を示す図である。

【図 10】本発明の第 1 の実施の形態による効果を示す図である。

【図 11】本発明の第 2 の実施の形態による 127 / 255 階調の未処理画像に画像処理を施した斜め方向の輝度の測定結果を示す図である。 10

【図 12】本発明の第 2 の実施の形態によるシステム装置と液晶表示装置のブロック図であって、当該階調変換処理を行う部位を説明する図である。

【図 13】本発明の第 2 の実施の形態による他の効果を説明する図であって、画素 33 の断面構造を模式的に示す図である。

【図 14】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 1 による明るくするフレーム期間と暗くするフレーム期間を 1 : 1 の割合で分割した場合、未処理画像の階調を画像処理後に何階調に設定するかを求めるための階調変換テーブルを示す図である。

【図 15】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 1 による他の階調変換テーブルを示す図である。 20

【図 16】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 1 による画面の正面方向及び斜め 60 ° 方向から見た階調 - 輝度特性を示すグラフである。

【図 17】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 1 による画面の正面方向及び斜め 60 ° 方向から見た階調 - 輝度特性を示すグラフである。

【図 18】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 1 による複数の階調変換テーブルを同時に用いた場合の画面の正面方向及び斜め 60 ° 方向から見た階調 - 輝度特性を示すグラフである。

【図 19】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 2 による RGB 毎に階調変換テーブルを変えて階調変換する方法を示すフローチャートである。

【図 20】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 3 による RGB の輝度差で階調変換テーブルを変えて階調変換する方法を示すフローチャートである。 30

【図 21】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 5 による画像変換方法について説明する図である。

【図 22】本発明の第 2 の実施の形態の実施例 2 - 5 による RGB の輝度差で階調変換テーブルを変えて階調変換する方法を示すフローチャートである。

【図 23】本発明の第 3 の実施の形態で改善する表示異常の発生原理を説明する図である。

【図 24】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 1 による画像変換の原理を説明する図である。

【図 25】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 1 による画像処理方法を説明する図である。 40

【図 26】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 2 による画像処理方法を説明する図である。

【図 27】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 2 による入力階調に対する階調変換テーブルの選択推移を説明する図である。

【図 28】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 2 による設定条件において明暗の輝度差の組み合わせの等輝度分布のシミュレーション結果を示す図である。

【図 29】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 3 による階調変換テーブルを示す図である。

【図 30】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 4 によるソースドライバ IC の出力階 50

調 輝度特性の調整前後の等輝度分布のシミュレーション結果を示す図である。

【図 3 1】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 4 による R が 1 3 6 / 2 5 5 階調であり、B が 0 / 2 5 5 階調であり、G が画像の端から端へ 0 / 2 5 5 階調から 2 5 5 / 2 5 5 に変化しながら移動して行く画像を表示したときの G 画素の輝度変化の測定結果を示すグラフである。

【図 3 2】本発明の第 3 の実施の形態の実施例 3 - 5 による H T D 技術の低階調付近での階調設定方法を説明する図である。

【図 3 3】従来の垂直配向型液晶表示装置の構成を示す図である。

【図 3 4】従来の配向分割技術を用いた垂直配向型液晶表示装置の断面構造を模式的に示す図である。

10

【図 3 5】従来駆動による液晶表示装置が抱えている問題点を説明する図である。

【図 3 6】従来の画素構造を示す図である。

【符号の説明】

1、1 a、1 b、5、6、7、1 9、2 1、3 3、4 2、1 1 3、1 2 1 画素

2、9、1 1 1 ドレインバスライン

3、8、1 1 2 ゲートバスライン

4 画素領域

1 0、1 1 0 T F T

1 1、2 0、3 8、1 0 9 画素電極

1 2 蓄積容量電極

1 3、4 0、1 1 5、1 1 6 突起

1 4、4 1、1 1 4 スリット

1 5、3 4、1 0 3 対向基板

1 6、3 5、1 0 2 T F T 基板

1 7、誘電体

1 8、3 6、1 1 8 対向電極

2 0 a、2 0 b、2 0 c 領域

2 2、3 7、1 1 9 配向膜

2 3、3 9、1 2 0 液晶分子

2 4、2 8、3 0、3 2 液晶表示装置

2 5 インタフェース回路

2 6、2 7、2 9、3 1 システム装置

1 0 1 液晶パネル

1 0 4 液晶

1 0 5 周辺シール材

1 0 6 スペース

1 0 7 偏光板

1 0 8 実装用端子

1 1 2 ゲートバスライン

1 1 7 蓄積容量バスライン

1 2 1 a、1 2 1 b、1 2 1 c、1 2 1 d 副画素

1 2 2 制御用コンデンサ電極

1 2 3 絶縁層

1 2 3 a、1 2 3 b、1 2 3 c、1 2 3 d 液晶コンデンサ

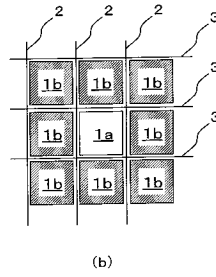
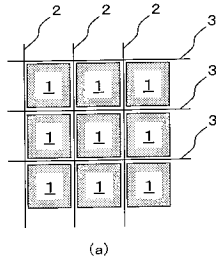
1 2 4 a、1 2 4 b、1 2 4 c、1 2 4 d 制御コンデンサ

20

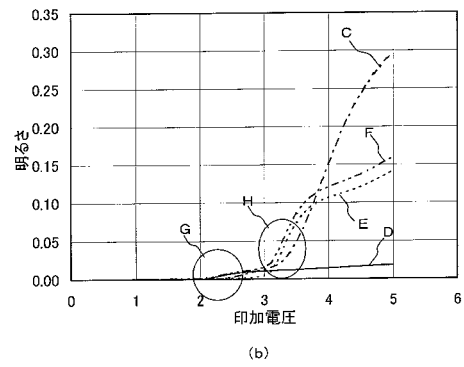
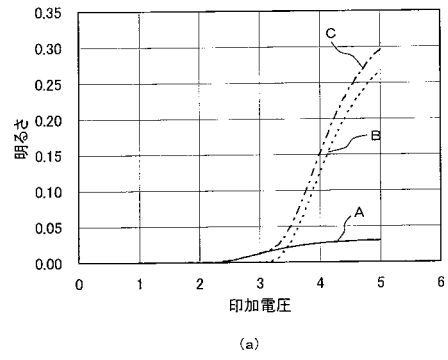
30

40

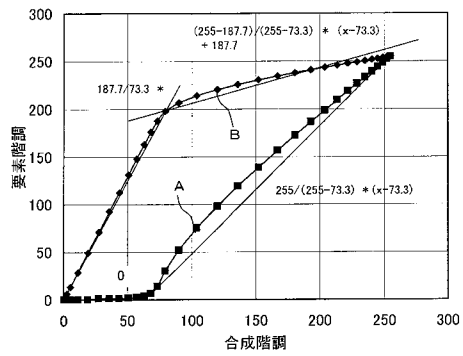
【図 1】



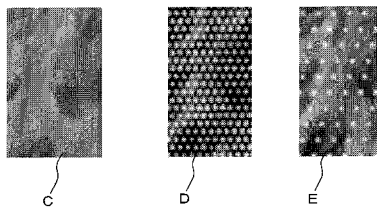
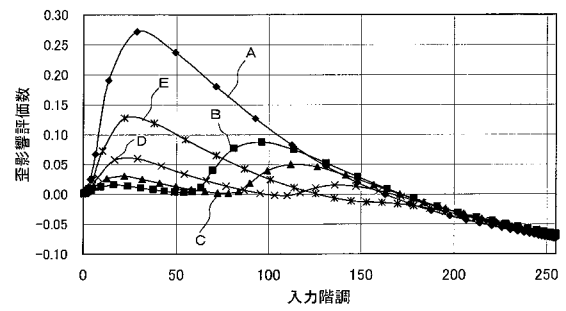
【図 2】



【図 3】



【図 4】



(b)

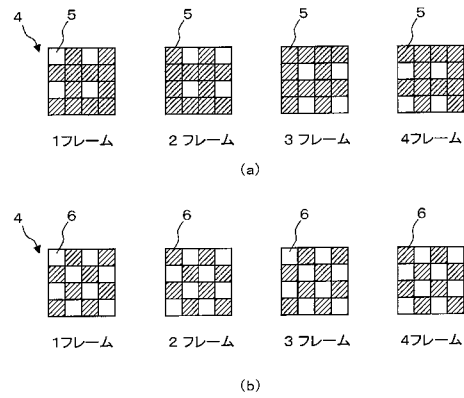
	HT分割 面積比率				
	未処理	8:8	4:12	2:14	1:15
画像F	x	x	○	⊗	○
画像G	x	○	⊗	○	x

(b)

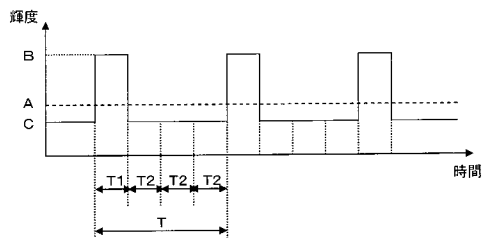
【図 5】

画面からの 距離 (cm)	HT分割 面積比率				
	未処理	8:8	4:12	2:14	1:15
10	◎	×	×	×	×
20	◎	×	×	×	×
30	◎	×	×	×	×
40	◎	○	×	×	×
50	◎	○	×	×	×
60	◎	◎	○	×	×
70	◎	◎	○	×	×
80	◎	◎	○	○	×
90	◎	◎	◎	○	×
100	◎	◎	◎	○	×
110	◎	◎	◎	◎	○
120	◎	◎	◎	◎	○
130	◎	◎	◎	◎	○
140	◎	◎	◎	◎	○
150	◎	◎	◎	◎	◎
160	◎	◎	◎	◎	◎

【図 7】



【図 6】



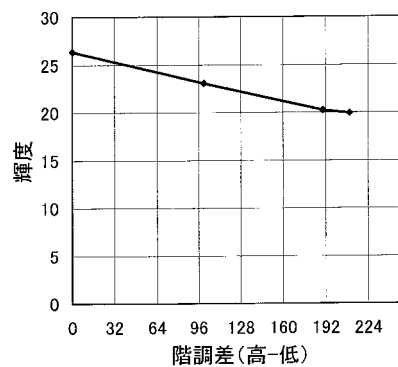
【図 8】

画面からの 距離 (cm)	HT分割 面積比率				
	未処理	8:8	4:12	2:14	1:15
10	◎	○	×	×	×
20	◎	○	○	×	×
30	◎	◎	○	○	×
40	◎	◎	◎	○	×
50	◎	◎	◎	○	○
60	◎	◎	◎	◎	○
70	◎	◎	◎	◎	○
80	◎	◎	◎	◎	○
90	◎	◎	◎	◎	○
100	◎	◎	◎	◎	◎
110	◎	◎	◎	◎	◎

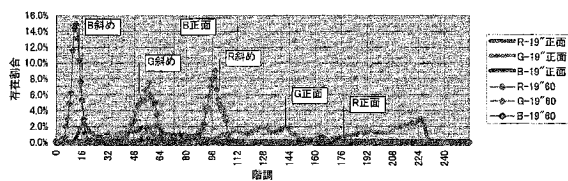
【図 9】

画面からの 距離 (cm)	HT分割 面積比率				
	未処理	8:8	4:12	2:14	1:15
10	◎	◎	○	×	×
20	◎	◎	◎	○	○
30	◎	◎	◎	○	○
40	◎	◎	◎	◎	○
50	◎	◎	◎	◎	◎
60	◎	◎	◎	◎	◎
70	◎	◎	◎	◎	◎

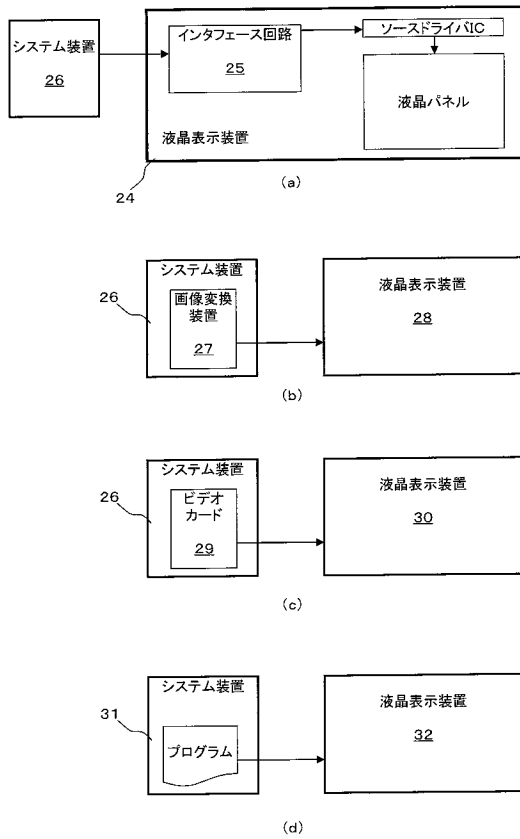
【図 11】



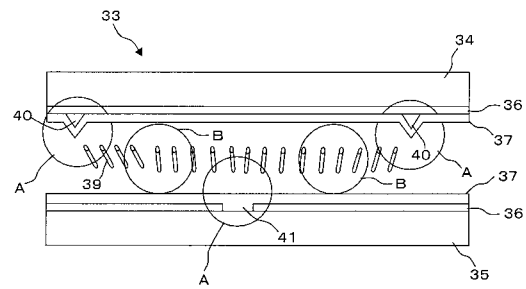
【図 10】



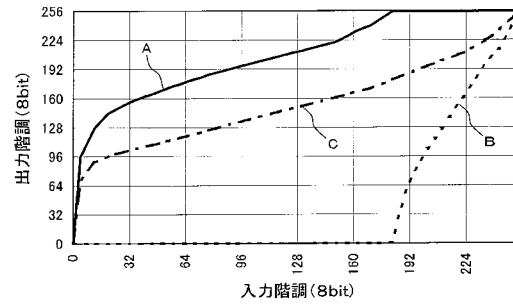
【図 12】



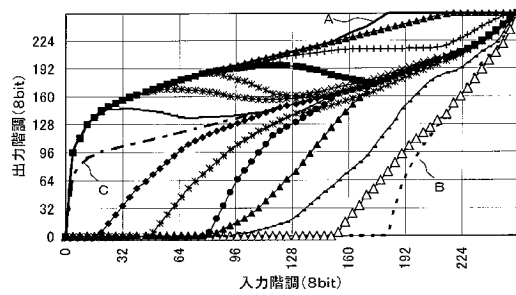
【図 13】



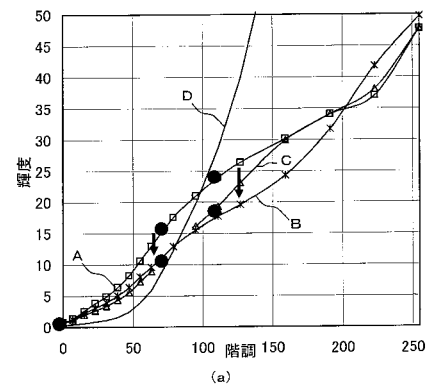
【図 14】



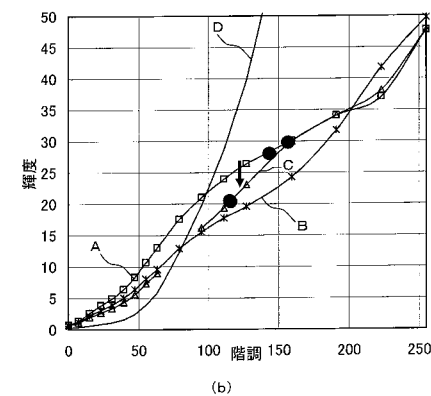
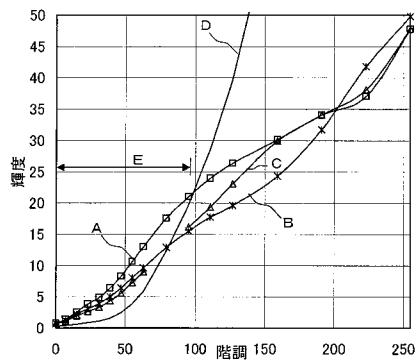
【図 15】



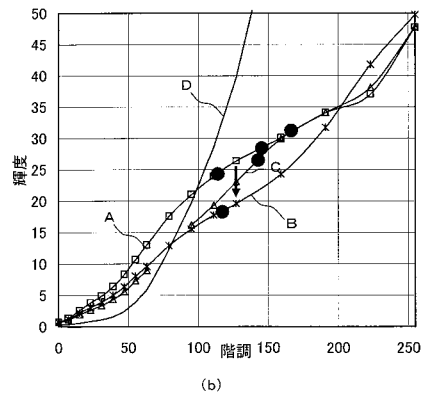
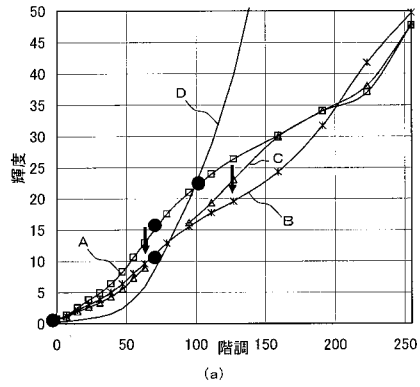
【図 17】



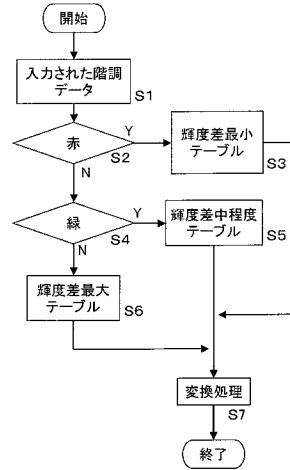
【図 16】



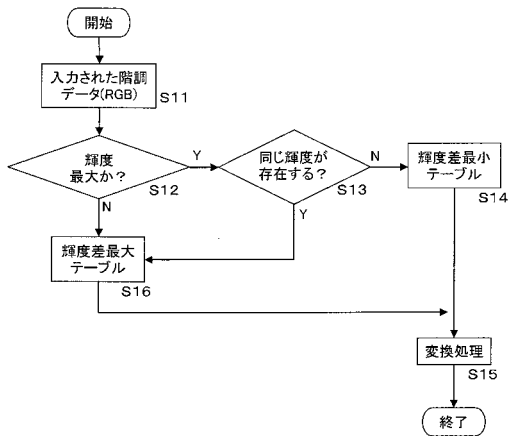
【図 18】



【図 19】



【図 20】



【図 21】

表示領域内の場所	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
R画素の階調	120	120	120	120	120	120	120
G画素の階調	117	118	119	120	121	122	123
B画素の階調	0	0	0	0	0	0	0

Rテーブル	大	大	大	中	中	中	中
Gテーブル	中	中	中	中	大	大	大

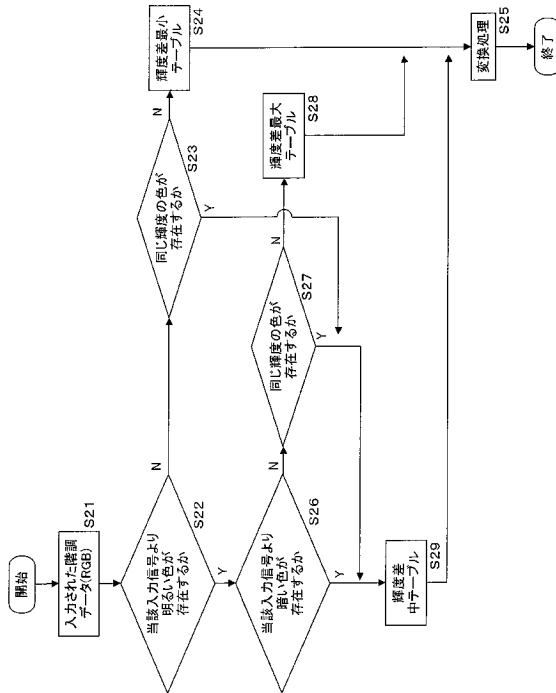
(a)

表示領域内の場所	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
R画素の階調	120	120	120	120	120	120	120
G画素の階調	117	118	119	120	121	122	123
B画素の階調	0	0	0	0	0	0	0

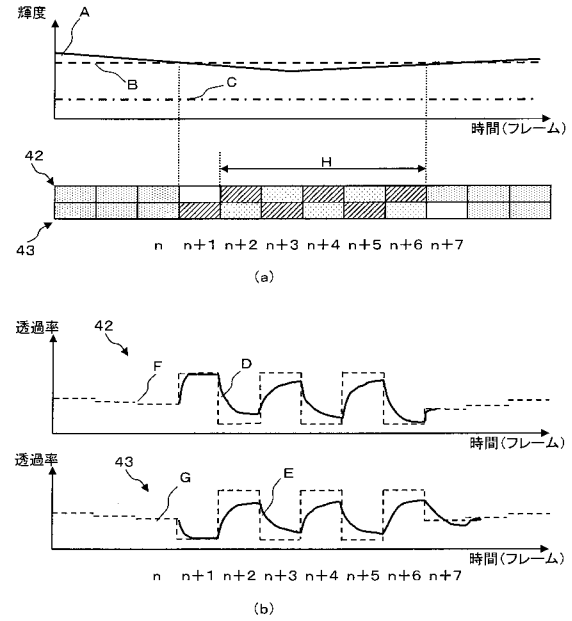
Rテーブル	大	大	大	大	中	中	中
Gテーブル	中	中	中	中	大	大	大

(b)

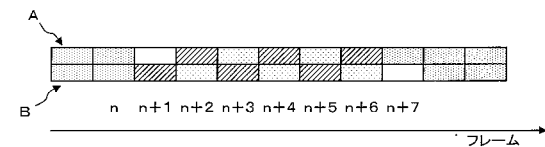
【図 2 2】



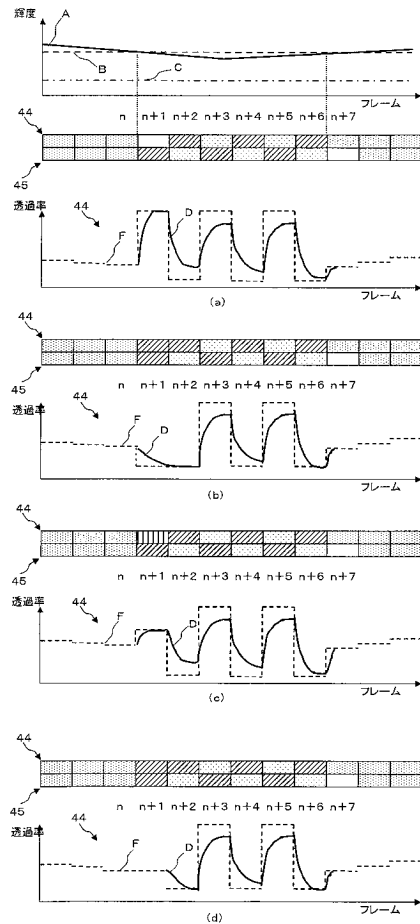
【図 2 3】



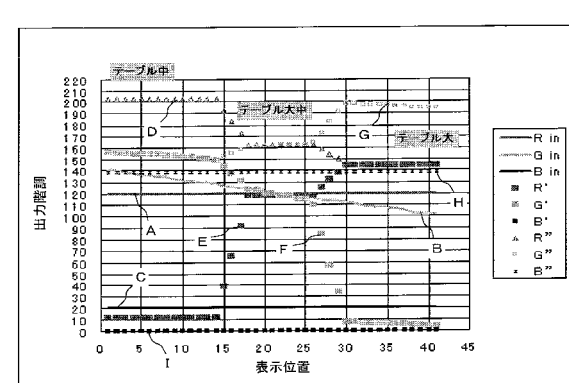
【図 2 4】



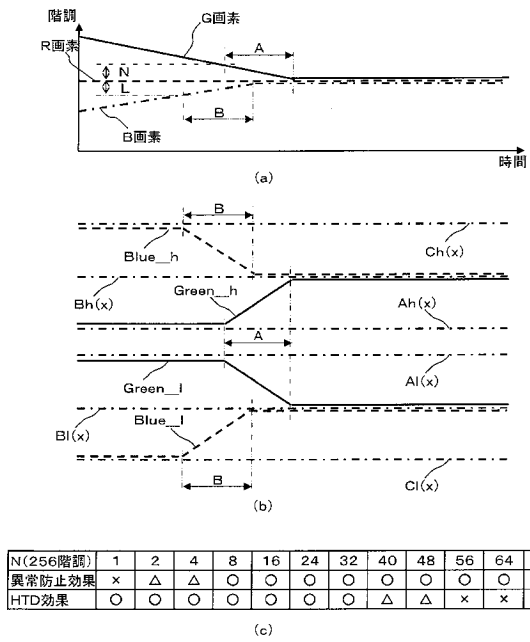
【図 2 5】



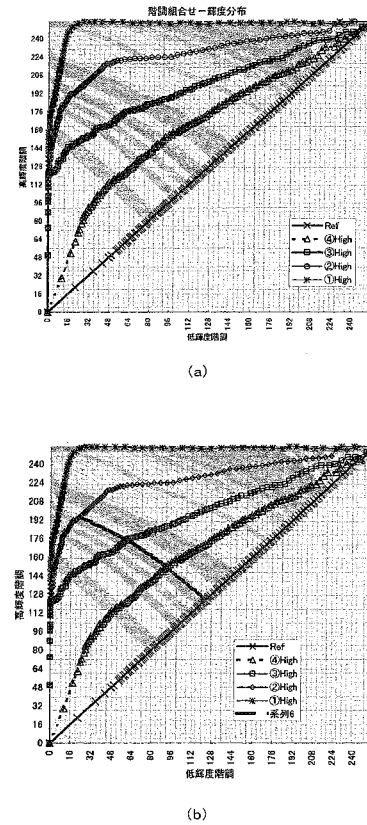
【図 2 6】



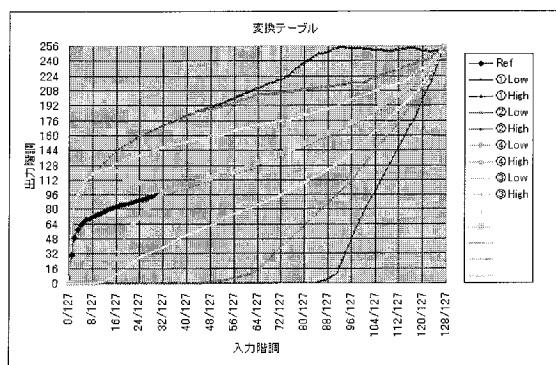
【図 27】



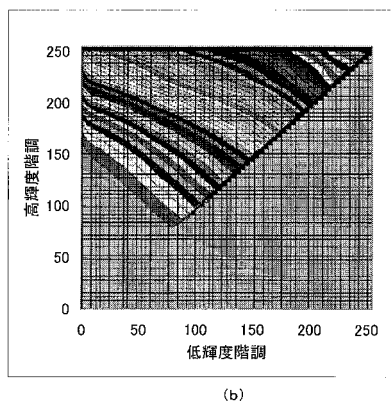
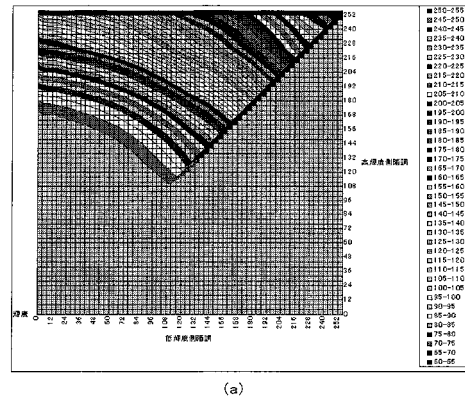
【図 28】



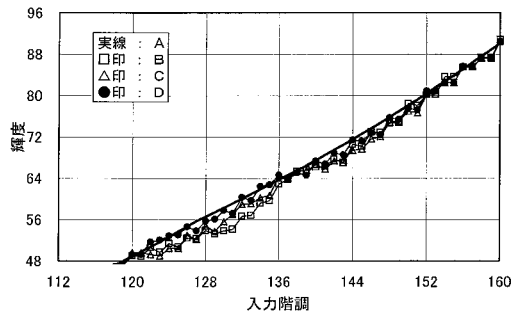
【図 29】



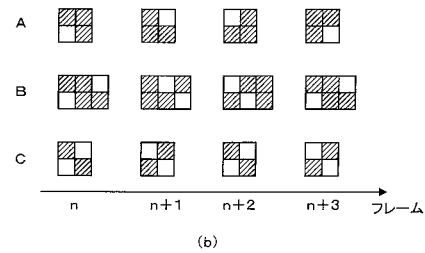
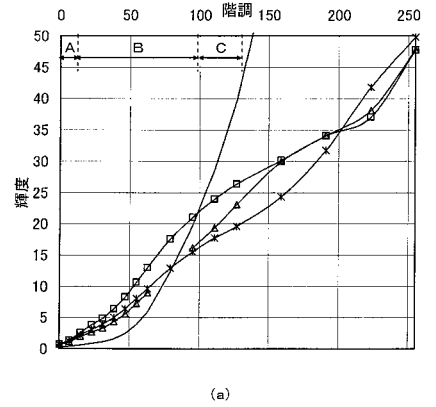
【図 30】



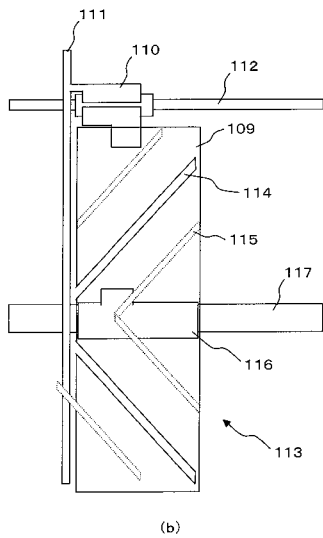
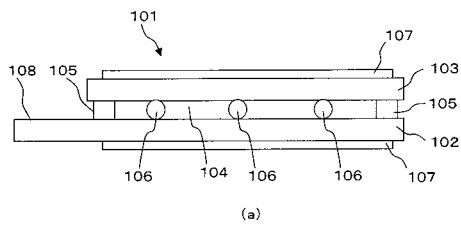
【図 3 1】



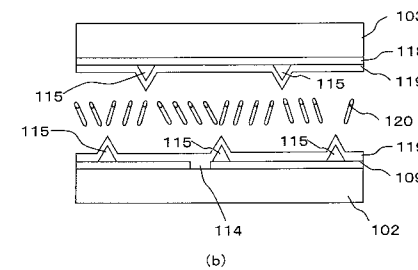
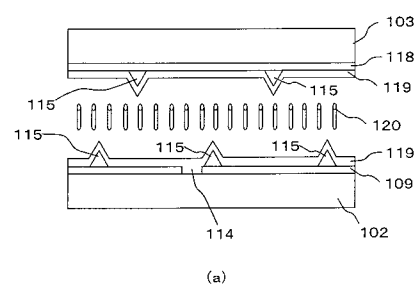
【図 3 2】



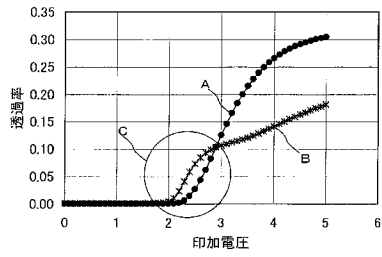
【図 3 3】



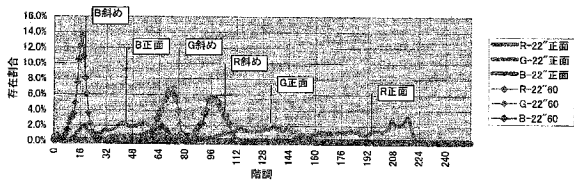
【図 3 4】



【図 35】

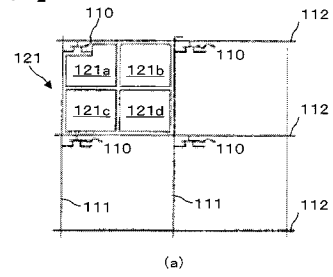


(a)

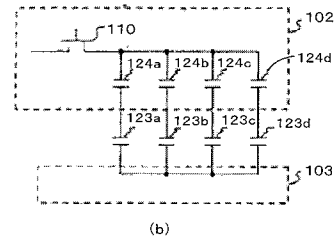


(b)

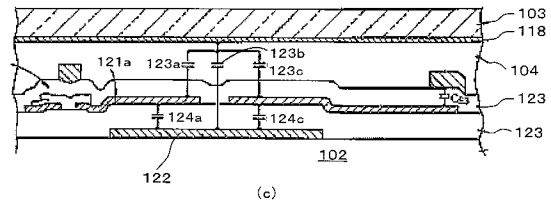
【図 36】



(a)



(b)



(c)

フロントページの続き

(51) Int.Cl. ⁷	F I	テーマコード (参考)
H 0 4 N 5/66	G 0 9 G 3/20	5 C 0 8 0
	G 0 9 G 3/20	6 3 2 F
	G 0 9 G 3/20	6 4 1 C
	G 0 9 G 3/20	6 4 1 E
	G 0 9 G 3/20	6 4 1 G
	G 0 9 G 3/20	6 4 1 K
	G 0 9 G 3/20	6 4 2 L
	H 0 4 N 5/66	1 0 2 B

- (72)発明者 小池 善郎
神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ株式会社内
- (72)発明者 鈴木 俊明
神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ株式会社内
- (72)発明者 小林 哲也
神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ株式会社内
- (72)発明者 田坂 泰俊
神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ株式会社内
- (72)発明者 柴崎 正和
神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ株式会社内
- (72)発明者 田代 国広
神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ株式会社内
- (72)発明者 上田 一也
神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通ディスプレイテクノロジーズ株式会社内

F ターム(参考) 2H090 LA01 MA01

2H092 GA31 NA25 PA02 PA06 QA06

2H093 NA51 ND06 ND07 ND10 ND13 NE03 NE04

5C006 AA12 AA14 AA16 AA17 AA22 AF13 AF44 AF46 AF85 BB16

BC16 BF01 FA54 FA55

5C058 AA06 AB02 BA01 BA07 BA35 BB14

5C080 AA10 BB05 CC03 DD01 EE29 EE30 FF11 GG12 JJ01 JJ02

JJ03 JJ04 JJ05 JJ06 JJ07

专利名称(译)	图像处理方法和使用其的液晶显示装置		
公开(公告)号	JP2004302270A	公开(公告)日	2004-10-28
申请号	JP2003096860	申请日	2003-03-31
[标]申请(专利权)人(译)	富士通显示技术股份有限公司		
申请(专利权)人(译)	富士通显示器科技公司		
[标]发明人	鎌田豪 吉田秀史 小池善郎 鈴木俊明 小林哲也 田坂泰俊 柴崎正和 田代国広 上田一也		
发明人	鎌田 豪 吉田 秀史 小池 善郎 鈴木 俊明 小林 哲也 田坂 泰俊 柴崎 正和 田代 国広 上田 一也		
IPC分类号	G02F1/1337 G02F1/133 G02F1/136 G09G3/20 G09G3/36 H04N5/66		
FI分类号	G09G3/36 G02F1/133.505 G02F1/1337 G02F1/136 G09G3/20.631.V G09G3/20.632.F G09G3/20.641.C G09G3/20.641.E G09G3/20.641.G G09G3/20.641.K G09G3/20.642.L H04N5/66.102.B		
F-TERM分类号	2H090/LA01 2H090/MA01 2H092/GA31 2H092/NA25 2H092/PA02 2H092/PA06 2H092/QA06 2H093/NA51 2H093/ND06 2H093/ND07 2H093/ND10 2H093/ND13 2H093/NE03 2H093/NE04 5C006/AA12 5C006/AA14 5C006/AA16 5C006/AA17 5C006/AA22 5C006/AF13 5C006/AF44 5C006/AF46 5C006/AF85 5C006/BB16 5C006/BC16 5C006/BF01 5C006/FA54 5C006/FA55 5C058/AA06 5C058/AB02 5C058/BA01 5C058/BA07 5C058/BA35 5C058/BB14 5C080/AA10 5C080/BB05 5C080/CC03 5C080/DD01 5C080/EE29 5C080/EE30 5C080/FF11 5C080/GG12 5C080/JJ01 5C080/JJ02 5C080/JJ03 5C080/JJ04 5C080/JJ05 5C080/JJ06 5C080/JJ07 2H093/NC34 2H192/AA24 2H192/BA23 2H192/GD14 2H192/GD61 2H192/JA13 2H193/ZA04 2H193/ZD21 2H193/ZP03 2H193/ZP04 2H290/AA33 2H290/BB24 2H290/BB44 2H290/CA51		
代理人(译)	盛冈正树		
其他公开文献	JP4413515B2		
外部链接	Espacenet		

摘要(译)

图像处理方法及使用该图像处理方法的液晶显示装置技术领域本发明涉及一种用于改善显示在显示装置上的图像的图像质量的图像处理方法及使用该图像处理方法的液晶显示器，具有宽视角和优异的灰度视角特性的图像处理方法。一个目的是提供一种液晶显示装置。解决方案：高亮度像素1a被驱动以具有比要显示的图像的亮度数据更高的亮度，低亮度像素1b被驱动以具有比要显示的图像的亮度数据更高的亮度，以基于该亮度数据获得所需的亮度。确定高亮度像素1a的亮度和低亮度像素1b的亮度以及高亮度

像素1a和低亮度像素1b的面积比，从而可以获得几乎等于亮度的亮度。
[选型图]图1

