



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 104835468 A

(43) 申请公布日 2015. 08. 12

(21) 申请号 201510264226. 7

(22) 申请日 2015. 05. 21

(71) 申请人 深圳市华星光电技术有限公司

地址 518132 广东省深圳市光明新区塘明大道 9-2 号

(72) 发明人 康志聪 陈黎暄

(74) 专利代理机构 深圳市铭粤知识产权代理有限公司 44304

代理人 孙伟峰 黄进

(51) Int. Cl.

G09G 3/36(2006. 01)

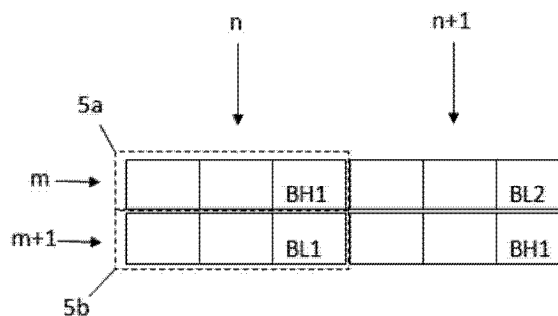
权利要求书3页 说明书6页 附图3页

(54) 发明名称

液晶面板及其驱动方法

(57) 摘要

本发明公开了一种液晶面板的驱动方法,包括:提供一液晶面板,所述液晶面板包括 M 行 $\times$ N 列的像素单元,每一像素单元至少包括蓝色子像素;将所述液晶面板划分为多个显示单元,每一显示单元包括两个像素单元;对于所述显示单元需要的蓝色子像素灰阶值 B,将灰阶值 B 分为一较高灰阶值 BH 和一较低灰阶值 BL 分别提供给所述两个像素单元;其中,较高灰阶值 BH 与较低灰阶值 BL 的组合,使得该显示单元的蓝色子像素在斜视角度下的亮度曲线趋近于预定的 Gamma(γ) 曲线,其中, $\gamma = 1.8 \sim 2.4$ 。本发明还公开了一种采用如上所述驱动方法进行驱动的液晶面板。



1. 一种液晶面板的驱动方法,其特征在于,包括:

提供一液晶面板,所述液晶面板包括M行×N列的像素单元,每一像素单元至少包括蓝色子像素;

将所述液晶面板划分为多个显示单元,每一显示单元包括两个像素单元;

对于每一显示单元需要的蓝色子像素的灰阶值B,将灰阶值B分为一较高灰阶值BH和一较低灰阶值BL分别提供给所述两个像素单元;其中,较高灰阶值BH与较低灰阶值BL的组合,使得该显示单元的蓝色子像素在斜视角下的亮度曲线趋近于预定的Gamma(γ)曲线,其中, $\gamma = 1.8 \sim 2.4$;

其中,所述两个像素单元为位于相邻两行且相邻两列的两个像素单元;

或者是,所述两个像素单元为位于同一行且相互间隔一列的两个像素单元;

或者是,所述两个像素单元为位于同一行且相邻两列的两个像素单元,并且对于其中接收较低灰阶值BL的像素单元,其同一列且相邻行的像素单元接收另一显示单元的较高灰阶值BH;

或者是,所述两个像素单元为位于同一列且相邻两行的两个像素单元,并且对于其中接收较低灰阶值BL的像素单元,其同一行且相邻列的像素单元接收另一显示单元的较高灰阶值BH。

2. 根据权利要求1所述的驱动方法,其特征在于,将灰阶值B划分为较高灰阶值BH和较低灰阶值BL组合的步骤具体包括:

S101、获取所述液晶面板的蓝色子像素在正视角度 α 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v \alpha B_0$ 的关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$;

S102、获取所述液晶面板的蓝色子像素在斜视角 β 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v \beta B_0$ 的关系曲线 $B_0-L_v \beta B_0$;

S103、根据公式: $(\frac{B}{255})^\gamma = \frac{L_v \alpha B}{L_v \alpha (255)}$ 和 $(\frac{B}{255})^\gamma = \frac{L_v \beta B}{L_v \beta (255)}$,分别计算获取所述液晶

面板的蓝色子像素在正视角度 α 和斜视角 β 下的灰阶B与理论亮度 $L_v B$ 的关系曲线 $B-L_v \alpha B$ 和 $B-L_v \beta B$;其中, $L_v \alpha (255)$ 和 $L_v \beta (255)$ 分别从关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$ 和 $B_0-L_v \beta B_0$ 查找取得;

S104、对于所述显示单元需要的蓝色子像素灰阶值B,输入到两个像素单元的较高灰阶值BH和较低灰阶值BL满足以下关系式:

$$\Delta 1 = L_v \alpha B + L_v \alpha B - L_v \alpha (BH) - L_v \alpha (BL);$$

$$\Delta 2 = L_v \beta B + L_v \beta B - L_v \beta (BH) - L_v \beta (BL);$$

$$y = \Delta 1^2 + \Delta 2^2;$$

其中,y取最小值, $L_v \alpha B$ 和 $L_v \beta B$ 的取值从关系曲线 $B-L_v \alpha B$ 和 $B-L_v \beta B$ 查找取得, $L_v \alpha (BH)$ 和 $L_v \alpha (BL)$ 从关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$ 查找取得, $L_v \beta (BH)$ 和 $L_v \beta (BL)$ 从关系曲线 $B_0-L_v \beta B_0$ 查找取得;

S105、对于所述显示单元需要的蓝色子像素的每一个灰阶值B,根据步骤S104,都获得相应的一个灰阶值BH与BL的组合,重新制定该液晶面板关于蓝色子像素的显示查找表LUT。

3. 根据权利要求2所述的驱动方法,其特征在于,所述正视角度 α 为 0° ,所述斜视角

度 β 为 $30 \sim 80^\circ$ 。

4. 根据权利要求 2 所述的驱动方法, 其特征在于, 所述像素单元还包括红色子像素和绿色子像素, 在重新设定每一显示单元的蓝色子像素的数据参数时, 该显示单元的红色子像素和绿色子像素的数据信号保持不变。

5. 根据权利要求 1-4 任一所述的驱动方法, 其特征在于, 所述预定的 $\Gamma(\gamma)$ 曲线中, $\gamma = 2.2$ 。

6. 一种液晶面板, 包括栅控制器、源控制器以及显示区域, 所述显示区域包括 M 行 $\times N$ 列的像素单元, 每一像素单元至少包括蓝色子像素, 其特征在于,

所述显示区域被划分为多个显示单元, 每一显示单元包括两个像素单元;

所述栅控制器用于向所述像素单元提供扫描信号;

所述源控制器用于向所述像素单元提供数据信号; 其中, 对于每一显示单元需要的蓝色子像素的灰阶值 B , 将灰阶值 B 分为一较高灰阶值 BH 和一较低灰阶值 BL 分别提供给所述两个像素单元; 其中, 较高灰阶值 BH 与较低灰阶值 BL 的组合, 使得该显示单元的蓝色子像素在斜视角下的亮度曲线趋近于预定的 $\Gamma(\gamma)$ 曲线, 其中, $\gamma = 1.8 \sim 2.4$;

其中, 所述两个像素单元为位于相邻两行且相邻两列的两个像素单元;

或者是, 所述两个像素单元为位于同一行且相互间隔一列的两个像素单元;

或者是, 所述两个像素单元为位于同一行且相邻两列的两个像素单元, 并且对于其中接收较低灰阶值 BL 的像素单元, 其同一列且相邻行的像素单元接收另一显示单元的较高灰阶值 BH ;

或者是, 所述两个像素单元为位于同一列且相邻两行的两个像素单元, 并且对于其中接收较低灰阶值 BL 的像素单元, 其同一行且相邻列的像素单元接收另一显示单元的较高灰阶值 BH 。

7. 根据权利要求 6 所述的液晶面板, 其特征在于, 将灰阶值 B 划分为较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL 组合的步骤具体包括:

S101、获取所述液晶面板的蓝色子像素在正视角角度 α 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v \propto B_0$ 的关系曲线 $B_0-L_v \propto B_0$;

S102、获取所述液晶面板的蓝色子像素在斜视角角度 β 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v \propto B_0$ 的关系曲线 $B_0-L_v \propto B_0$;

S103、根据公式: $(\frac{B}{255})^\gamma = \frac{L_v \alpha B}{L_v \alpha(255)}$ 和 $(\frac{B}{255})^\gamma = \frac{L_v \beta B}{L_v \beta(255)}$, 分别计算获取所述液晶面板的蓝色子像素在正视角角度 α 和斜视角角度 β 下的灰阶 B 与理论亮度 $L_v B$ 的关系曲线 $B-L_v \propto B$ 和 $B-L_v \propto B$; 其中, $L_v \propto(255)$ 和 $L_v \propto(255)$ 分别从关系曲线 $B_0-L_v \propto B_0$ 和 $B_0-L_v \propto B_0$ 查找取得;

S104、对于所述显示单元需要的蓝色子像素灰阶值 B , 输入到两个像素单元的较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL 满足以下关系式:

$$\Delta 1 = L_v \alpha B + L_v \alpha B - L_v \alpha(BH) - L_v \alpha(BL);$$

$$\Delta 2 = L_v \beta B + L_v \beta B - L_v \beta(BH) - L_v \beta(BL);$$

$$y = \Delta 1^2 + \Delta 2^2;$$

其中, y 取最小值, $L_v \propto B$ 和 $L_v \propto B$ 的取值从关系曲线 $B-L_v \propto B$ 和 $B-L_v \propto B$ 查找取得,

$L_v \alpha$ (BH) 和 $L_v \alpha$ (BL) 从关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$ 查找取得, $L_v \beta$ (BH) 和 $L_v \beta$ (BL) 从关系曲线 $B_0-L_v \beta B_0$ 查找取得;

S105、对于所述显示单元需要的蓝色子像素的每一个灰阶值 B, 根据步骤 S104, 都获得相应的一个灰阶值 BH 与 BL 的组合, 重新制定该液晶面板关于蓝色子像素的显示查找表 LUT。

8. 根据权利要求 7 所述的液晶面板, 其特征在于, 所述正视角 α 为 0° , 所述斜视角 β 为 $30^\circ \sim 80^\circ$ 。

9. 根据权利要求 7 所述的液晶面板, 其特征在于, 所述像素单元还包括红色子像素和绿色子像素, 在重新设定每一显示单元的蓝色子像素的数据信号时, 该显示单元的红色子像素和绿色子像素的数据信号保持不变。

10. 根据权利要求 6-9 任一所述的液晶面板, 其特征在于, 所述预定的 $\text{Gamma}(\gamma)$ 曲线中, $\gamma = 2.2$ 。

液晶面板及其驱动方法

技术领域

[0001] 本发明涉及液晶显示器技术领域，尤其涉及一种液晶面板及其驱动方法。

背景技术

[0002] 液晶显示器，或称 LCD (Liquid Crystal Display)，为平面超薄的显示设备，它由一定数量的彩色或黑白像素组成，放置于光源或者反射板前方。液晶显示器功耗很低，并且具有高画质、体积小、重量轻的特点，因此倍受大家青睐，成为显示器的主流。液晶显示器已广泛使用于各种电子产品中，例如，具显示屏幕的计算机设备、行动电话、或数字相框等，而广视角技术为目前液晶显示器的发展重点之一。然而，当侧看或斜视的视角过大时，广视角液晶显示器常会发生色偏 (color shift) 现象。

[0003] 对于广视角液晶显示器发生色偏现象的问题，目前业界中出现了一种采用 2D1G 技术进行改善。所谓 2D1G 技术，就是指在液晶面板中，将每一像素单元 (pixel) 分为面积不等的主像素区域 (Main pixel) 和次像素区域 (Sub pixel)，同一像素单元中的主像素区域和次像素区域连接到不同的数据线 (Data line) 和相同扫描线 (Gate line)。通过对主像素区域和次像素区域输入不同的数据信号 (不同的灰阶值)，产生不同的显示亮度和斜视亮度，达到降低侧看或斜视时产生的色偏问题。但是，对于每一个像素单元，划分为主像素区域和次像素区域之后，其输入数据信号的数据线的数量为原来的两倍，这会大大减小了液晶面板的开口率，影响穿透率，降低了液晶面板的显示质量。

发明内容

[0004] 有鉴于此，本发明目的是提供一种液晶面板及其驱动方法，通过改变液晶面板的驱动方法，在传统的 RGB 三像素液晶面板中模拟 2D1G 面板的显示，达到降低侧看或斜视时产生的色偏问题。

[0005] 为了实现上述目的，本发明采用了如下的技术方案：

[0006] 一种液晶面板的驱动方法，其中，包括：

[0007] 提供一液晶面板，所述液晶面板包括 M 行 $\times$ N 列的像素单元，每一像素单元至少包括蓝色子像素；

[0008] 将所述液晶面板划分为多个显示单元，每一显示单元包括两个像素单元；

[0009] 对于每一显示单元需要的蓝色子像素的灰阶值 B，将灰阶值 B 分为一较高灰阶值 BH 和一较低灰阶值 BL 分别提供给所述两个像素单元；其中，较高灰阶值 BH 与较低灰阶值 BL 的组合，使得该显示单元的蓝色子像素在斜视角度下的亮度曲线趋近于预定的 Gamma (γ) 曲线，其中， $\gamma = 1.8 \sim 2.4$ ；

[0010] 其中，所述两个像素单元为位于相邻两行且相邻两列的两个像素单元；

[0011] 或者是，所述两个像素单元为位于同一行且相互间隔一列的两个像素单元；

[0012] 或者是，所述两个像素单元为位于同一行且相邻两列的两个像素单元，并且对于其中接收较低灰阶值 BL 的像素单元，其同一列且相邻行的像素单元接收另一显示单元的

较高灰阶值 BH；

[0013] 或者是,所述两个像素单元为位于同一列且相邻两行的两个像素单元,并且对于其中接收较低灰阶值 BL 的像素单元,其同一行且相邻列的像素单元接收另一显示单元的较高灰阶值 BH。

[0014] 优选地,将灰阶值 B 划分为较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL 组合的步骤具体包括:

[0015] S101、获取所述液晶面板的蓝色子像素在正视角度 α 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v \alpha B_0$ 的关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$;

[0016] S102、获取所述液晶面板的蓝色子像素在斜视角度 β 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v \beta B_0$ 的关系曲线 $B_0-L_v \beta B_0$;

[0017] S103、根据公式: $(\frac{B}{255})^\gamma = \frac{L_v \alpha B}{L_v \alpha (255)}$ 和 $(\frac{B}{255})^\gamma = \frac{L_v \beta B}{L_v \beta (255)}$, 分别计算获取所述液晶面板的蓝色子像素在正视角度 α 和斜视角度 β 下的灰阶 B 与理论亮度 $L_v B$ 的关系曲线 $B-L_v \alpha B$ 和 $B-L_v \beta B$; 其中, $L_v \alpha (255)$ 和 $L_v \beta (255)$ 分别从关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$ 和 $B_0-L_v \beta B_0$ 查找取得;

[0018] S104、对于所述显示单元需要的蓝色子像素灰阶值 B, 输入到两个像素单元的较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL 满足以下关系式:

[0019] $\Delta 1 = L_v \alpha B + L_v \alpha B - L_v \alpha (BH) - L_v \alpha (BL)$;

[0020] $\Delta 2 = L_v \beta B + L_v \beta B - L_v \beta (BH) - L_v \beta (BL)$;

[0021] $y = \Delta 1^2 + \Delta 2^2$;

[0022] 其中, y 取最小值, $L_v \alpha B$ 和 $L_v \beta B$ 的取值从关系曲线 $B-L_v \alpha B$ 和 $B-L_v \beta B$ 查找取得, $L_v \alpha (BH)$ 和 $L_v \alpha (BL)$ 从关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$ 查找取得, $L_v \beta (BH)$ 和 $L_v \beta (BL)$ 从关系曲线 $B_0-L_v \beta B_0$ 查找取得;

[0023] S105、对于所述显示单元需要的蓝色子像素的每一个灰阶值 B, 根据步骤 S104, 都获得相应的一个灰阶值 BH 与 BL 的组合, 重新制定该液晶面板关于蓝色子像素的显示查找表 LUT。

[0024] 优选地,所述正视角度 α 为 0° , 所述斜视角度 β 为 $30 \sim 80^\circ$ 。

[0025] 优选地,所述像素单元还包括红色子像素和绿色子像素,在重新设定每一显示单元的蓝色子像素的数据参数时,该显示单元的红色子像素和绿色子像素的数据信号保持不变。

[0026] 优选地,所述预定的 Gamma (γ) 曲线中, $\gamma = 2.2$ 。

[0027] 本发明的另一方面是提供一种液晶面板,包括栅控制器、源控制器以及显示区域,所述显示区域包括 M 行 $\times$ N 列的像素单元,每一像素单元至少包括蓝色子像素;其中,所述显示被划分为多个显示单元,每一显示单元包括两个像素单元,所述栅控制器用于向所述像素单元提供扫描信号,所述源控制器用于向所述像素单元提供数据信号;其中,所述液晶面板的驱动方法采用如上所述的驱动方法。

[0028] 有益效果:

[0029] 本发明提供的液晶面板及其驱动方法,传统的 RGB 三像素液晶面板中通过改变其驱动方法模拟 2D1G 面板的显示,达到降低侧看或斜视时产生的色偏问题,同时又不较小液晶面板的开口率,保障了液晶面板的显示品质。

附图说明

- [0030] 图 1 是本发明实施例中的液晶面板的结构示意图。
- [0031] 图 2 是本发明实施例中的像素单元的结构示意图。
- [0032] 图 3 是本发明实施例提供的驱动方法中向显示单元提供数据信号的示例性图示。
- [0033] 图 4 是本发明实施例提供液晶面板中蓝色子像素的正视角度和斜视角度的实际亮度曲线图。
- [0034] 图 5 是本发明实施例中提供的一种显示单元划分方式的示例性图示。
- [0035] 图 6 是本发明实施例中提供的另一种显示单元划分方式的示例性图示。
- [0036] 图 7 是本发明实施例中提供的另一种显示单元划分方式的示例性图示。
- [0037] 图 8 是本发明实施例中提供的另一种显示单元划分方式的示例性图示。

具体实施方式

[0038] 为了使本发明的目的、技术方案以及优点更加清楚明白,下面将结合附图用实施例对本发明做进一步说明。

[0039] 参阅图 1 和图 2,传统的液晶面板主要包括具有多个(M 行 × N 列)像素单元 5a、5b 的显示区域 1、栅控制器 2 和源控制器 3,所述栅控制器 2 通过多条扫描线向所述像素单元 5a、5b 提供扫描信号,所述源控制器 3 通过多条数据线向所述像素单元 5a、5b 提供数据信号。其中,每一像素单元 5a、5b 包括红色子像素 51、绿色子像素 52 以及蓝色子像素 53。

[0040] 本实施例的目的是通过改变液晶面板的驱动方法,在如上传统的 RGB 三像素液晶面板中模拟 2D1G 面板的显示,达到降低侧看或斜视时产生的色偏问题。

[0041] 为此,如图 1 和图 3 所示的,首先将液晶面板的显示区域 1 划分为多个显示单元 4,每一显示单元 4 包括第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b。在驱动该液晶面板时,对于显示单元 4 需要的蓝色子像素 53 的灰阶值 B,向第一像素单元 5a 中的蓝色子像素 53 提供较高灰阶值 BH,向所述第二像素单元 5b 中的蓝色子像素 53 提供较低灰阶值 BL;其中,灰阶值 BH 与 BL 的组合,使得该显示单元的蓝色子像素 53 在斜视角度下的亮度曲线趋近于预定的 Gamma(γ) 曲线,其中, Gamma(γ) 曲线根据实际液晶面板的需要确定, γ 的取值可以为 1.8 ~ 2.4。图 3 为向显示单元 4 输入数据信号的示例性图示,如图 3 所示的,在显示单元 4 的两个像素单元 5a、5b 中,在重新设定的蓝色子像素 53 的数据参数 BH 与 BL 时,红色子像素 51 和绿色子像素 52 的数据信号 R 和 G 保持不变。

[0042] 其中,所述正视角角度 α 为 0° ,所述斜视角度 β 的范围是 $30^\circ \sim 80^\circ$ 。

[0043] 其中,结合附图 1-3 的示意图,将灰阶值 B 划分为灰阶值 BH 与 BL 组合的步骤具体包括:

[0044] S101、获取所述液晶面板的蓝色子像素 53 在正视角角度 α 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v \propto B_0$ 的关系曲线 $B_0 - L_v \propto B_0$ 。

[0045] S102、获取所述液晶面板的蓝色子像素 53 在斜视角度 β 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v \propto B_0$ 的关系曲线 $B_0 - L_v \propto B_0$ 。

[0046] S103、根据公式: $(\frac{B}{255})^\gamma = \frac{L_v \alpha B}{L_v \alpha (255)}$ 和 $(\frac{B}{255})^\gamma = \frac{L_v \beta B}{L_v \beta (255)}$, 分别计算获取所述液

晶面板的蓝色子像素在正视角度 α 和斜视角度 β 下的灰阶 B 与理论亮度 $L_v B$ 的关系曲线 $B-L_v \alpha B$ 和 $B-L_v \beta B$; 其中, $L_v \alpha (255)$ 和 $L_v \beta (255)$ 分别从关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$ 和 $B_0-L_v \beta B_0$ 查找取得。

[0047] S104、对于所述显示单元 4 需要的蓝色子像素 53 灰阶值 B, 输入到第一像素单元 5a 中的蓝色子像素 53 的灰阶值 BH 与输入到第二像素单元 5b 中的蓝色子像素 53 的灰阶值 BL 满足以下关系式:

$$[0048] \quad \Delta 1 = L_v \alpha B + L_v \alpha B - L_v \alpha (BH) - L_v \alpha (BL);$$

$$[0049] \quad \Delta 2 = L_v \beta B + L_v \beta B - L_v \beta (BH) - L_v \beta (BL);$$

$$[0050] \quad y = \Delta 1^2 + \Delta 2^2;$$

[0051] 其中, y 取最小值, $L_v \alpha B$ 和 $L_v \beta B$ 的取值从关系曲线 $B-L_v \alpha B$ 和 $B-L_v \beta B$ 查找取得, $L_v \alpha (BH)$ 和 $L_v \alpha (BL)$ 从关系曲线 $B_0-L_v \alpha B_0$ 查找取得, $L_v \beta (BH)$ 和 $L_v \beta (BL)$ 从关系曲线 $B_0-L_v \beta B_0$ 查找取得。

[0052] S105、对于所述显示单元 4 需要的蓝色子像素 53 的每一个灰阶值 B, 根据步骤 S104, 都获得相应的一个灰阶值 BH 与 BL 的组合, 重新制定该液晶面板关于蓝色子像素 53 的显示查找表 (LOOK UP TABLE, LUT)。

[0053] 下面以预定的 Gamma(γ) 曲线中 $\gamma = 2.2$, 正视角度 $\alpha = 0^\circ$, 斜视角度 $\beta = 60^\circ$ 为具体的例子, 对将灰阶值 B 划分为灰阶值 BH 与 BL 组合的具体过程进行详细说明。

[0054] 首先, 分别获取所述液晶面板的蓝色子像素 53 在正视角度 $\alpha = 0^\circ$ 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v 0 B_0$ 的关系曲线 $B_0-L_v 0 B_0$ 和在斜视角度 $\beta = 60^\circ$ 下的灰阶 B_0 与实际亮度 $L_v 60 B_0$ 的关系曲线 $B_0-L_v 60 B_0$ 。如图 4 所示的关系曲线图。其中该液晶面板的灰阶包括 256 个灰阶, 从 0 ~ 255。

$$[0055] \quad \text{然后, 根据公式: } \left(\frac{B}{255}\right)^{2.2} = \frac{L_v 0 B}{L_v 0(255)} \text{ 和 } \left(\frac{B}{255}\right)^{2.2} = \frac{L_v 60 B}{L_v 60(255)}, \text{ 分别计算获取液晶}$$

面板的蓝色子像素 53 在正视角度 $\alpha = 0^\circ$ 和斜视角度 $\beta = 60^\circ$ 下的灰阶 B 与理论亮度 $L_v B$ 的关系曲线 $B-L_v 0 B$ 和 $B-L_v 60 B$ 。其中, 在前述公式中, 正视角度 $\alpha = 0^\circ$ 时 $L_v 0(255)$ 取前述曲线 $B_0-L_v 0 B_0$ 中 $B_0 = 255$ 对应的亮度值, 在斜视角度 $\beta = 60^\circ$ 时 $L_v 60(255)$ 取前述曲线 $B_0-L_v 60 B_0$ 中 $B_0 = 255$ 对应的亮度值。

[0056] 进一步地, 若显示单元 4 需要的蓝色子像素 53 的灰阶值 B (即原来需要输入到第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 中的蓝色子像素 53 的灰阶值均为 B), 作为替换灰阶值 B, 输入到第一像素单元 5a 中的蓝色子像素 53 的灰阶值 BH 与输入到第二像素单元 5b 中的蓝色子像素 53 的灰阶值 BL 满足以下关系式:

$$[0057] \quad \Delta 1 = L_v 0 B + L_v 0 B - L_v 0 (BH) - L_v 0 (BL);$$

$$[0058] \quad \Delta 2 = L_v 60 B + L_v 60 B - L_v 60 (BH) - L_v 60 (BL);$$

$$[0059] \quad y = \Delta 1^2 + \Delta 2^2;$$

[0060] 其中, 当确定需要的蓝色子像素 53 的灰阶值 B 时, 从理论亮度曲线 $B-L_v 0 B$ 和 $B-L_v 60 B$ 查找取得 $L_v 0 B$ 和 $L_v 60 B$ 的取值, 此时, 从实际亮度曲线 $B_0-L_v 0 B_0$ 查找出 $L_v 0 (BH)$ 和 $L_v 0 (BL)$, 从实际亮度曲线 $B_0-L_v 60 B_0$ 查找 $L_v 60 (BH)$ 和 $L_v 60 (BL)$, 使得上述关系式中 y 的取值最小, 得到相应的灰阶值 BH 与 BL。

[0061] 最后, 对于所述显示单元 4 需要的蓝色子像素 53 的每一个灰阶值 B, 根据前述的计

算方式都获得相应的一个 BH 与 BL 的组合,重新制定该液晶面板关于蓝色子像素 53 的显示查找表 (LOOK UP TABLE, LUT)。在驱动液晶面板时,若显示一幅画面时,若显示单元 4 需要的蓝色子像素 53 的灰阶值 B,则从该显示查找表中确定向第一像素单元 5a 中的蓝色子像素 53 提供灰阶值 BH,向所述第二像素单元 5b 中的蓝色子像素 53 提供灰阶值 BL。

[0062] 对于一个显示单元 4 包括第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 的排布方式,若第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 为同一行且相邻两列的像素单元时,由于第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 的灰阶值由同一个灰阶值 B 划分形成,相差较大,带来水平方向分辨率的差异,当较低灰阶值 BL 极低时,会导致分辨率损失。另外,从整个显示区域 1 来看,具有第一像素单元 5a 的一整列像素单元均接收各自显示单元的较高灰阶值 BH,具有第二像素单元 5b 的一整列像素单元均接收较各自显示单元的较低灰阶值 BL,这进一步提高分辨率损失的可能性。

[0063] 为了改善以上提到的缺陷,对于一个显示单元 4 包括第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 的排布方式,本实施例提供了以下几种具体的实施方式:

[0064] (1)、将第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 排布于相邻两行且相邻两列的像素单元中。具体地,如图 5 所示,第一像素单元 5a 为第 m 行第 n 列的像素单元,第二像素单元为 5b 为第 m+1 行第 n+1 列的像素单元,该两个像素单元组成了一个显示单元;而第 m+1 行第 n 列以及第 m 行第 n+1 列的两个像素单元组成另一个显示单元。第 m 行第 n 列的像素单元中蓝色子像素输入较高灰阶值 BH1,第 m+1 行第 n+1 列的像素单元中蓝色子像素输入较低灰阶值 BL1;另一显示单元中,第 m+1 行第 n 列的中蓝色子像素输入较高灰阶值 BH2,第 m 行第 n+1 列的像素单元输入较低灰阶值 BL2;其中, $m = 1, 3, 5, \dots, M$, $n = 1, 3, 5, \dots, N$ 。

[0065] 按照此方式排布第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b,由同一个灰阶值 B 划分形成较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL (BH1 和 BL1,或者 BH2 和 BL2),其所输入到的蓝色子像素不属于同一行的相邻的两个像素单元,减小了水平方向分辨率的差异。虽然较高灰阶值 BH1 和较低灰阶值 BL2 分别输入到同一行的相邻的两个像素单元,但是 BH1 和 BL2 不是由同一个灰阶值 B 划分形成,其差值很大的几率很小。

[0066] (2)、将第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 排布于同一行且相互间隔一列的像素单元中。具体地,如图 6 所示,第一像素单元 5a 为第 m 行第 n 列的像素单元,第二像素单元为 5b 为第 m 行第 n+2 列的像素单元,该两个像素单元组成一个显示单元,而第 m 行第 n+1 列以及第 m 行第 n+3 列的两个像素单元组成另一个显示单元。第 m 行第 n 列的像素单元输入较高灰阶值 BH1,第 m 行第 n+2 列的像素单元输入较低灰阶值 BL1;另一显示单元中,第 m 行第 n+1 列的像素单元输入较高灰阶值 BH2,第 m 行第 n+3 列的像素单元输入较低灰阶值 BL2;其中, $m = 1, 2, 3, \dots, M$, $n = 1, 4, 9, \dots, N$ 。

[0067] 按照此方式排布第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b,由同一个灰阶值 B 划分形成较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL (BH1 和 BL1,或者 BH2 和 BL2),其所输入到的蓝色子像素不属于同一行的相邻的两个像素单元,减小了水平方向分辨率的差异。

[0068] (3)、将第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 排布于同一行且相邻两列的两个像素单元,并且对于其中接收较低灰阶值 BL 的像素单元,其同一列且相邻行的像素单元接收另一显示单元的较高灰阶值 BH,其中接收较高灰阶值 BH 的像素单元,其同一列且相邻行的像素单元接收另一显示单元的较低灰阶值 BL。具体地,如图 7 所示,第一像素单元 5a 为第 m

行第 n 列的像素单元,第二像素单元 5b 为第 m 行第 $n+1$ 列的像素单元,该两个像素单元组成一个显示单元,而第 $m+1$ 行第 n 列以及第 $m+1$ 行第 $n+1$ 列的两个像素单元组成另一个显示单元。其中,第 m 行第 n 列的像素单元输入较高灰阶值 BH1,第 m 行第 $n+1$ 列的像素单元输入较低灰阶值 BL1;另一个显示单元中,第 $m+1$ 行第 n 列的像素单元输入较高灰阶值 BH2,第 $m+1$ 行第 $n+1$ 列的像素单元输入较低灰阶值 BL2;其中, $m = 1、3、5、\dots、M$, $n = 1、3、5、\dots、N$ 。

[0069] 按照此方式排布第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b,虽然由同一个灰阶值 B 划分形成较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL (BH1 和 BL1,或者 BH2 和 BL2),其所输入到的蓝色子像素属于同一行的相邻的两个像素单元。但是在相邻两行上,较高灰阶值 BH1 和较低灰阶值 BL2 互补,较高灰阶值 BH2 和较低灰阶值 BL1 互补,并且,从整体上看,不论是行方向还是列方向,较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL 呈交错间隔的排布,从整体上减少了分辨率损失。

[0070] (4)、将第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b 排布于同一列且相邻两行的两个像素单元,并且对于其中接收较低灰阶值 BL 的像素单元,其同一行且相邻列的像素单元接收另一显示单元的较高灰阶值 BH,其中接收较高灰阶值 BH 的像素单元,其同一行且相邻列的像素单元接收另一显示单元的较低灰阶值 BL。具体地,如图 8 所示,第一像素单元 5a 为第 m 行第 n 列的像素单元,第二像素单元 5b 为第 $m+1$ 行第 n 列的像素单元,该两个像素单元组成一个显示单元,而第 m 行第 $n+1$ 列以及第 $m+1$ 行第 $n+1$ 列的两个像素单元组成另一个显示单元。其中,第 m 行第 n 列的像素单元输入较高灰阶值 BH1,第 $m+1$ 行第 n 列的像素单元输入较低灰阶值 BL1;另一个显示单元中,第 m 行第 $n+1$ 列的像素单元输入较低灰阶值 BL2,第 $m+1$ 行第 $n+1$ 列的像素单元输入较高灰阶值 BH2;其中, $m = 1、3、5、\dots、M$, $n = 1、3、5、\dots、N$ 。

[0071] 按照此方式排布第一像素单元 5a 和第二像素单元 5b,由同一个灰阶值 B 划分形成较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL (BH1 和 BL1,或者 BH2 和 BL2),其所输入到的蓝色子像素不属于同一行的相邻的两个像素单元(由于人眼分辨的情况中,在显示上同一列两相邻行的灰阶值相差较大时,不会出现如同一行相邻列相差较大时分辨率损失的问题)。并且,从整体上看,不论是行方向还是列方向,较高灰阶值 BH 和较低灰阶值 BL 呈交错间隔的排布,从整体上减少了分辨率损失。

[0072] 如上实施例提供的液晶面板及其驱动方法,首先将传统的液晶面板划分显示单元,每一显示单元包括两个像素单元,对应显示单元需要的蓝色子像素的灰阶 B,向其中一个像素单元中的蓝色子像素提供较高灰阶值 BH,向另一个像素单元中的蓝色子像素提供较低灰阶值 BL,达到 2D1G 面板的显示效果,降低侧看或斜视时产生的色偏问题,同时又不较小液晶面板的开口率,保障了液晶面板的显示品质。并且,对于组成每一显示单元的两个像素单元,本发明实施例中还提供了多种空间排布,通过对两个像素单元的排布设置,减小了由于水平方向分辨率的差异导致分辨率损失的问题。

[0073] 显然,本发明的保护范围并不局限于上诉的具体实施方式,本领域的技术人员可以对发明进行各种改动和变型而不脱离本发明的精神和范围。这样,倘若本发明的这些修改和变型属于本发明权利要求及其等同技术的范围之内,则本发明也意图包含这些改动和变型在内。

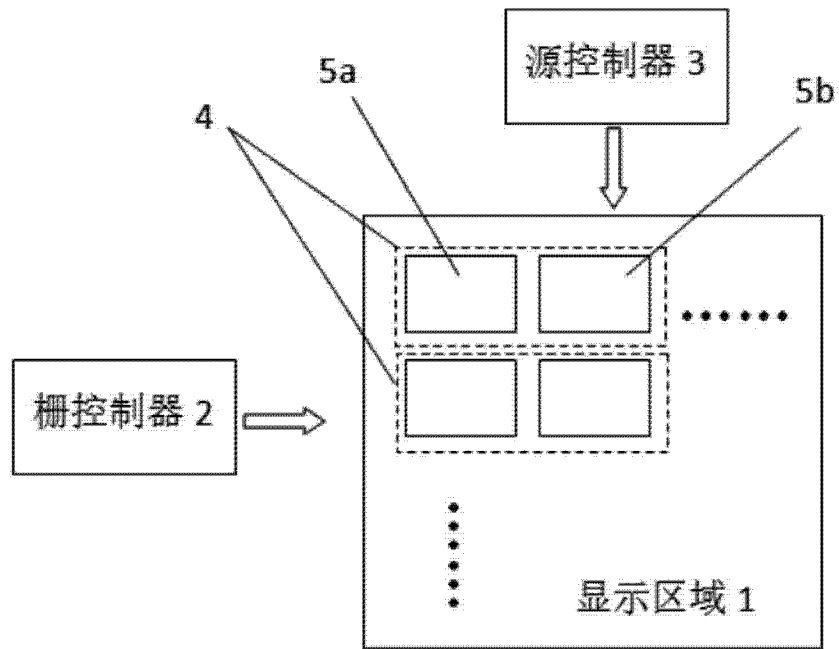


图 1

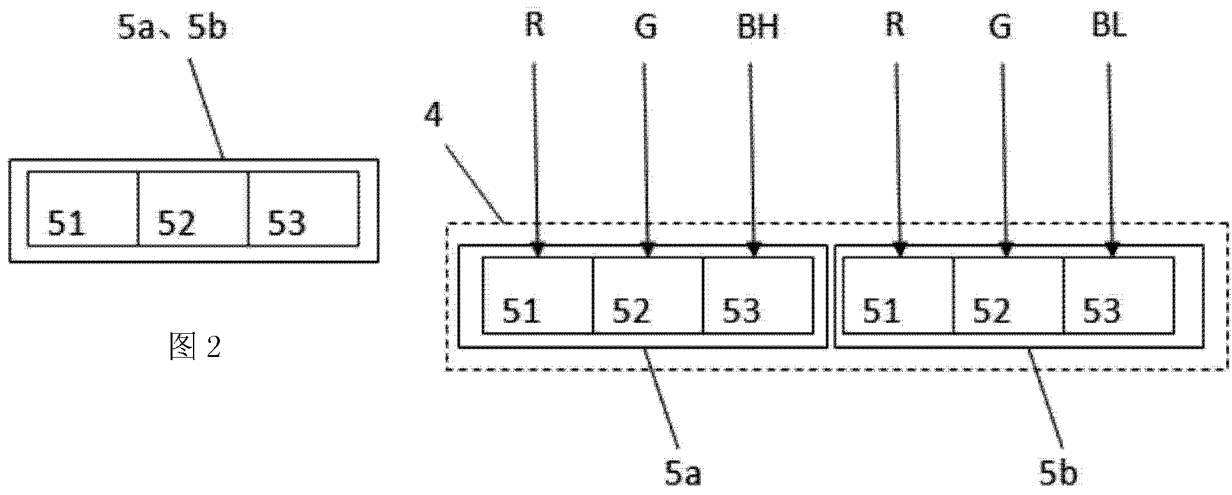


图 3

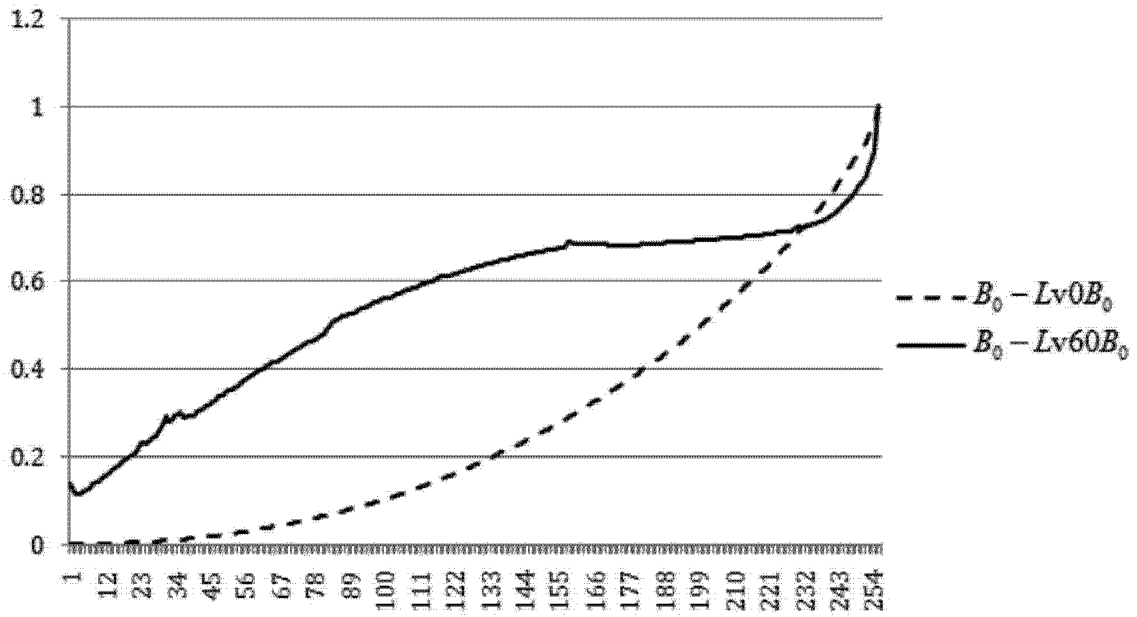


图 4

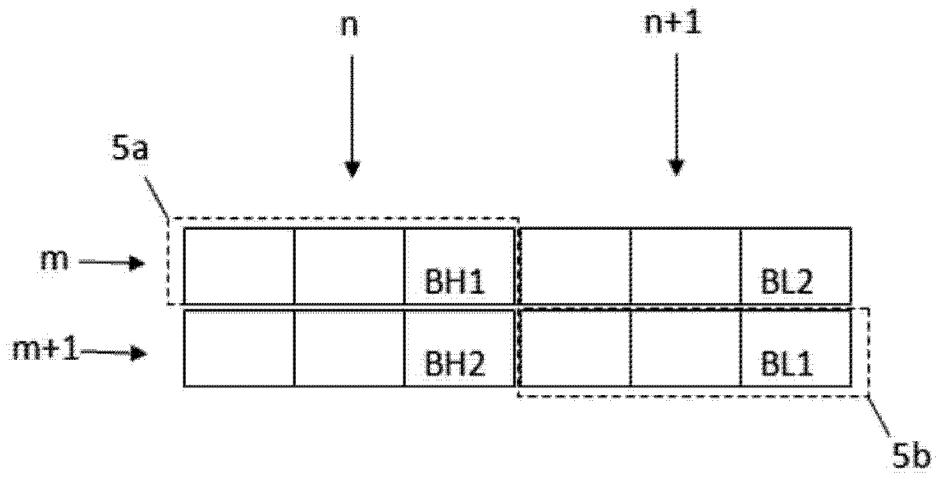


图 5

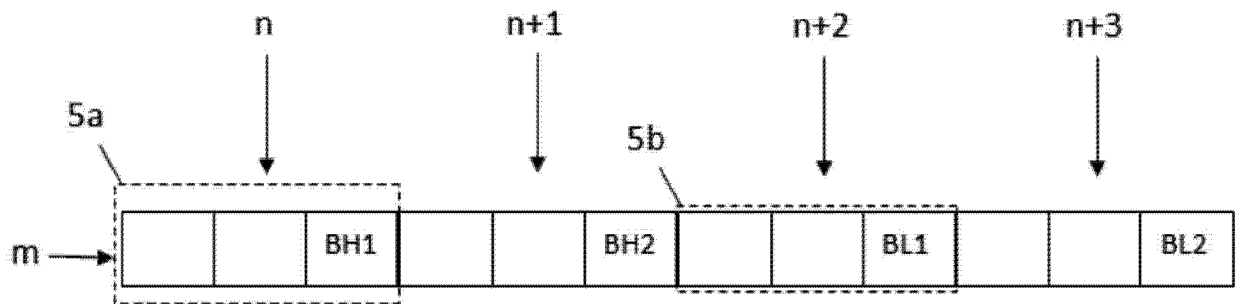


图 6

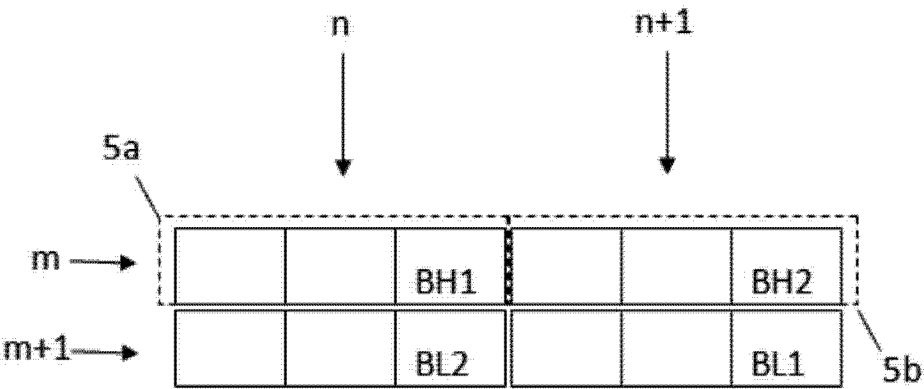


图 7

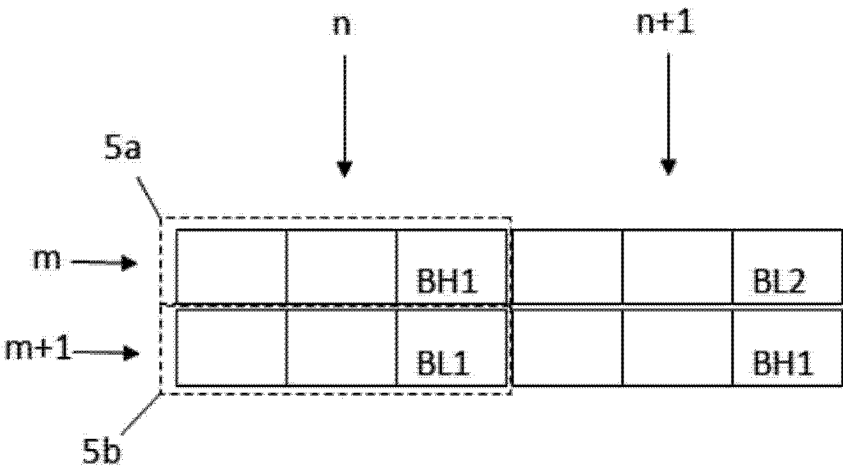


图 8

专利名称(译)	液晶面板及其驱动方法		
公开(公告)号	CN104835468A	公开(公告)日	2015-08-12
申请号	CN201510264226.7	申请日	2015-05-21
[标]申请(专利权)人(译)	深圳市华星光电技术有限公司		
申请(专利权)人(译)	深圳市华星光电技术有限公司		
当前申请(专利权)人(译)	深圳市华星光电技术有限公司		
[标]发明人	康志聪 陈黎暄		
发明人	康志聪 陈黎暄		
IPC分类号	G09G3/36		
CPC分类号	G09G3/3607 G09G3/2003 G09G3/2074 G09G3/3611 G09G3/3688 G09G2300/0443 G09G2300/0447 G09G2300/0452 G09G2320/0242 G09G2320/0276 G09G2320/0673		
代理人(译)	孙伟峰 黄进		
其他公开文献	CN104835468B		
外部链接	Espacenet SIPO		

摘要(译)

本发明公开了一种液晶面板的驱动方法，包括：提供一液晶面板，所述液晶面板包括M行×N列的像素单元，每一像素单元至少包括蓝色子像素；将所述液晶面板划分为多个显示单元，每一显示单元包括两个像素单元；对于所述显示单元需要的蓝色子像素灰阶值B，将灰阶值B分为一较高灰阶值BH和一较低灰阶值BL分别提供给所述两个像素单元；其中，较高灰阶值BH与较低灰阶值BL的组合，使得该显示单元的蓝色子像素在斜视角下的亮度曲线趋近于预定的Gamma(γ)曲线，其中， $\gamma = 1.8 \sim 2.4$ 。本发明还公开了一种采用如上所述驱动方法进行驱动的液晶面板。

